JEU DE FÊTE

Bingo de la ferme pour enfants

60 cartes de bingo en images, une carte par page, avec cartes à tirer et liste de contrôle



Claire Dubois

Sample pages

Bingo de la ferme pour enfants

60 cartes de bingo en images, une carte par page, avec cartes à tirer et liste de contrôle

Copyright © 2026 Claire Dubois. Tous droits réservés.

Aucune partie de ce livre ne peut être reproduite, stockée dans un système de recherche ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre, sans l'autorisation écrite de l'éditeur, sauf de courtes citations dans une critique. Les pages de cartes peuvent être photocopiées pour les jeux de la famille, du groupe ou de la classe de l'acheteur.

Les 60 cartes de ce livre sont toutes différentes, et chaque case de chaque carte sera annoncée.

Images : Fluent Emoji de Microsoft, sous licence MIT.

Première édition, 2026

Règles du jeu

Ce jeu contient 60 cartes différentes et 38 images à annoncer. Il n'y a pas deux cartes identiques, et chaque image de chaque carte figure sur la liste de contrôle.

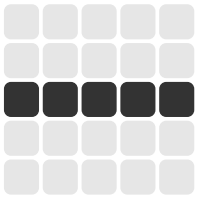
Préparation

- ✓ Découper les cartes le long des pointillés ou détacher les pages. Pour garder le livre intact, photocopier les cartes nécessaires : les pages se photocopient très bien.
- ✓ Le meneur de jeu garde la liste de contrôle de la partie « Pour le meneur de jeu » et découpe les cartes à tirer. Les mettre dans un bol ou un sac.
- ✓ Donner à chaque joueur une carte et de quoi marquer : jetons, pièces, boutons, haricots secs ou petits bonbons.

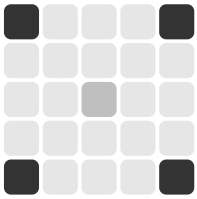
Déroulement

- ✓ Mélanger les cartes à tirer et les lire une par une. Les joueurs couvrent l'image si elle est sur leur carte.
- ✓ Cocher chaque élément sur la liste de contrôle au moment de l'annoncer : on vérifie ainsi un gagnant en quelques secondes.
- ✓ Le premier qui couvre la figure crie « BINGO ! ». Comparer sa carte avec la liste de contrôle. Chaque carte a un numéro : on l'annonce et on la vérifie vite.

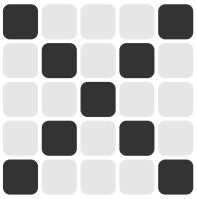
Comment gagner



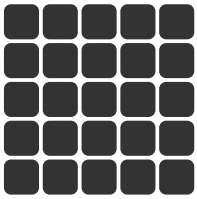
Une ligne
Cinq à la suite, en ligne, en colonne ou en diagonale. La case libre du milieu compte.



Quatre coins
Couvrir les quatre cases des coins.



Grand X
Couvrir les deux diagonales pour former un grand X.



Carte pleine
Couvrir toutes les cases de la carte.

Combien de temps dure une partie ?

Nous avons joué ce jeu exact 5 000 fois par ordinateur avec les 60 cartes en jeu. Le premier gagnant obtient en général une ligne après environ 10 tirages, les quatre coins après environ 14 tirages, le grand X après environ 24 tirages et la carte pleine après environ 34 tirages. Avec moins de joueurs, les parties durent un peu plus longtemps.

Astuces et idées de jeu

- ✓ Prévoir quelques petits lots : autocollants, bonbons, un crayon ou le premier choix au dessert.
- ✓ Jouer d'abord une ligne, puis garder les cartes et continuer jusqu'aux quatre coins et à la carte pleine.
- ✓ Une partie calme pour les plus petits : tout le monde joue jusqu'à ce que sa carte soit couverte, et tout le monde gagne.
- ✓ Plastifier les cartes ou les glisser dans des pochettes avec des feutres effaçables pour rejouer à volonté.

Sample pages

POUR LE MENEUR DE JEU

★ ★ ★ ★ ★

La liste de contrôle des 38 éléments et les cartes à tirer à découper.

Sample pages

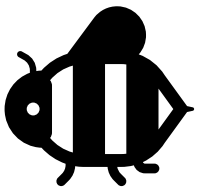
LISTE DE CONTRÔLE

Les 38 éléments de ce jeu. Cocher chacun au moment de l'annoncer, puis comparer la carte gagnante avec les coches.

- [ ] 1.  abeille
- [ ] 2.  âne
- [ ] 3.  bélier
- [ ] 4.  beurre
- [ ] 5.  bison
- [ ] 6.  blé
- [ ] 7.  bœuf
- [ ] 8.  canard
- [ ] 9.  carotte
- [ ] 10.  chat
- [ ] 11.  cheval
- [ ] 12.  chèvre
- [ ] 13.  chien
- [ ] 14.  cochon
- [ ] 15.  coq
- [ ] 16.  dinde
- [ ] 17.  ferme
- [ ] 18.  fromage
- [ ] 19.  grenouille
- [ ] 20.  lait
- [ ] 21.  lama
- [ ] 22.  lapin
- [ ] 23.  maïs
- [ ] 24.  miel
- [ ] 25.  mouton
- [ ] 26.  nid
- [ ] 27.  œuf
- [ ] 28.  oie
- [ ] 29.  panier
- [ ] 30.  pomme
- [ ] 31.  pomme de terre
- [ ] 32.  poule
- [ ] 33.  poussin
- [ ] 34.  seau
- [ ] 35.  souris
- [ ] 36.  tournesol
- [ ] 37.  tracteur
- [ ] 38.  vache

Sample pages

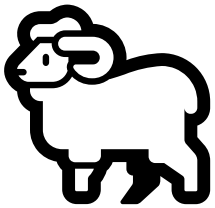
Cartes à tirer : à découper, à mélanger et à annoncer une par une



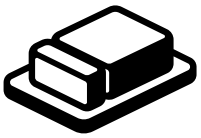
abeille



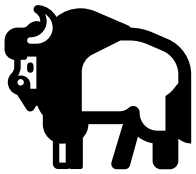
âne



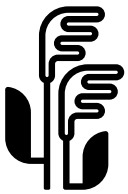
bélier



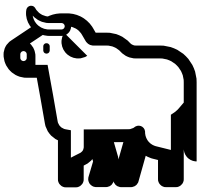
beurre



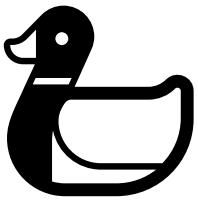
bison



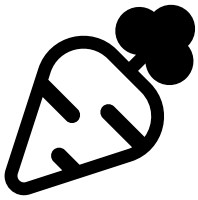
blé



bœuf



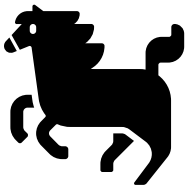
canard



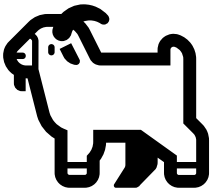
carotte



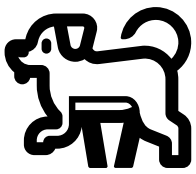
chat



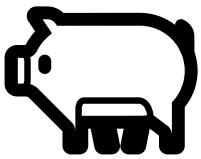
cheval



chèvre



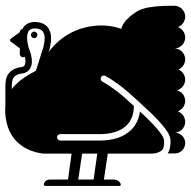
chien



cochon



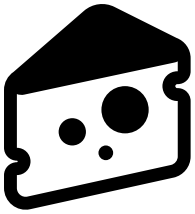
coq



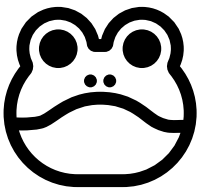
dinde



ferme



fromage



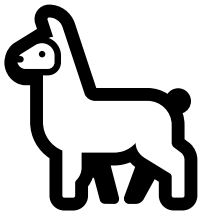
grenouille



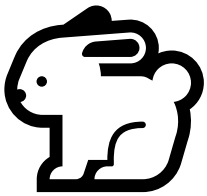
lait

Sample pages

Cartes à tirer (suite)



lama



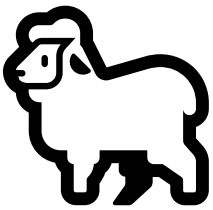
lapin



maïs



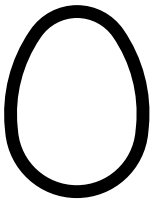
miel



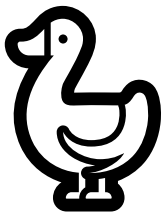
mouton



nid



œuf



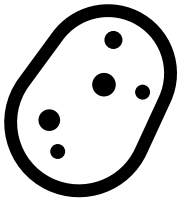
oie



panier



pomme



pomme de terre



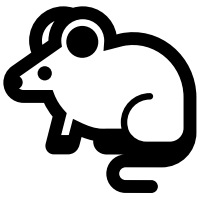
poule



poussin



seau



souris



tournesol



tracteur



vache

Sample pages

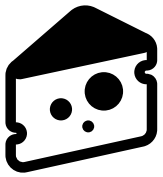
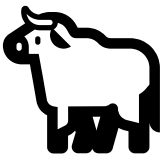
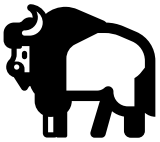
LES CARTES

★ ★ ★ ★ ★

60 cartes différentes, une par page. Découper le long des pointillés ou détacher la page.

Sample pages

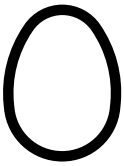
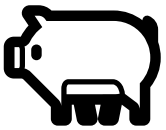
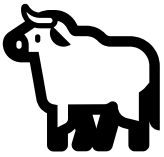
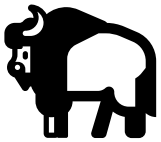
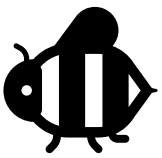
BINGO DE LA FERME

B	I	N	G	O
 miel	 lapin	 oie	 pomme de terre	 maïs
 poussin	 canard	 nid	 âne	 fromage
 pomme	 vache	 LIBRE	 blé	 chat
 poule	 tournesol	 bœuf	 lait	 chèvre
 bison	 cheval	 ferme	 seau	 dinde

Carte 1

Sample pages

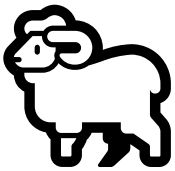
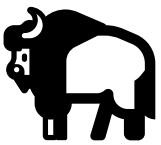
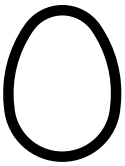
BINGO DE LA FERME

B	I	N	G	O
 cheval	 panier	 pomme	 âne	 carotte
 canard	 poule	 œuf	 cochon	 maïs
 beurre	 vache	 LIBRE	 souris	 nid
 bœuf	 seau	 tracteur	 lait	 bison
 lama	 abeille	 dinde	 chat	 coq

Carte 2

Sample pages

BINGO DE LA FERME

B	I	N	G	O
 tournesol	 chat	 pomme	 bélier	 âne
 nid	 poussin	 ferme	 vache	 seau
 coq	 panier	 LIBRE	 bison	 lait
 maïs	 bœuf	 souris	 dinde	 œuf
 grenouille	 miel	 chien	 beurre	 lapin

Carte 3

Sample pages