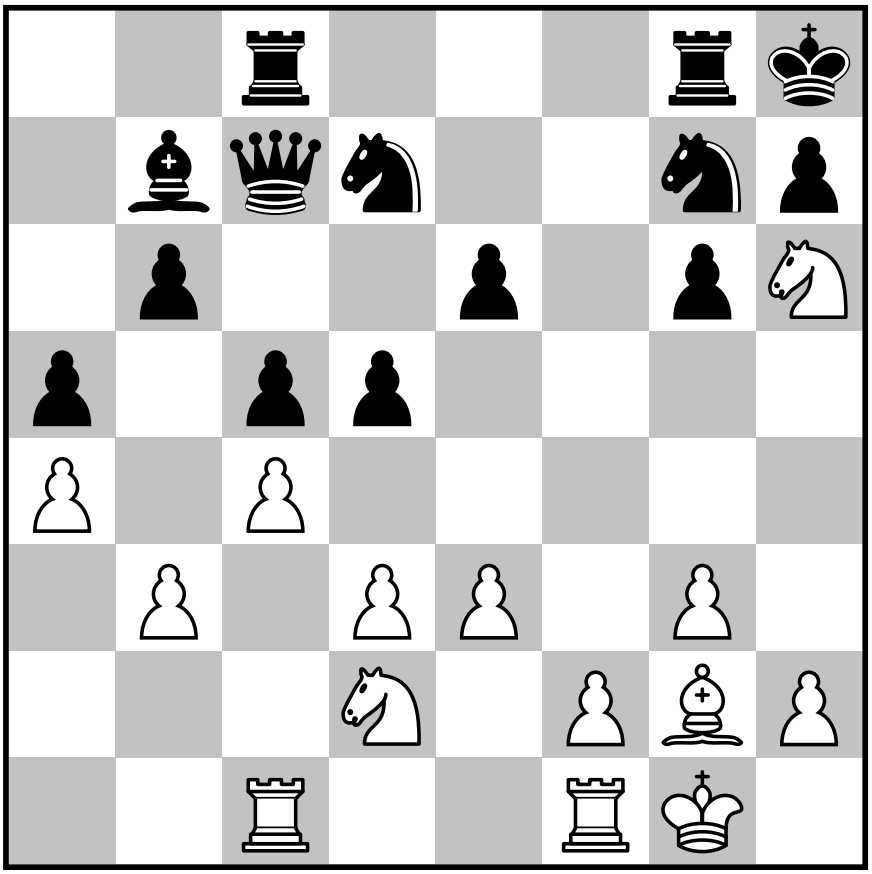
SCHACHAUFGABEN

# Schachaufgaben für Erwachsene

**300 Mattaufgaben von Matt in 1 bis Matt in 3 Zügen, Weiß am Zug, große Diagramme im A4-Format, mit Lösungen**



**Anna Becker**

Sample pages

**Schachaufgaben für Erwachsene**

300 Mattaufgaben von Matt in 1 bis Matt in 3 Zügen, Weiß am Zug, große Diagramme im A4-Format, mit Lösungen

Copyright © 2026 Anna Becker. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Buches darf ohne schriftliche Genehmigung des Verlags in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln, elektronisch, mechanisch, durch Fotokopie, Aufzeichnung oder auf andere Weise, vervielfältigt, in einem Datenabrufsystem gespeichert oder übertragen werden, ausgenommen kurze Zitate in einer Rezension. Die Aufgabenseiten dürfen für den eigenen privaten Gebrauch kopiert werden.

Jede der 300 Aufgaben in diesem Buch wurde zweimal per Computer geprüft, mit zwei getrennt geschriebenen Programmen: Jede Stellung ist regelgerecht, jeder gedruckte Zug ist legal, und jede Aufgabe hat genau einen gewinnenden ersten Zug.

Die Stellungen aus echten Partien stammen aus der offenen Aufgabendatenbank von Lichess.org (gemeinfrei, CC0); jede wurde für dieses Buch erneut geprüft.

Schachdiagramme: die klassischen Figurenzeichnungen von Colin M.L. Burnett, verwendet unter der BSD-Lizenz.

1. Auflage 2026

# Inhalt


**So benutzen Sie dieses Buch** . . . . . **4**

**Die Mattbilder in diesem Buch** . . . . . **5**

**Matt in 1 Zug** . . . . . **6**
Aufgaben 1 bis 100

**Matt in 2 Zügen** . . . . . **24**
Aufgaben 101 bis 250

**Matt in 3 Zügen** . . . . . **50**
Aufgaben 251 bis 300

**Lösungen** . . . . . **60**

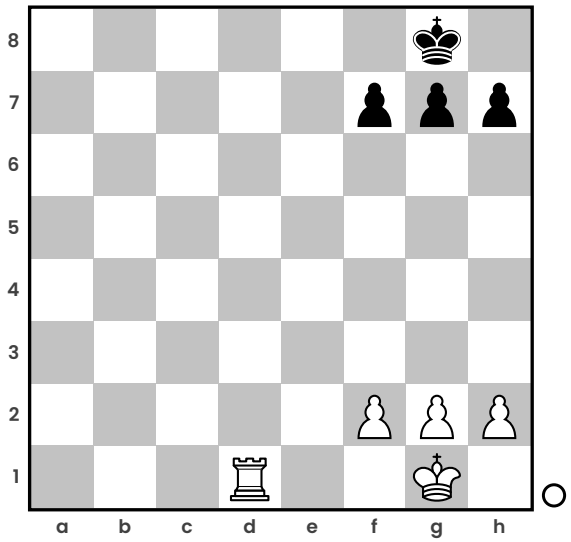
**Punktetabelle** . . . . . **69**




Sample pages

# So benutzen Sie dieses Buch

Jedes Diagramm zeigt eine Stellung aus einer echten Partie oder ein klassisches Muster. Finden Sie den besten Zug für die Seite am Zug, schreiben Sie ihn auf die Linie unter dem Diagramm und vergleichen Sie ihn dann mit den Lösungen hinten im Buch. Lassen Sie sich Zeit: Bauen Sie die Stellung ruhig auf einem Brett auf und prüfen Sie zuerst jedes Schach und jedes Schlagen.




### Felder

Die Linien a bis h verlaufen von links nach rechts, die Reihen 1 bis 8 von unten nach oben. Weiß spielt immer nach oben.

### Wer zieht

Der kleine Kreis am Brettrand zeigt, wer am Zug ist: ein weißer Kreis unten für Weiß, ein schwarzer Kreis oben für Schwarz. Es steht auch über jedem Diagramm.

### Beispiel

Hier zieht Weiß 1. ♖d8#: Der Turm geht nach d8, und das ist Schachmatt.

## So lesen Sie die Züge

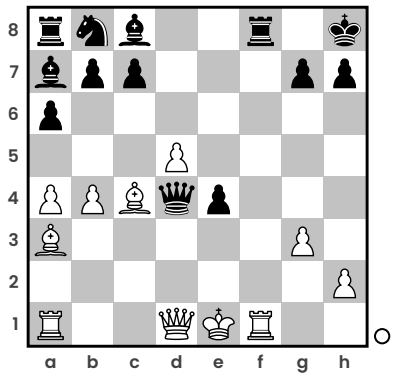
| | |
|---|---|
| ♚ ♛ ♜ ♝ ♞ | König, Dame, Turm, Läufer, Springer (ein Bauernzug hat kein Symbol: e4) |
| **x** | schlägt: ♞xe5 heißt, ein Springer schlägt auf e5 |
| **+** | Schach |
| **#** | Schachmatt |
| **O-O, O-O-O** | kurze Rochade, lange Rochade |
| **=♛** | ein Bauer wird umgewandelt: e8=♛ |
| **1. ... und 1...** | ein Zug von Weiß und ein Zug von Schwarz (1...♛h4 ist der erste Zug von Schwarz) |

Die Lösungen beginnen auf Seite 60. Jede nennt die Züge und dann kurz die Idee. Bei einem Matt in zwei oder drei Zügen zeigt die Hauptvariante die stärkste Verteidigung, einige andere Verteidigungen stehen in Klammern.



Sample pages

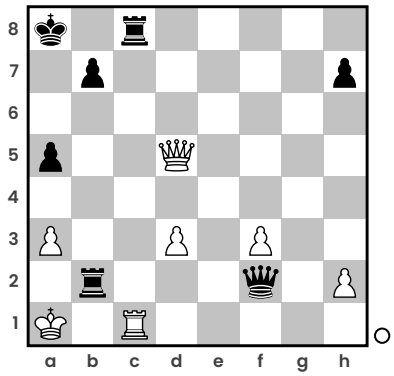
# Die Mattbilder in diesem Buch



## Matt in 1 Zug

Finden Sie den einen Zug, der mattsetzt. Prüfen Sie zuerst jedes Schach: Bei welchem hat der König kein Fluchtfeld, nichts zum Dazwischenziehen und nichts zum Schlagen?

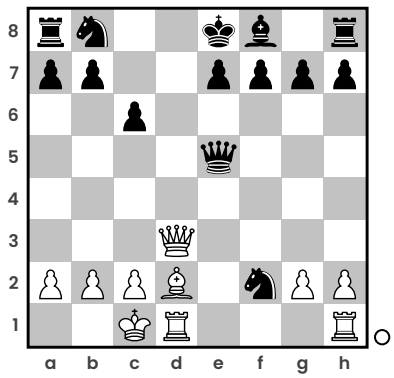
Beispiel: Weiß: Matt in 1 Zug. 1. ♜xf8#. Grundreihenmatt: Der Turm setzt auf f8 matt.



## Matt in 2 Zügen

Ihr erster Zug (der Schlüsselzug) erzwingt im nächsten Zug Matt, was der Gegner auch antwortet. Oft ist er ein Schach oder ein Opfer, manchmal ein stiller Zug, gegen den der Gegner machtlos ist.

Beispiel: Weiß: Matt in 2 Zügen. 1. ♜xc8+ ♚a7 2. ♛xa5#. Zuerst ein erzwingendes Schach. Die Dame setzt auf a5 matt.



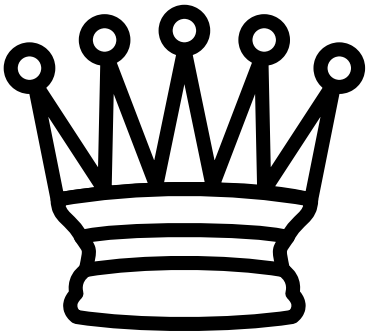
## Matt in 3 Zügen

Drei Züge bis zum Matt gegen die beste Verteidigung. Stellen Sie sich zuerst das Mattbild vor und arbeiten Sie dann rückwärts zu den Zügen, die den König hineintreiben.

Beispiel: Weiß: Matt in 3 Zügen. 1. ♛d8+ ♚xd8 2. ♗a5+ ♚e8 3. ♜d8#. Das Opfer der Dame öffnet den Weg. Grundreihenmatt: Der Turm setzt auf d8 matt.



Sample pages



# MATT IN 1 ZUG

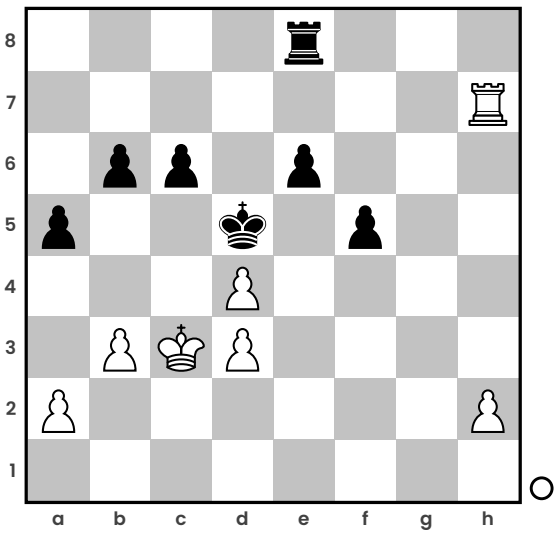
## Aufgaben 1 bis 100

Ein Zug, ein Matt. Prüfen Sie jedes Schach.



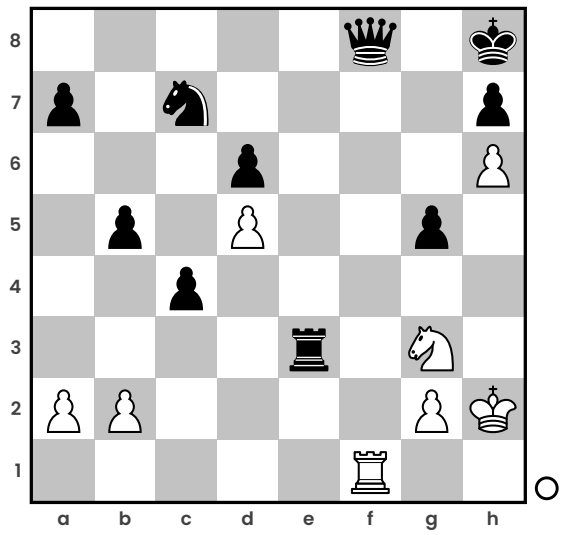
Sample pages

## 1 Weiß: Matt in 1 Zug



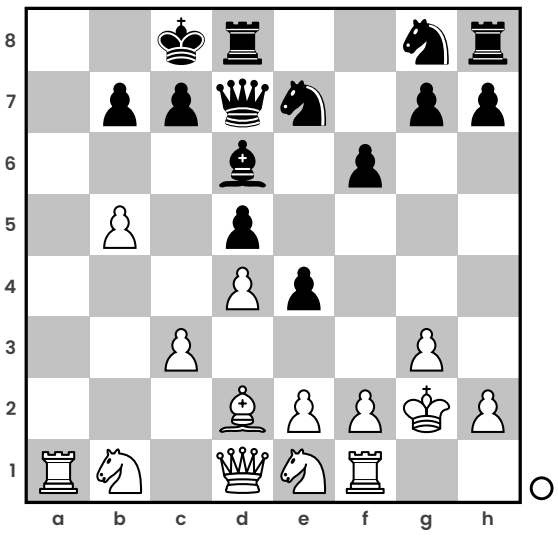
Lösung: _____ ★☆☆

## 2 Weiß: Matt in 1 Zug



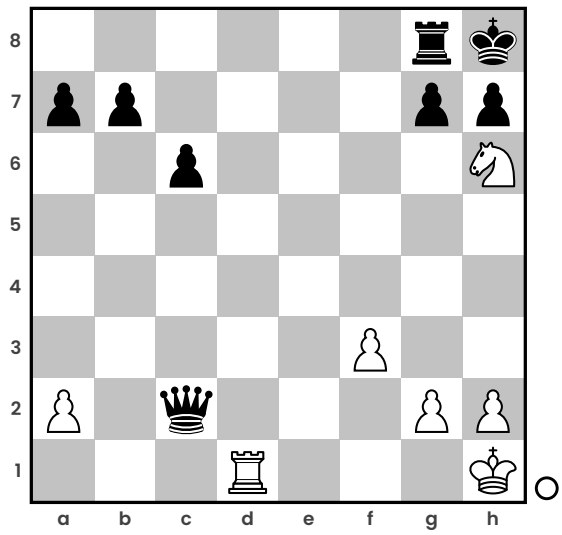
Lösung: _____ ★☆☆

## 3 Weiß: Matt in 1 Zug



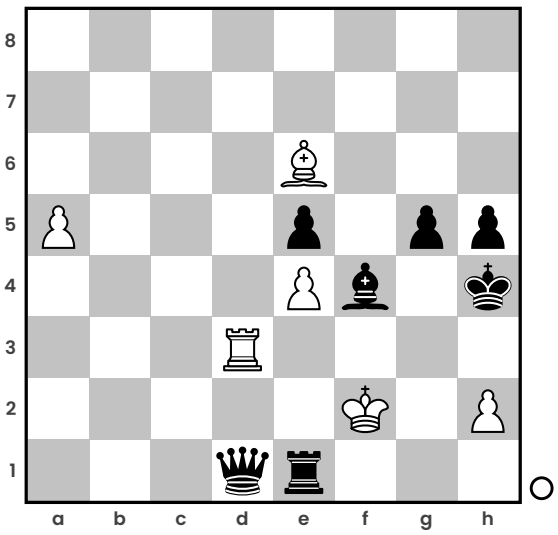
Lösung: _____ ★☆☆

## 4 Weiß: Matt in 1 Zug



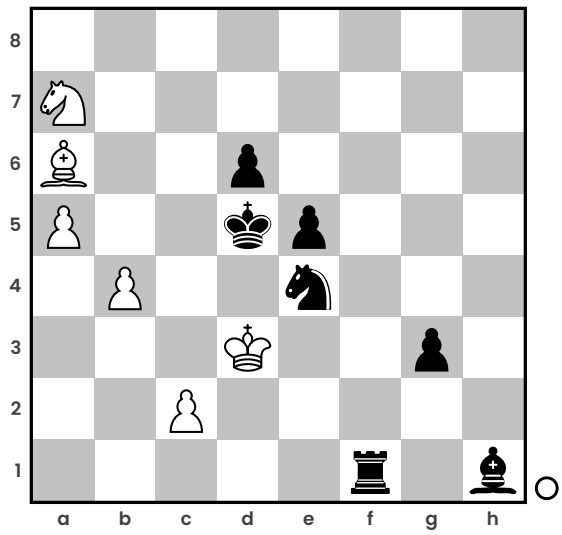
Lösung: _____ ★☆☆

## 5 Weiß: Matt in 1 Zug



Lösung: _____ ★☆☆

## 6 Weiß: Matt in 1 Zug

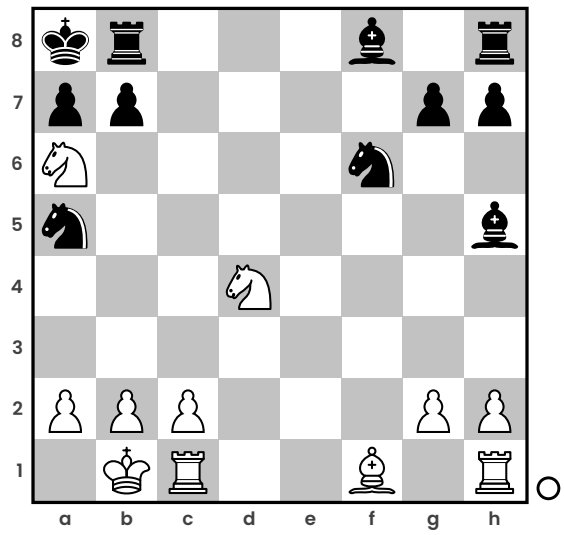


Lösung: _____ ★☆☆



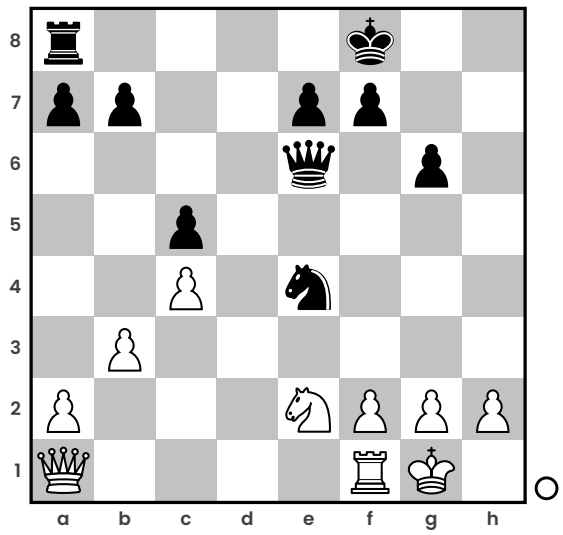
Sample pages

## 7 Weiß: Matt in 1 Zug



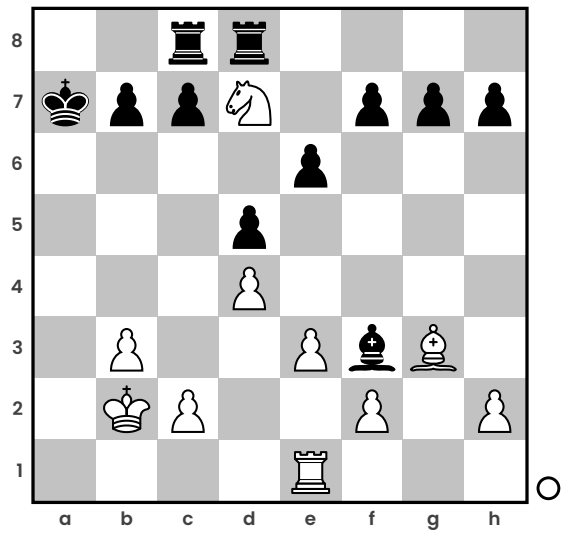
Lösung: _____ ★☆☆

## 8 Weiß: Matt in 1 Zug



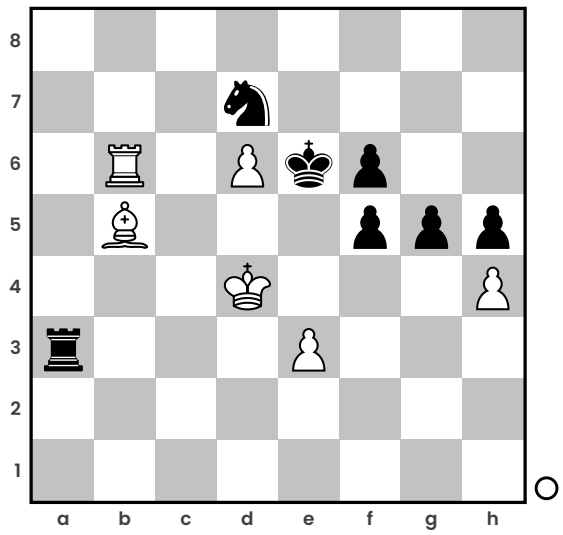
Lösung: _____ ★☆☆

## 9 Weiß: Matt in 1 Zug



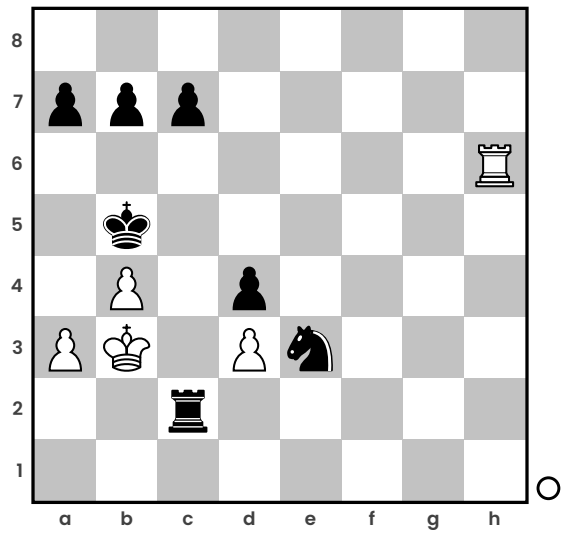
Lösung: _____ ★☆☆

## 10 Weiß: Matt in 1 Zug



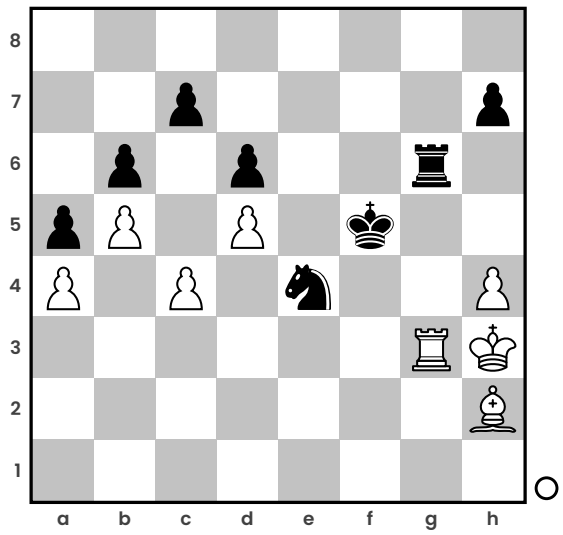
Lösung: _____ ★☆☆

## 11 Weiß: Matt in 1 Zug



Lösung: _____ ★☆☆

## 12 Weiß: Matt in 1 Zug

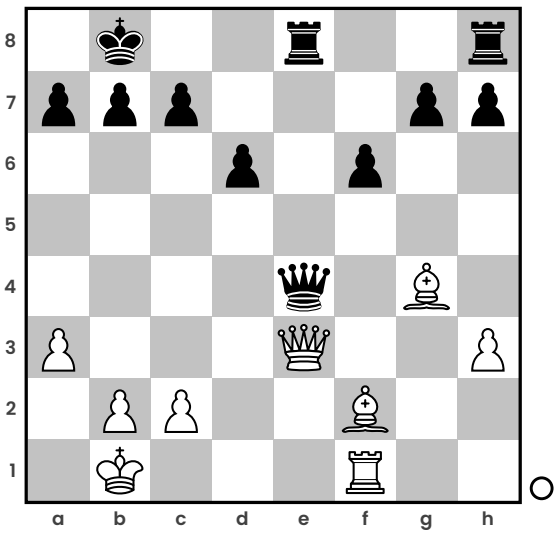


Lösung: _____ ★☆☆



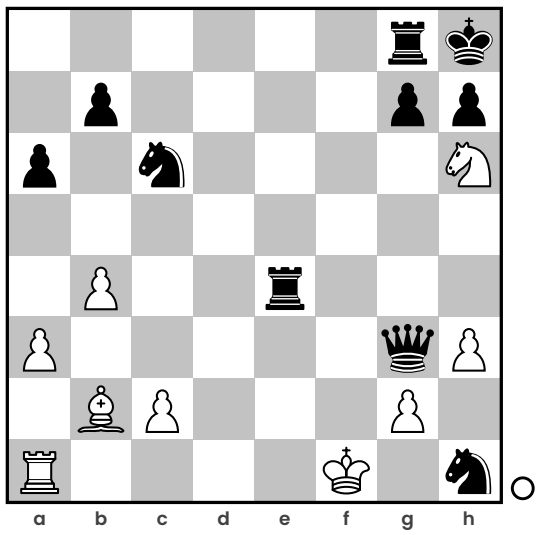
Sample pages

## 13 Weiß: Matt in 1 Zug



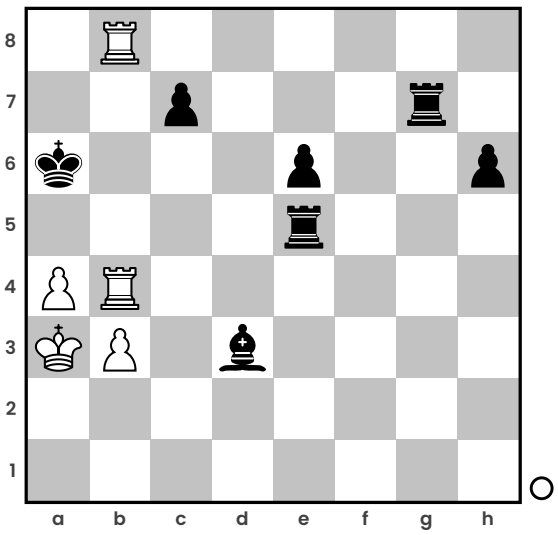
Lösung: _____ ★☆☆

## 14 Weiß: Matt in 1 Zug



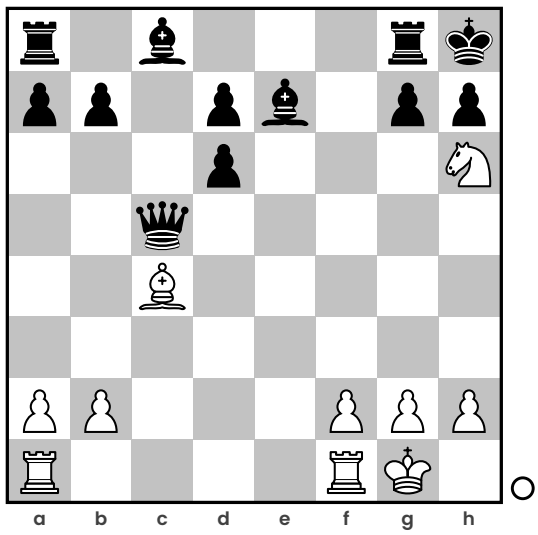
Lösung: _____ ★☆☆

## 15 Weiß: Matt in 1 Zug



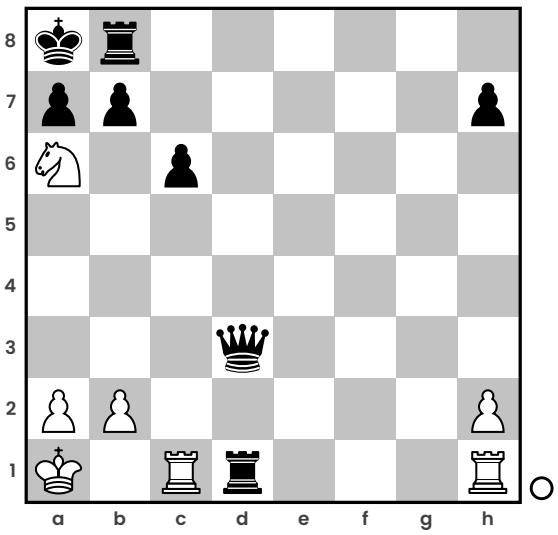
Lösung: _____ ★☆☆

## 16 Weiß: Matt in 1 Zug



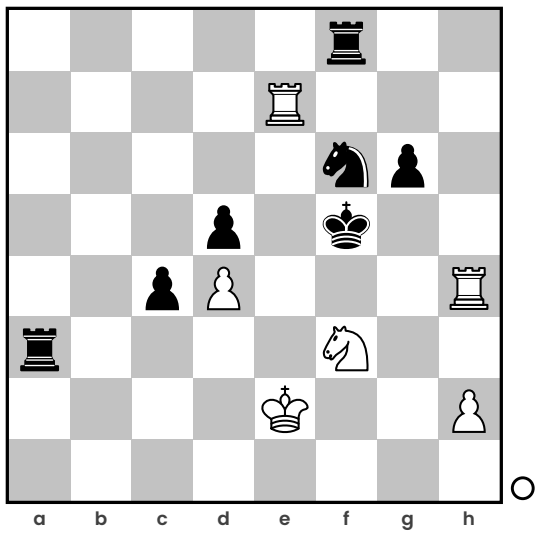
Lösung: _____ ★☆☆

## 17 Weiß: Matt in 1 Zug



Lösung: _____ ★☆☆

## 18 Weiß: Matt in 1 Zug

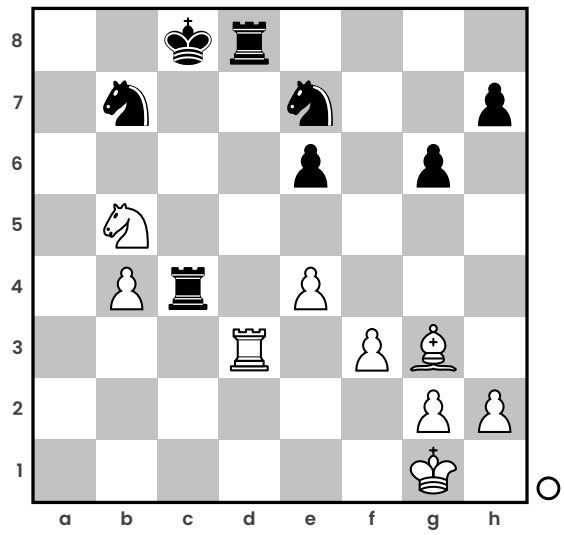


Lösung: _____ ★☆☆



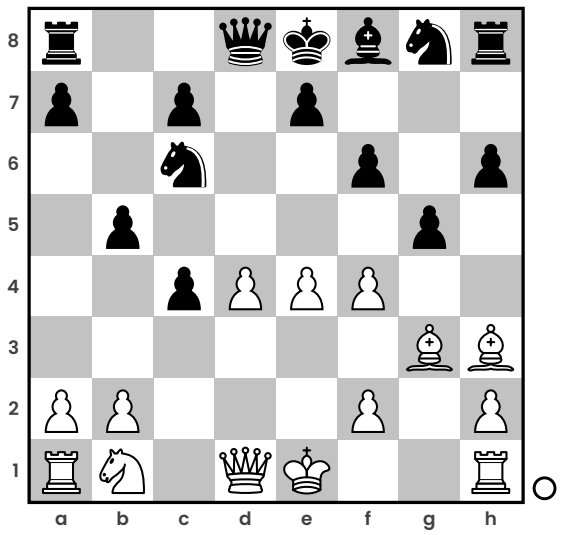
Sample pages

## 19 Weiß: Matt in 1 Zug



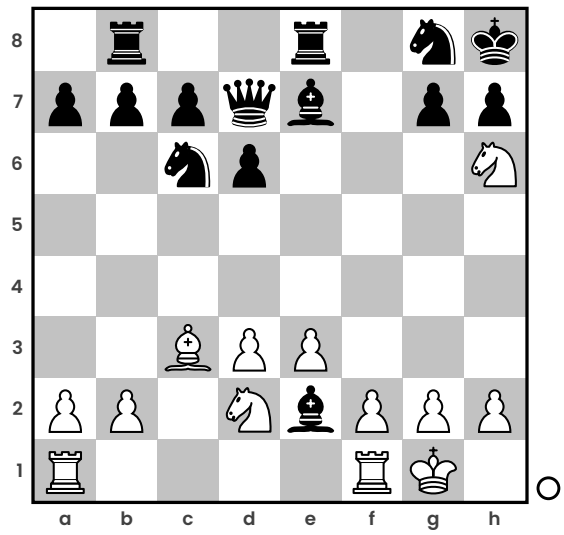
Lösung: _____ ★☆☆

## 20 Weiß: Matt in 1 Zug



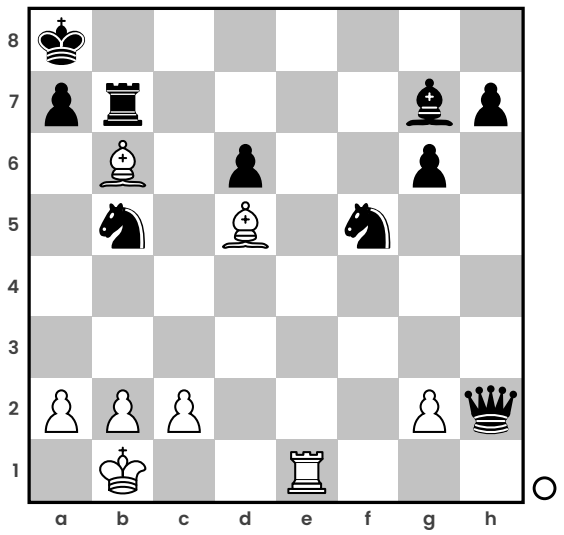
Lösung: _____ ★☆☆

## 21 Weiß: Matt in 1 Zug



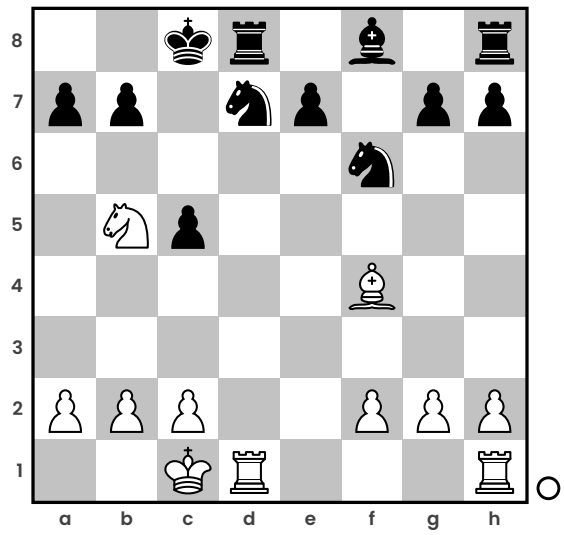
Lösung: _____ ★☆☆

## 22 Weiß: Matt in 1 Zug



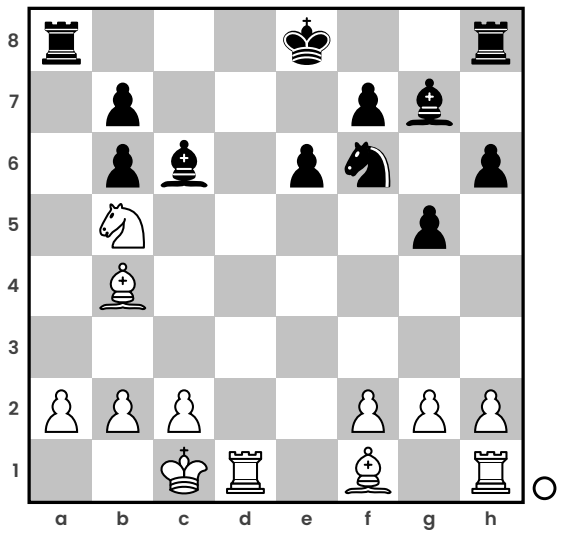
Lösung: _____ ★☆☆

## 23 Weiß: Matt in 1 Zug



Lösung: _____ ★☆☆

## 24 Weiß: Matt in 1 Zug

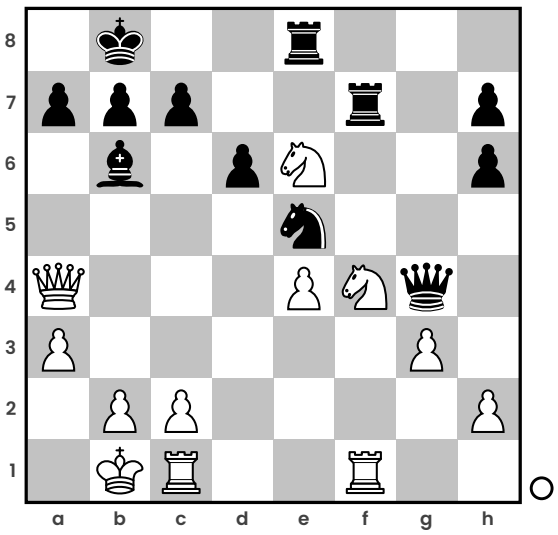


Lösung: _____ ★☆☆



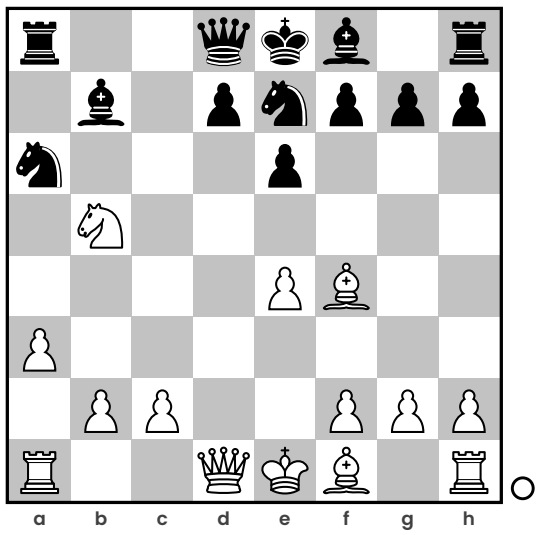
Sample pages

## 25 Weiß: Matt in 1 Zug



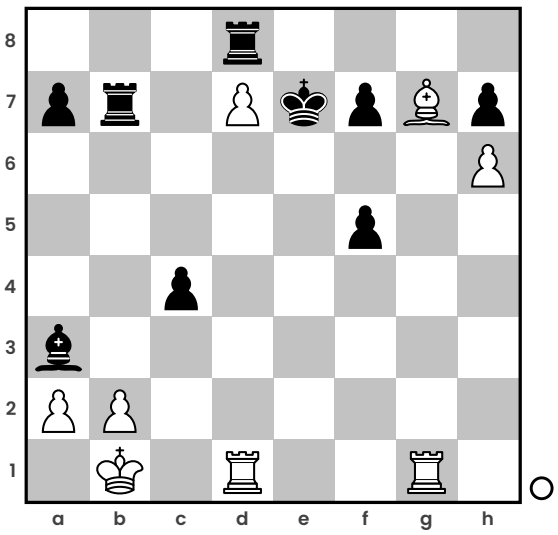
Lösung: _____ ★☆☆

## 26 Weiß: Matt in 1 Zug



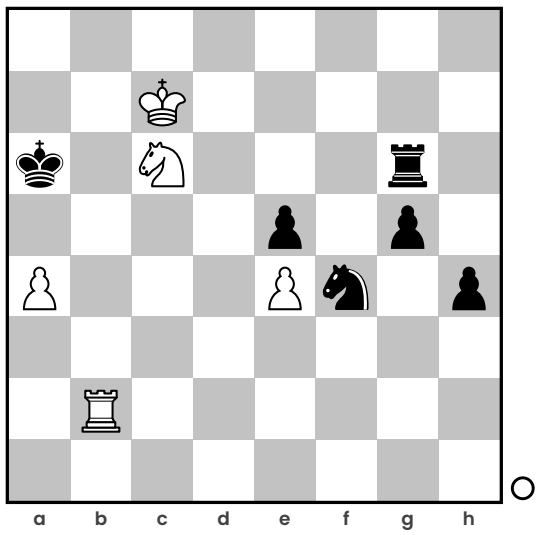
Lösung: _____ ★☆☆

## 27 Weiß: Matt in 1 Zug



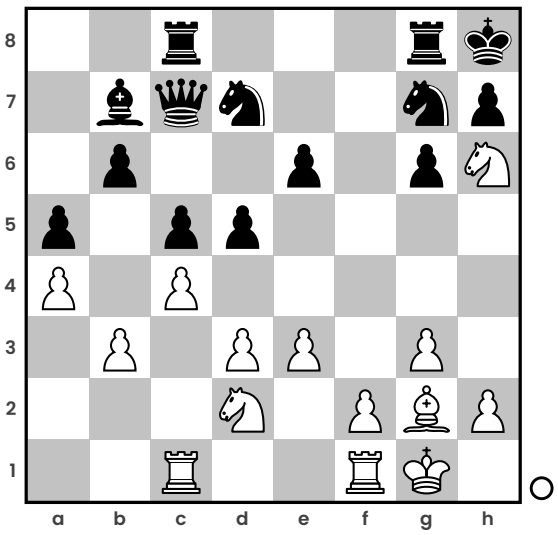
Lösung: _____ ★☆☆

## 28 Weiß: Matt in 1 Zug



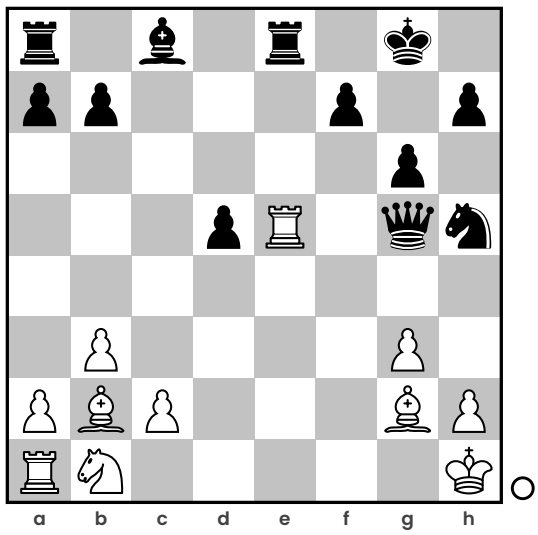
Lösung: _____ ★☆☆

## 29 Weiß: Matt in 1 Zug



Lösung: _____ ★☆☆

## 30 Weiß: Matt in 1 Zug

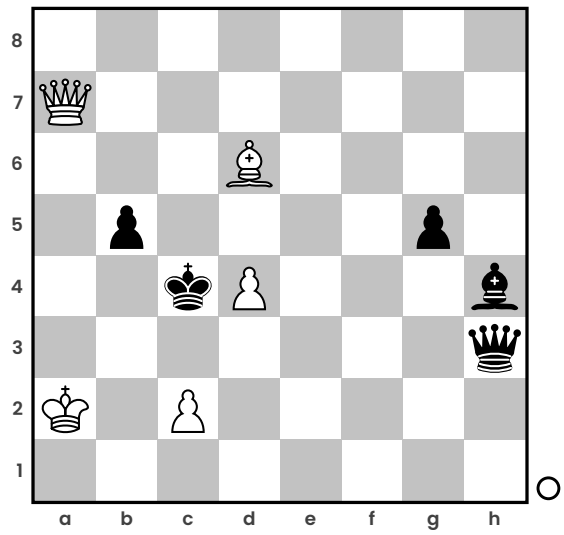


Lösung: _____ ★☆☆



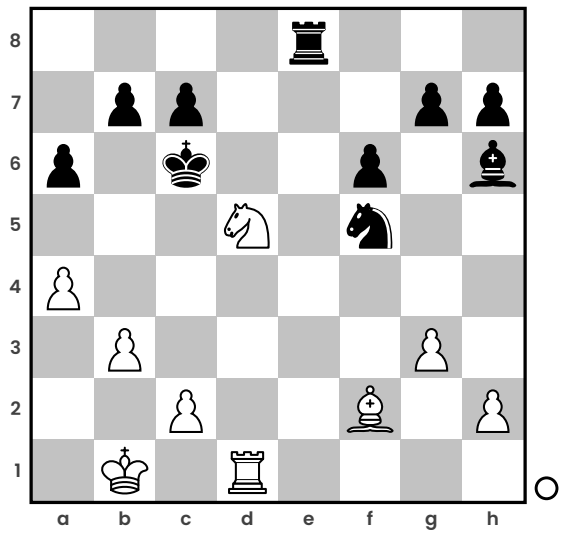
Sample pages

## 31 Weiß: Matt in 1 Zug



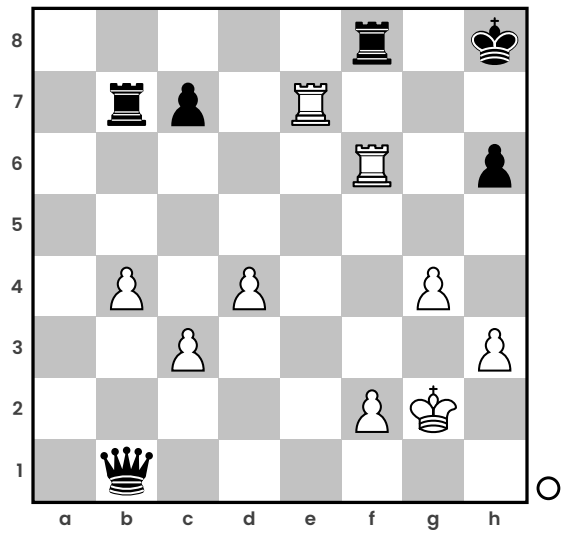
Lösung: _____ ★☆☆

## 32 Weiß: Matt in 1 Zug



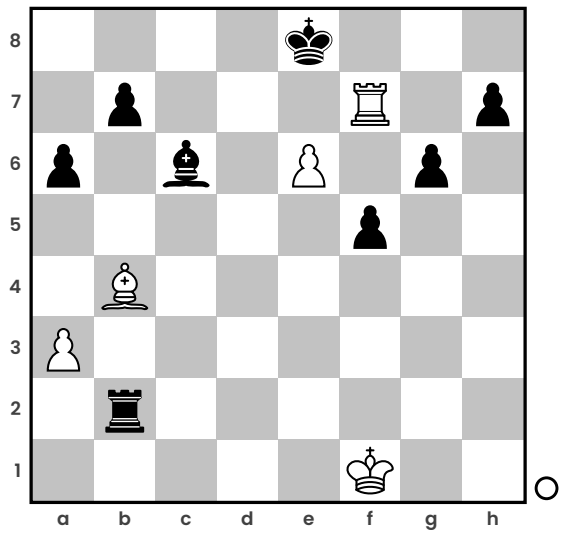
Lösung: _____ ★☆☆

## 33 Weiß: Matt in 1 Zug



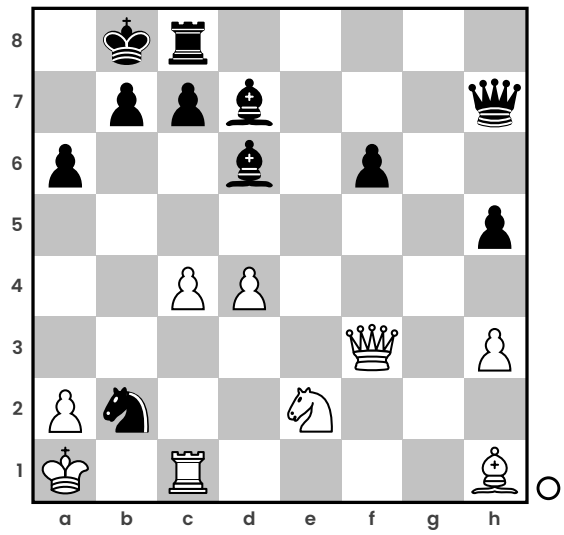
Lösung: _____ ★☆☆

## 34 Weiß: Matt in 1 Zug



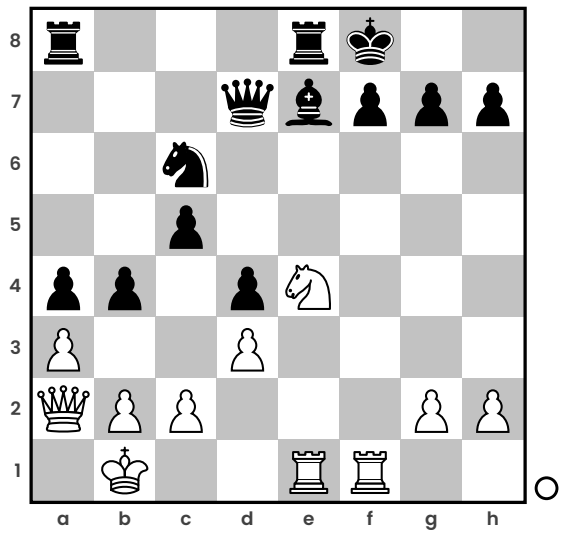
Lösung: _____ ★☆☆

## 35 Weiß: Matt in 1 Zug



Lösung: _____ ★★☆

## 36 Weiß: Matt in 1 Zug



Lösung: _____ ★★☆



Sample pages