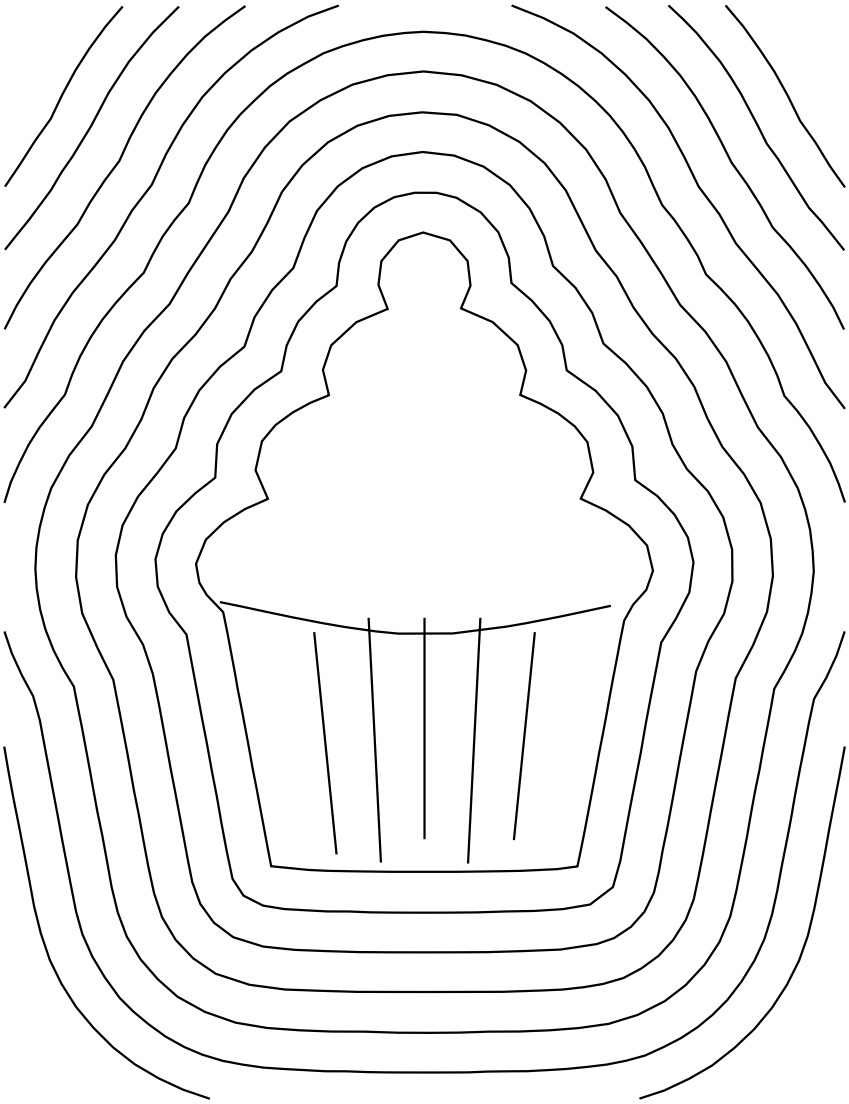
UNISCI I PUNTINI PER ADULTI

Unisci i puntini a colori per adulti

30 giochi con linee colorate, da 250 a 650 punti, pagine stampate su un solo lato, con soluzioni



Giulia Ferri

Sample pages

Unisci i puntini a colori per adulti

30 giochi con linee colorate, da 250 a 650 punti, pagine stampate su un solo lato, con soluzioni

Copyright © 2026 Giulia Ferri. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questo libro può essere riprodotta, archiviata in un sistema di recupero o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, fotocopia, registrazione o altro, senza il permesso scritto dell'editore, salvo brevi citazioni in una recensione. Le pagine dei giochi possono essere fotocopiate per uso personale.

Tutti i 30 disegni di questo libro sono originali. Ogni punto ha esattamente un numero, i numeri seguono l'ordine senza salti, e ogni gioco è stato controllato perché nessun numero tocchi un punto, una linea o un altro numero.

Prima edizione, 2026

Indice

Come si gioca **4**

Livello Impegnativo **7**
Giochi da 1 a 15, da 250 a 450 punti

Livello Difficile **39**
Giochi da 16 a 30, da 450 a 650 punti

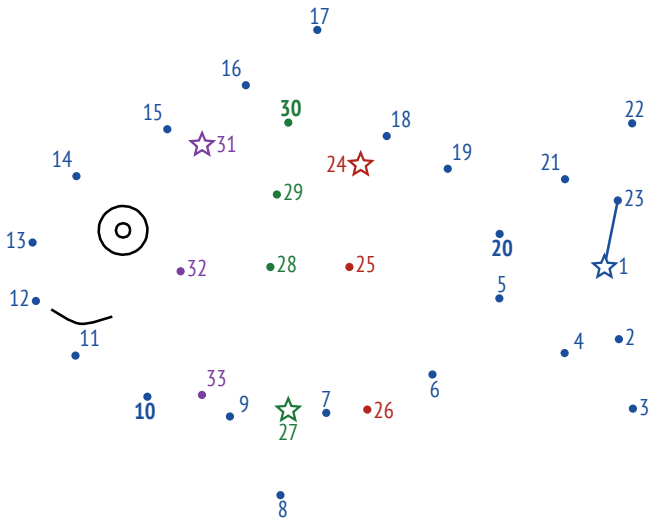
Soluzioni **71**

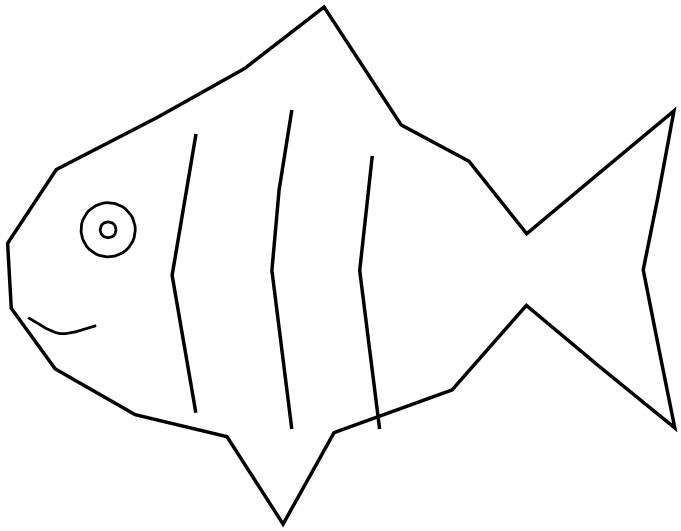
Diario dei progressi **79**

Sample pages

Come si gioca

- ✓ Comincia dalla stella vicino al numero 1 e traccia una linea dritta fino al punto 2, poi al punto 3 e così via, sempre verso il numero successivo.
- ✓ Ogni numero appartiene al punto più vicino. Nessun numero tocca un altro punto o una linea del disegno finito.
- ✓ Una stella vuota segna l'inizio di una nuova linea. Quando il numero successivo si trova su una stella, solleva la penna e riparti da lì: non tracciare mai una linea verso una stella.
- ✓ Le brevi linee continue sono già stampate: chiudono un anello tornando alla sua stella, oppure sono piccoli dettagli troppo minuti per avere dei punti.
- ✓ Ogni linea del disegno ha il suo colore, così vedi sempre quali numeri vanno insieme.





Il gioco **Il disegno finito**

Ogni gioco ha il suo disegno finito alla fine del libro, a partire da pagina 71.

Sample pages

Consigli per i giochi grandi

- ✓ Usa una penna fine o una matita ben appuntita e una buona luce. Un righello aiuta nelle linee dritte lunghe, ma anche a mano libera va benissimo.
- ✓ Un numero ogni dieci (10, 20, 30...) è stampato in grassetto. Sono punti di riferimento facili: trova il prossimo numero in grassetto e saprai in quale zona cercare.
- ✓ Hai perso il numero successivo? Non è mai lontano: le linee uniscono punti vicini, quindi cerca intorno al punto che hai appena raggiunto.
- ✓ Barra o spunta ogni numero quando lo passi. Così ritrovi il segno quando riprendi il libro.
- ✓ Non sai che cosa stai disegnando? È metà del divertimento. I disegni finiti sono alla fine, se vuoi dare un'occhiata.

I livelli

★☆ **Impegnativo**	**N. 1–15 · 250–450 punti** numeri da 7,5 pt · punti distanti almeno 4,1 mm
★★ **Difficile**	**N. 16–30 · 450–650 punti** numeri da 7 pt · punti distanti almeno 3,7 mm

Sample pages

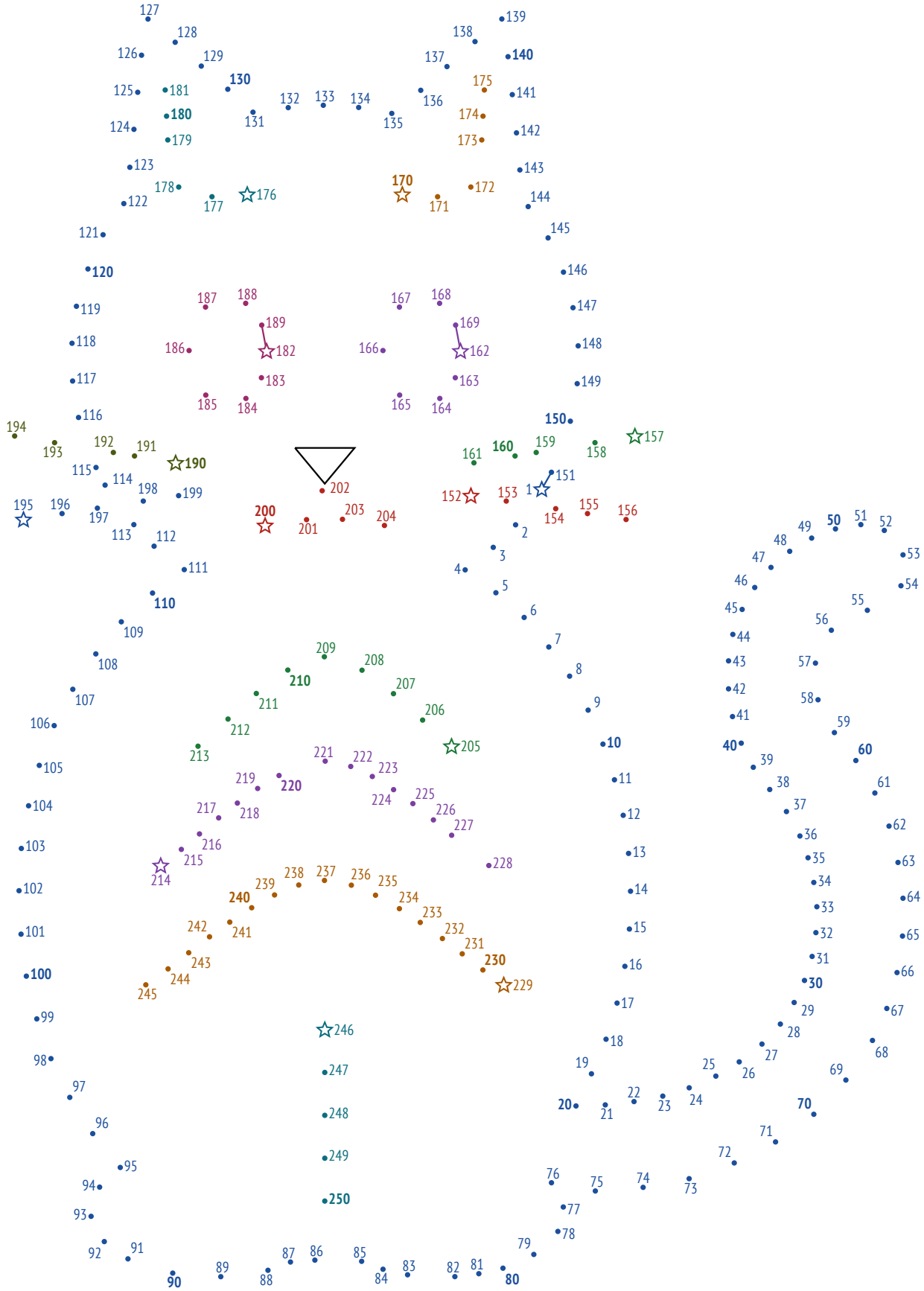
IMPEGNATIVO



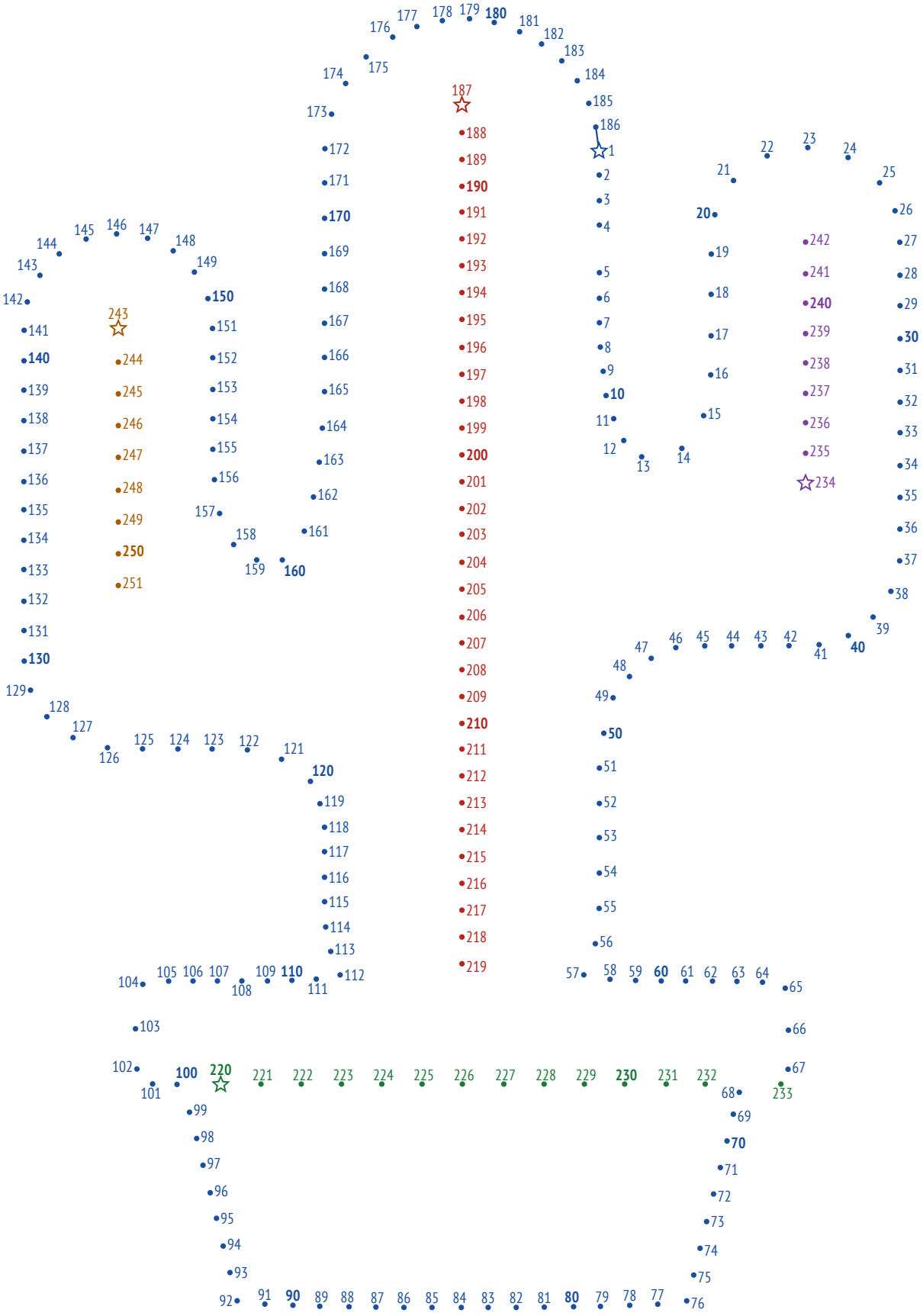
Giochi da 1 a 15

Da 250 a 450 punti per disegno

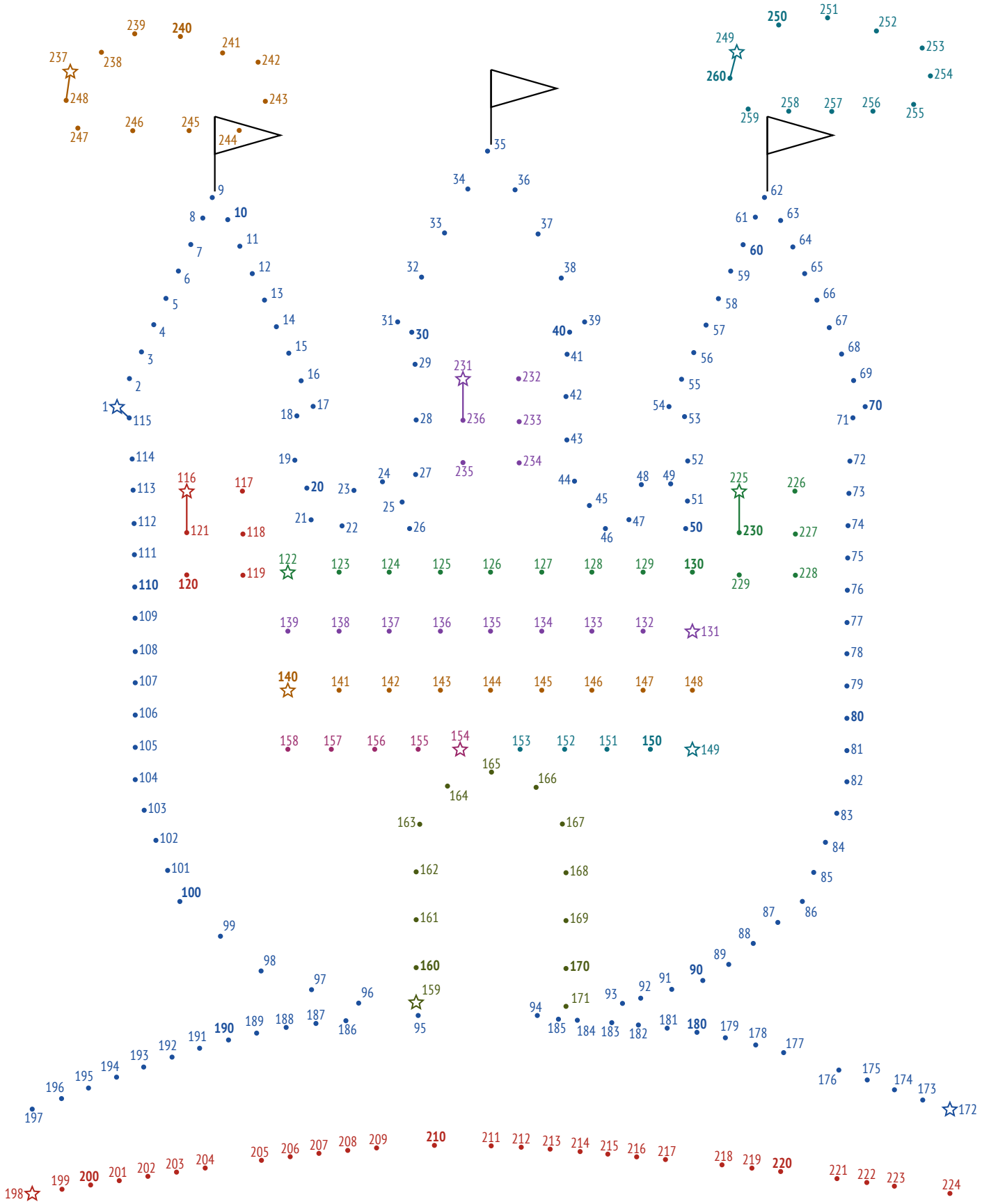
Sample pages



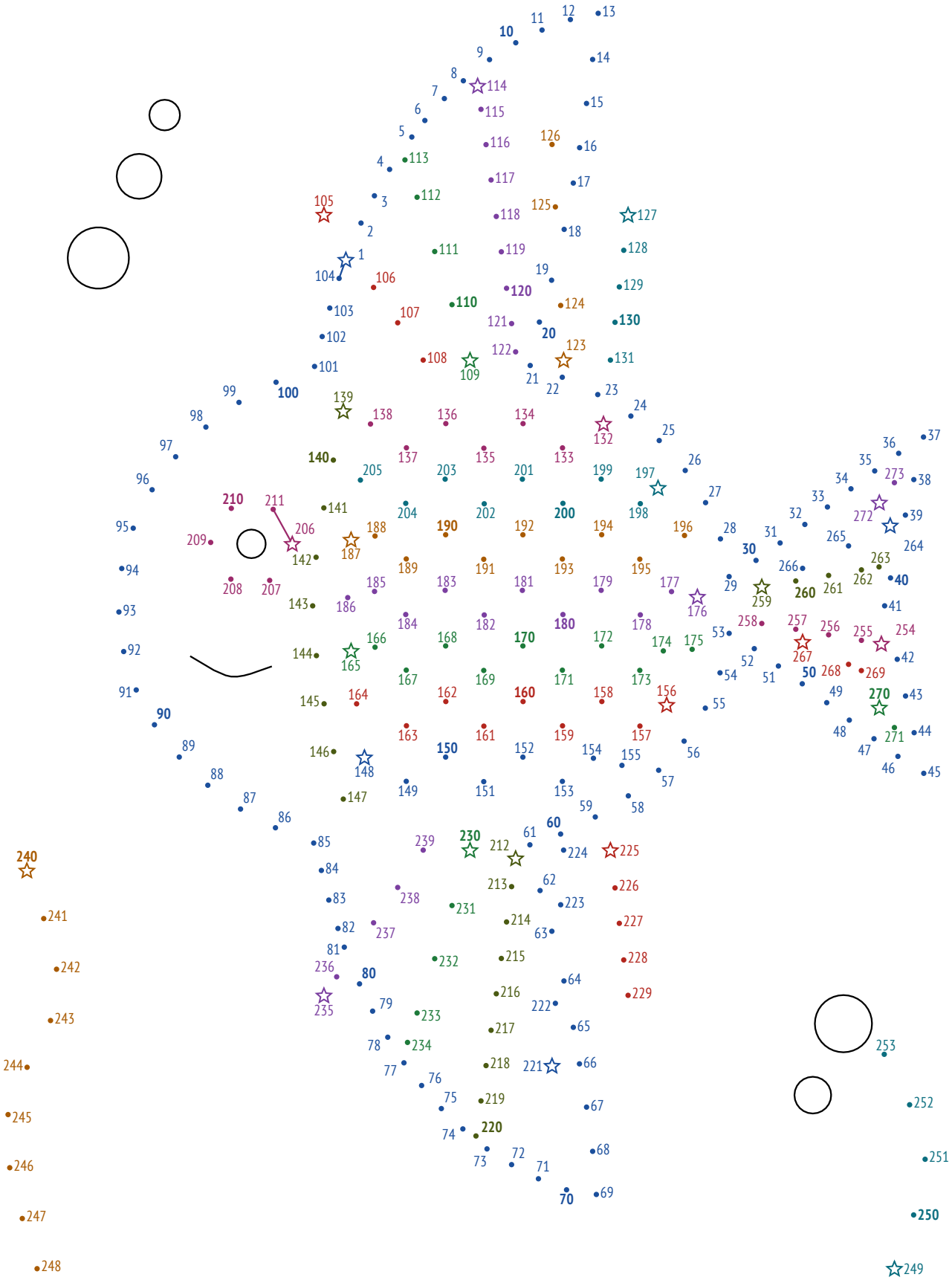
Sample pages



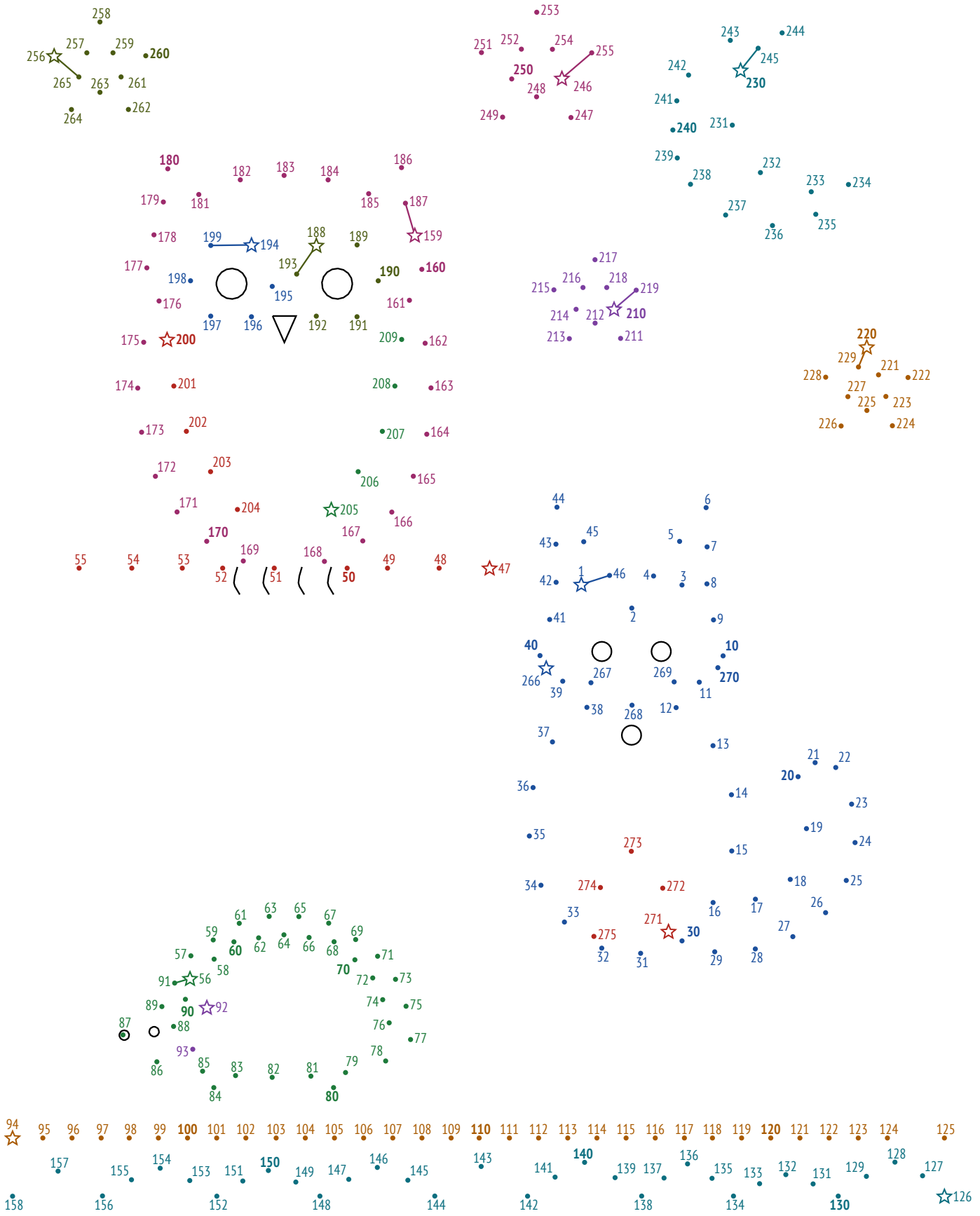
Sample pages



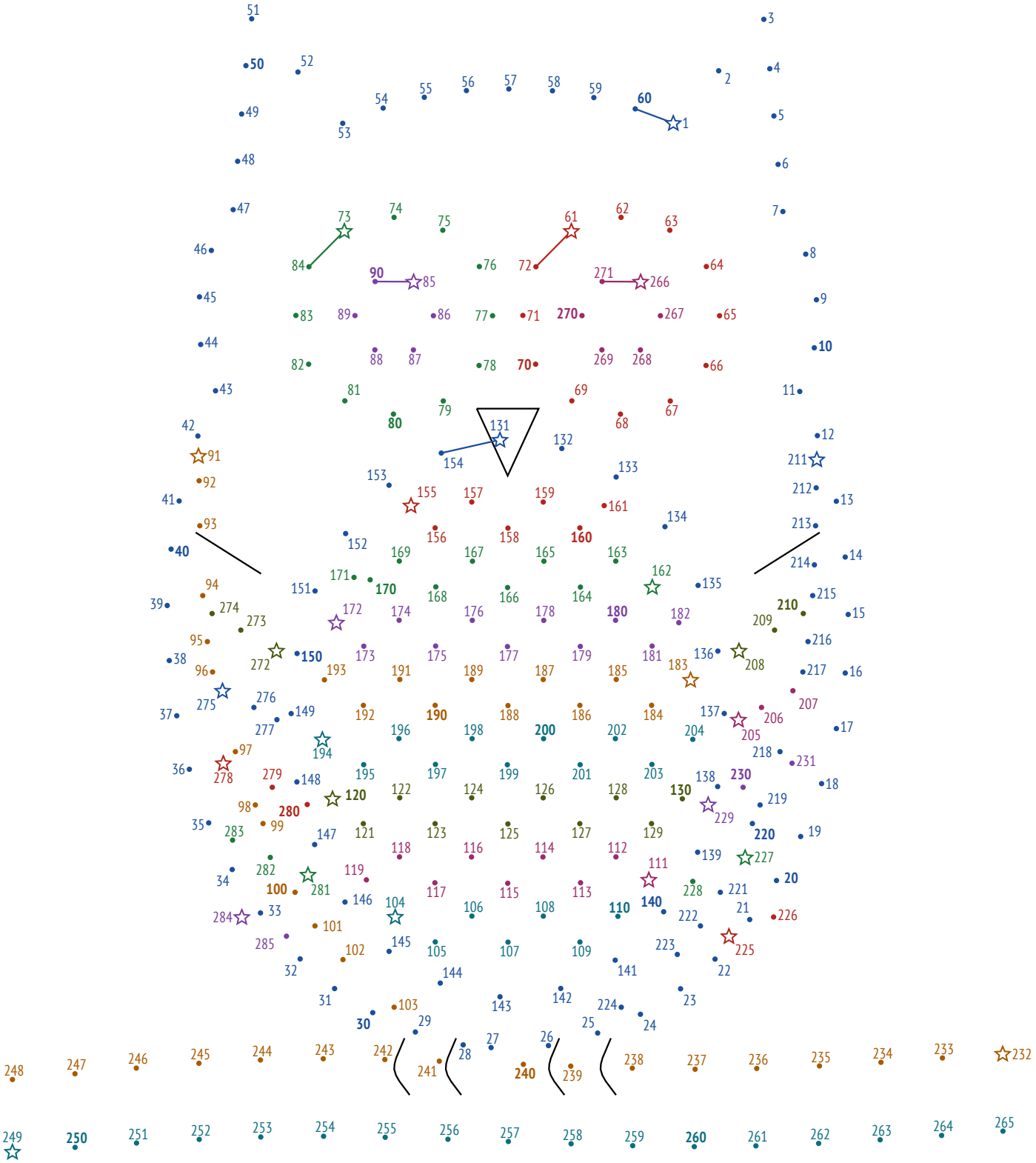
Sample pages



Sample pages



Sample pages



Sample pages