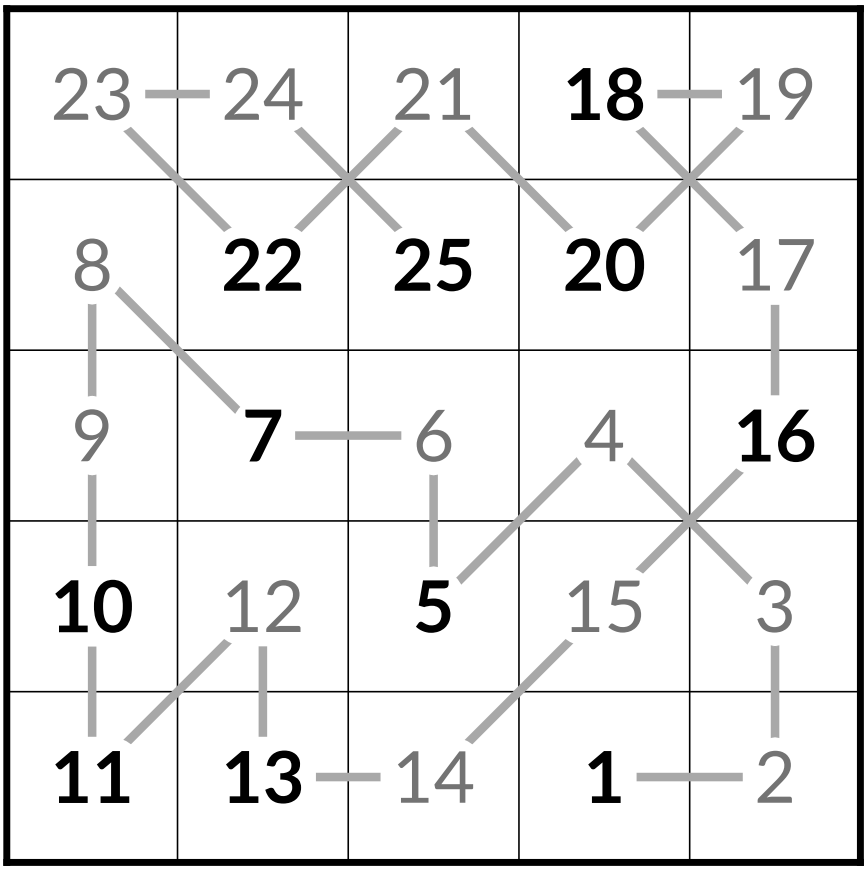
ZAHLENPFAD-RÄTSELBUCH

Zahlenpfad-Rätsel in Großdruck

100 Hidoku und Zahlenschlangen, mit und ohne Diagonalen, von leicht bis Experte, ein großes Rätsel pro Seite, mit Lösungen



Anna Becker

Sample pages

Zahlenpfad-Rätsel in Großdruck

100 Hidoku und Zahlenschlangen, mit und ohne Diagonalen, von leicht bis Experte, ein großes Rätsel pro Seite, mit Lösungen

Copyright © 2026 Anna Becker. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Buches darf ohne schriftliche Genehmigung des Verlags in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln, elektronisch, mechanisch, durch Fotokopie, Aufzeichnung oder auf andere Weise, vervielfältigt, in einem Datenabrufsystem gespeichert oder übertragen werden, ausgenommen kurze Zitate in einer Rezension. Die Rätselseiten dürfen für den eigenen privaten Gebrauch kopiert werden.

Alle 100 Rätsel in diesem Buch sind Originale. Jedes hat genau eine Lösung und lässt sich allein mit Logik lösen, ohne Raten.

1. Auflage 2026

Inhalt

Spielregeln und Lösungstipps **4**

Die Schwierigkeitsstufen **6**

Leichte Rätsel **7**
Rätsel 1 bis 25 · 7 x 7 und Formgitter

Mittelschwere Rätsel **33**
Rätsel 26 bis 50 · 8 x 8 und Formgitter

Schwere Rätsel **59**
Rätsel 51 bis 75 · 9 x 9 und Formgitter

Rätsel für Experten **85**
Rätsel 76 bis 100 · 10 x 10 und Formgitter

Lösungen **111**

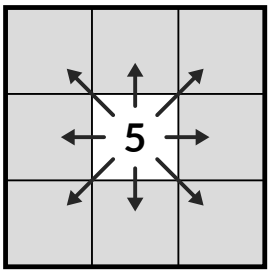
Mein Rätsel-Logbuch **136**

Sample pages

Spielregeln

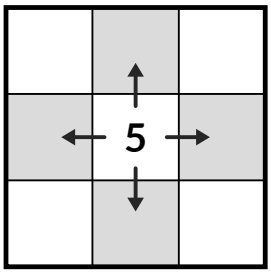
Jedes Rätsel ist ein Gitter, in dem schon einige Zahlen stehen. Ihre Aufgabe: Füllen Sie die leeren Felder so, dass die Zahlen von 1 bis zur größten Zahl eine ununterbrochene Kette bilden, wie eine Schlange, die sich durch das Gitter windet.

- ✓ Jede Zahl muss die nächste berühren. In Rätseln mit dem Hinweis „Diagonal erlaubt“ kann die nächste Zahl waagerecht, senkrecht oder diagonal daneben liegen. In Rätseln mit dem Hinweis „Ohne Diagonalen“ nur waagerecht oder senkrecht.
- ✓ Jedes Feld bekommt genau eine Zahl, und jede Zahl kommt genau einmal vor.
- ✓ Die erste und die letzte Zahl sind immer vorgegeben. Die Zeile unter jedem Gitter nennt die größte Zahl (zum Beispiel „Zahlen 1 bis 64 eintragen“).
- ✓ Dunkle Felder gehören nicht zum Rätsel: Überspringen Sie sie. Manche Gitter haben eine Form (ein Herz, ein Kreuz, ein Rahmen): Nur die Felder innerhalb der Umrandung zählen.



Diagonal erlaubt

4 und 6 können in jedem der 8 grauen Felder stehen



Ohne Diagonalen

4 und 6 können nur in den 4 grauen Feldern stehen

Ein kleines Beispiel

Hier ein kleines Rätsel mit 5 x 5 Feldern (diagonal erlaubt) und seine Lösung. Folgen Sie der grauen Linie in der Lösung von 1 bis 25: Jeder Schritt führt zu einem berührenden Feld.

			18	
	22	**25**	**20**	
	7			**16**
10		**5**		
11	**13**		**1**	

Rätsel

23	24	21	**18**	19
8	**22**	**25**	**20**	17
9	**7**	6	4	**16**
10	12	**5**	15	3
11	**13**	14	**1**	2

Lösung

Sample pages

Lösungstipps

Raten müssen Sie nie. Arbeiten Sie sich von den bekannten Zahlen aus vor und suchen Sie das eine Feld, das als Nächstes kommen muss. Nehmen Sie einen Bleistift und notieren Sie mögliche Zahlen klein in einer Ecke, wenn ein Feld zwei Zahlen aufnehmen könnte.

24					30
		2	(1)		29
	(3)	21	20		
5	36				
	9				18
8		10	12		15

Nachbarfeld

Die 2 muss die 1 und die 3 berühren. Sehen Sie sich die leeren Felder um die eingekreisten Zahlen an: Nur das graue berührt beide, also gehört die 2 dorthin (mit Bleistift eingetragen).

(24)					30
	22	2	1		29
4	3	(21)	20		
5	36			19	
6	9				18
8	7	10	12		15

Schritte zählen

Die 22 liegt 1 Schritt nach der 21 und 2 Schritte vor der 24. Von allen leeren Feldern ist nur das graue nah genug an beiden eingekreisten Zahlen, also gehört die 22 dorthin.

Wenn Sie nicht weiterkommen

- ✓ Sackgassen: Jedes leere Feld braucht einen Weg hinein und einen hinaus. Ein Feld, das von fertigen Zahlen eingeschlossen ist, kann nur die Zahl sein, die zwischen seine beiden freien Nachbarn passt.
- ✓ Gerade und ungerade: Ohne Diagonalen wechseln die Zahlen bei jedem Schritt die Farbe wie auf einem Schachbrett. Steht die 10 auf einem hellen Feld, stehen alle geraden Zahlen auf hellen Feldern.
- ✓ Was wäre, wenn: Hat eine Zahl nur zwei mögliche Felder, tragen Sie sie mit Bleistift in eines ein und folgen Sie der Logik. Führt das in eine Sackgasse, ist das andere Feld richtig.
- ✓ Die Lösungen beginnen auf Seite 111. Jede zeigt den ganzen Pfad als graue Linie.

Sample pages

Die Schwierigkeitsstufen

Jedes Rätsel in diesem Buch wurde von einem Programm geprüft, das wie ein Mensch löst: Es nimmt immer den leichtesten Schritt, der weiterhilft, und rät nie. Die Stufe eines Rätsels richtet sich nach dem schwierigsten Schritt, den es braucht, ein schweres Rätsel ist also wirklich schwerer als ein mittleres. Ein zweites, unabhängig geschriebenes Programm hat danach bestätigt, dass jedes Rätsel genau eine Lösung hat.

★☆☆☆ **Leicht**	**Rätsel 1 bis 25 · 15 bis 25 Zahlen vorgegeben**	7 x 7 und Formgitter · Nur Schritte zum Nachbarfeld
★★☆☆ **Mittel**	**Rätsel 26 bis 50 · 13 bis 30 Zahlen vorgegeben**	8 x 8 und Formgitter · Schwierigster Schritt: Schritte zählen
★★★☆ **Schwer**	**Rätsel 51 bis 75 · 11 bis 32 Zahlen vorgegeben**	9 x 9 und Formgitter · Schwierigster Schritt: Sackgassen
★★★★ **Experte**	**Rätsel 76 bis 100 · 8 bis 36 Zahlen vorgegeben**	10 x 10 und Formgitter · Schwierigster Schritt: Was wäre, wenn

Die vier Arten von Schritten

1. Nachbarfeld

Eine fehlende Zahl berührt die Zahl davor oder danach. Berührt nur ein leeres Feld beide, gehört sie dorthin.

2. Schritte zählen

Eine Zahl zwischen zwei gesetzten Zahlen muss nah genug an beiden liegen: Die 17 liegt höchstens 3 Schritte von der 14 und höchstens 2 Schritte von der 19 entfernt.

3. Sackgassen

Zählen Sie die Schritte um gefüllte Felder herum, nicht durch sie hindurch. Jedes leere Feld braucht einen Weg hinein und einen hinaus, also verrät ein Feld mit nur zwei freien Nachbarn, was neben ihm steht. Teilen sich zwei Zahlen dieselben zwei Plätze, kann dort keine andere Zahl stehen.

4. Was wäre, wenn

Hat eine Zahl nur zwei mögliche Plätze, probieren Sie einen mit Bleistift aus. Führt er in eine Sackgasse, ist der andere Platz richtig.

Sample pages

LEICHT

★☆☆☆

Rätsel 1 bis 25

Nur Schritte zum Nachbarfeld: ein sanfter Einstieg.

Gitter: 7 x 7 und Formgitter

Sample pages

Rätsel 1 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

27	25			16	14	
	28		18		13	11
		22			5	
		20	1		7	9
31			3	43		
35		39	40		42	47
34	36					

Zahlen 1 bis 47 eintragen · Diagonal erlaubt

Sample pages

Rätsel 2 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

		5	20			
8	1	4		26	25	
	2		18			
				48	49	
	12		16			
				46		
		39			36	35

Zahlen 1 bis 49 eintragen · Ohne Diagonalen

Sample pages

Rätsel 3 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

	4				30	31
	2	25		22	29	
8	6	1	23	21	46	
	7				34	
12			49	48	35	
	11	17	37			42
14					40	

Zahlen 1 bis 49 eintragen · Diagonal erlaubt

Sample pages

Rätsel 4 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

	12				18	19
		14		34		
1		7				
	3		5			
		43				
	49		39		29	24
47		41			26	

Zahlen 1 bis 49 eintragen · Ohne Diagonalen

Sample pages

Rätsel 5 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

			41	42	38	
49	47	46		40		
		7	27			35
3	5	26		29		33
	1		9	30		
	14				19	21
12	11			23		

 **Zahlen 1 bis 49 eintragen** · Diagonal erlaubt

Sample pages