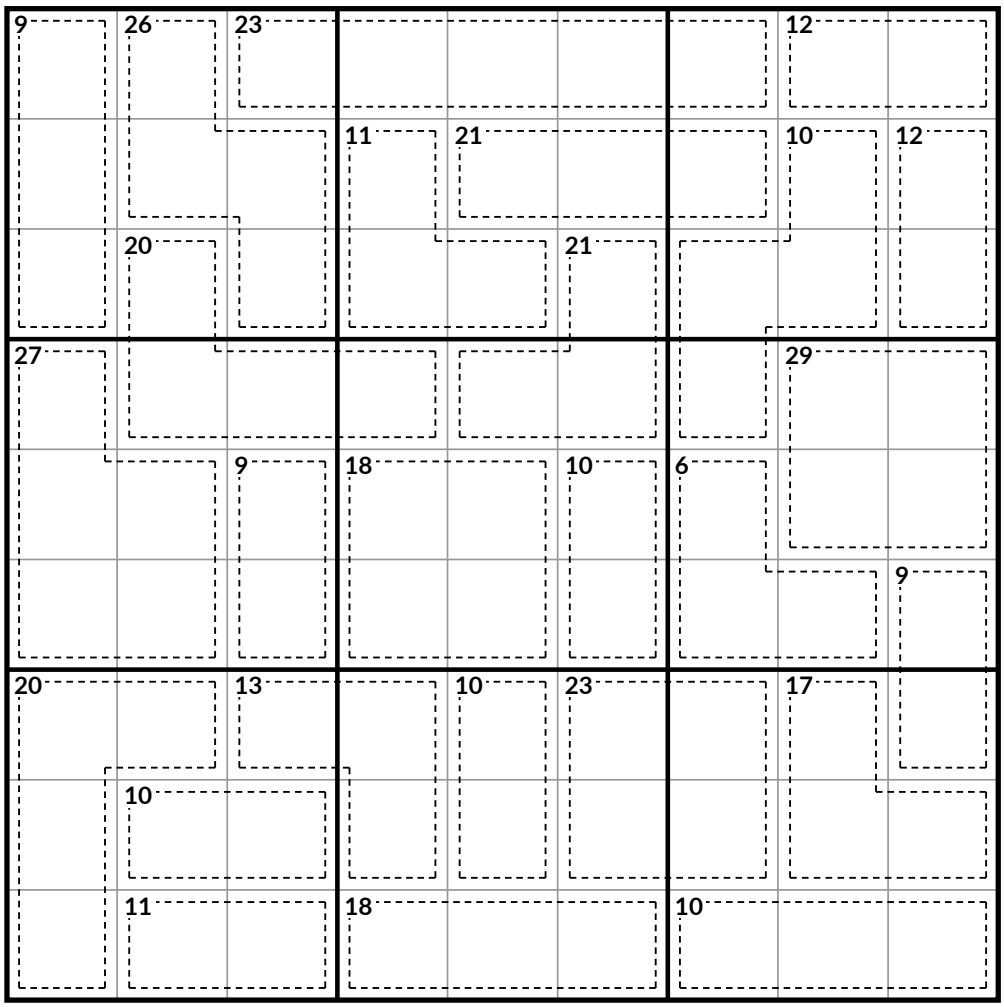
KILLER-SUDOKU-RÄTSELBUCH

Killer-Sudoku Großdruck

100 Rätsel von leicht bis Experte im A4-Format, ein großes Rätsel pro Seite, mit Kombinationstabellen und Lösungen



Anna Becker

Sample pages

Killer-Sudoku Großdruck

100 Rätsel von leicht bis Experte im A4-Format, ein großes Rätsel pro Seite, mit Kombinationstabellen und Lösungen

Copyright © 2026 Anna Becker. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Buches darf ohne schriftliche Genehmigung des Verlags in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln, elektronisch, mechanisch, durch Fotokopie, Aufzeichnung oder auf andere Weise, vervielfältigt, in einem Datenabrufsystem gespeichert oder übertragen werden, ausgenommen kurze Zitate in einer Rezension. Die Rätselseiten dürfen für den eigenen privaten Gebrauch kopiert werden.

Alle 100 Rätsel in diesem Buch sind Originale. Jedes hat genau eine Lösung und lässt sich allein mit Logik lösen, ohne Raten.

1. Auflage 2026

Inhalt

Spielregeln **4**

Käfigkombinationen **6**

Die Schwierigkeitsstufen **10**

Leichte Rätsel **12**
Rätsel 1 bis 25

Mittelschwere Rätsel **38**
Rätsel 26 bis 50

Schwere Rätsel **64**
Rätsel 51 bis 75

Rätsel für Experten **90**
Rätsel 76 bis 100

Lösungen **116**

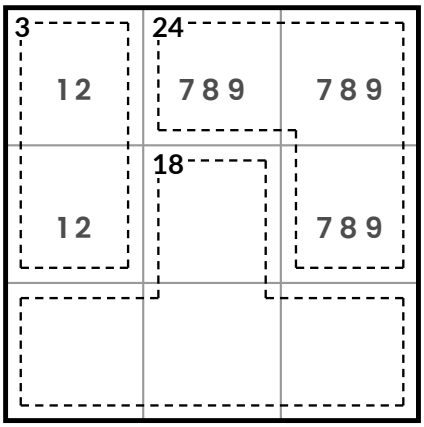
Mein Rätsel-Logbuch **141**

Sample pages

Spielregeln

Killer-Sudoku ist ein klassisches Sudoku mit Summen. Das Gitter ist in Käfige aufgeteilt, die mit gestrichelten Linien gezeichnet sind, und die kleine Zahl oben links in jedem Käfig ist die Summe der Zahlen darin.

- ✓ In jeder Zeile, jeder Spalte und jedem Block aus 3 x 3 Feldern steht jede Zahl von 1 bis 9 genau einmal.
- ✓ Die Zahlen in einem Käfig ergeben zusammen die kleine Zahl in seiner Ecke.
- ✓ Innerhalb eines Käfigs wiederholt sich keine Zahl.
- ✓ Es gibt keine vorgegebenen Zahlen: Die Summen der Käfige sind Ihre einzigen Hinweise.

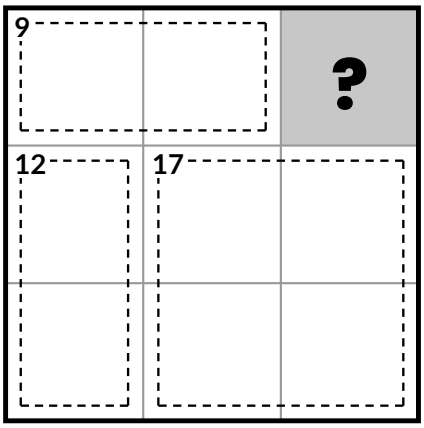


Kleine Käfige sind der beste Einstieg. Zwei verschiedene Zahlen mit der Summe 3 können nur 1 und 2 sein. Drei mit der Summe 24 können nur 7, 8 und 9 sein. Notieren Sie sie klein mit Bleistift und finden Sie dann mit den Sudoku-Regeln heraus, welche wohin gehört. In diesem Block bekommt der 18er-Käfig die vier übrigen Zahlen: 3, 4, 5 und 6.

Die Kombinationstabellen auf Seite 6 zeigen jede Summe und die Zahlen, die sie ergeben können.

Die 45er-Regel

Die Zahlen von 1 bis 9 ergeben zusammen 45, also ergibt auch jede Zeile, jede Spalte und jeder Block 45. Addieren Sie die Käfige, die ganz darin liegen: Bleibt nur ein Feld übrig, muss es 45 minus diese Summe sein.



Dieser Block stammt aus dem Beispiel. Drei ganze Käfige liegen darin: 9 + 12 + 17 = 38.

Das graue Feld gehört zu einem Käfig, der aus dem Block herausragt, also ist es das übrige Feld: 45 - 38 = 7.

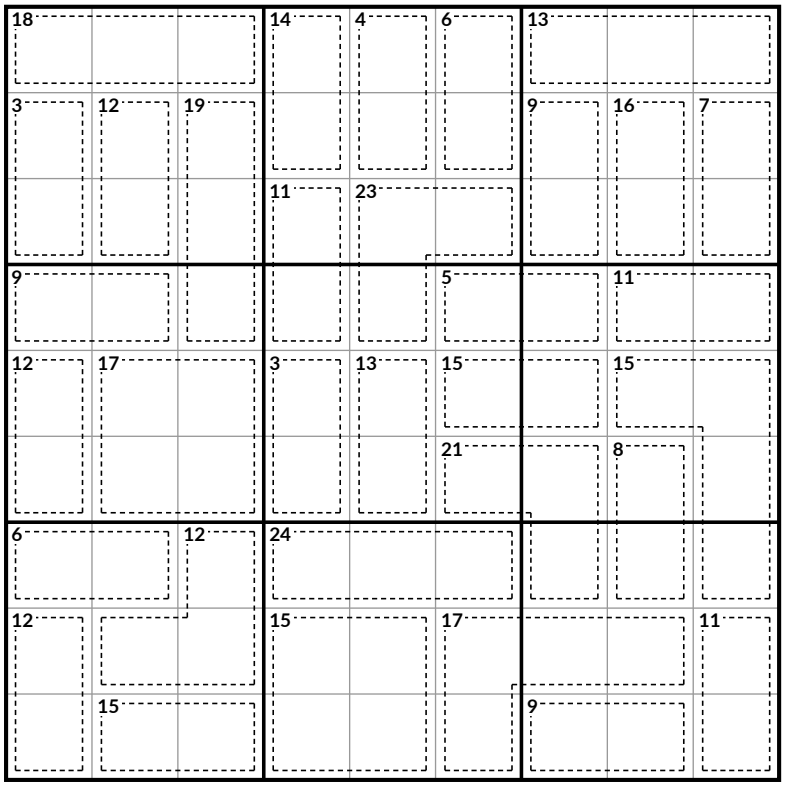
Suchen Sie danach in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem Block. Es funktioniert auch über zwei oder drei Zeilen (90 oder 135) und für ein Feld, das aus einem Block herausragt.

Sample pages

Ein Beispiel Schritt für Schritt

Hier sehen Sie ein leichtes Rätsel und darunter seine Lösung. Prüfen Sie einen beliebigen Käfig der Lösung: Seine Zahlen ergeben die Summe in seiner Ecke, und keine kommt doppelt vor. Jedes Rätsel hat genau eine Lösung, und Sie finden sie immer mit Logik, ganz ohne Raten. Die Lösungen stehen hinten im Buch, ab Seite 116.

Rätsel



Lösung

18 6	7	5	14 9	1	4 6	13 3	2	8
3 1	12 8	19 9	5	3	2	9 4	16 7	7 6
2	4	3	11 7	23 6	8	5	9	1
9 8	1	7	4	9	5 3	2	11 6	5
12 3	17 5	4	3 2	13 8	15 6	9	15 1	7
9	6	2	1	5	21 7	8	8 3	4
6 4	2	12 1	24 8	7	9	6	5	3
12 5	3	8	15 6	2	17 1	7	4	11 9
7	15 9	6	3	4	5	9 1	8	2

Sample pages

Käfigkombinationen

Jede Summe, die ein Käfig haben kann, mit jeder Kombination verschiedener Zahlen, die sie ergibt. Grau hinterlegte Zeilen haben nur eine mögliche Kombination: Suchen Sie diese Käfige zuerst. Halten Sie diese Seiten beim Lösen griffbereit.

Käfige mit 2 Feldern

Summe				
3	12			
4	13			
5	14	23		
6	15	24		
7	16	25	34	
8	17	26	35	
9	18	27	36	45
10	19	28	37	46
11	29	38	47	56
12	39	48	57	
13	49	58	67	
14	59	68		
15	69	78		
16	79			
17	89			

Käfige mit 3 Feldern

Summe								
6	123							
7	124							
8	125	134						
9	126	135	234					
10	127	136	145	235				
11	128	137	146	236	245			
12	129	138	147	156	237	246	345	
13	139	148	157	238	247	256	346	
14	149	158	167	239	248	257	347	356
15	159	168	249	258	267	348	357	456
16	169	178	259	268	349	358	367	457
17	179	269	278	359	368	458	467	
18	189	279	369	378	459	468	567	
19	289	379	469	478	568			
20	389	479	569	578				
21	489	579	678					
22	589	679						
23	689							
24	789							

Sample pages

Käfige mit 4 Feldern

Summe												
10	1234											
11	1235											
12	1236	1245										
13	1237	1246	1345									
14	1238	1247	1256	1346	2345							
15	1239	1248	1257	1347	1356	2346						
16	1249	1258	1267	1348	1357	1456	2347	2356				
17	1259	1268	1349	1358	1367	1457	2348	2357	2456			
18	1269	1278	1359	1368	1458	1467	2349	2358	2367	2457	3456	
19	1279	1369	1378	1459	1468	1567	2359	2368	2458	2467	3457	
20	1289	1379	1469	1478	1568	2369	2378	2459	2468	2567	3458	3467
21	1389	1479	1569	1578	2379	2469	2478	2568	3459	3468	3567	
22	1489	1579	1678	2389	2479	2569	2578	3469	3478	3568	4567	
23	1589	1679	2489	2579	2678	3479	3569	3578	4568			
24	1689	2589	2679	3489	3579	3678	4569	4578				
25	1789	2689	3589	3679	4579	4678						
26	2789	3689	4589	4679	5678							
27	3789	4689	5679									
28	4789	5689										
29	5789											
30	6789											

Käfige mit nur einer möglichen Kombination

2 Felder	**3 =** 1+2 **4 =** 1+3 **16 =** 7+9 **17 =** 8+9
3 Felder	**6 =** 1+2+3 **7 =** 1+2+4 **23 =** 6+8+9 **24 =** 7+8+9
4 Felder	**10 =** 1+2+3+4 **11 =** 1+2+3+5 **29 =** 5+7+8+9 **30 =** 6+7+8+9
5 Felder	**15 =** 1+2+3+4+5 **16 =** 1+2+3+4+6 **34 =** 4+6+7+8+9 **35 =** 5+6+7+8+9
6 Felder	**21 =** 1+2+3+4+5+6 **22 =** 1+2+3+4+5+7 **38 =** 3+5+6+7+8+9 **39 =** 4+5+6+7+8+9

Sample pages

Käfige mit 5 Feldern

Summe										
15	**12345**									
16	**12346**									
17	12347	12356								
18	12348	12357	12456							
19	12349	12358	12367	12457	13456					
20	12359	12368	12458	12467	13457	23456				
21	12369	12378	12459	12468	12567	13458	13467	23457		
22	12379	12469	12478	12568	13459	13468	13567	23458	23467	
23	12389	12479	12569	12578	13469	13478	13568	14567	23459	23468
	23567									
24	12489	12579	12678	13479	13569	13578	14568	23469	23478	23568
	24567									
25	12589	12679	13489	13579	13678	14569	14578	23479	23569	23578
	24568	34567								
26	12689	13589	13679	14579	14678	23489	23579	23678	24569	24578
	34568									
27	12789	13689	14589	14679	15678	23589	23679	24579	24678	34569
	34578									
28	13789	14689	15679	23689	24589	24679	25678	34579	34678	
29	14789	15689	23789	24689	25679	34589	34679	35678		
30	15789	24789	25689	34689	35679	45678				
31	16789	25789	34789	35689	45679					
32	26789	35789	45689							
33	36789	45789								
34	**46789**									
35	**56789**									

Sample pages

Käfige mit 6 Feldern

Summe								
21	**123456**							
22	**123457**							
23	123458	123467						
24	123459	123468	123567					
25	123469	123478	123568	124567				
26	123479	123569	123578	124568	134567			
27	123489	123579	123678	124569	124578	134568	234567	
28	123589	123679	124579	124678	134569	134578	234568	
29	123689	124589	124679	125678	134579	134678	234569	234578
30	123789	124689	125679	134589	134679	135678	234579	234678
31	124789	125689	134689	135679	145678	234589	234679	235678
32	125789	134789	135689	145679	234689	235679	245678	
33	126789	135789	145689	234789	235689	245679	345678	
34	136789	145789	235789	245689	345679			
35	146789	236789	245789	345689				
36	156789	246789	345789					
37	256789	346789						
38	**356789**							
39	**456789**							

Große Käfige sind leichter, als sie aussehen: Achten Sie auf die Zahlen von 1 bis 9, die im Käfig fehlen. Beispiel: 6 Felder mit der Summe 38 lassen drei Zahlen mit der Summe 45 - 38 = 7 aus, und das können nur 1, 2 und 4 sein. Also enthält der Käfig 3, 5, 6, 7, 8 und 9.

Sample pages

Die Schwierigkeitsstufen

Jedes Rätsel in diesem Buch wurde von einem Programm gelöst, das wie ein Mensch vorgeht: Es nutzt immer den einfachsten Schritt, der weiterhilft, und es rät nie. Die Stufe eines Rätsels richtet sich nach dem schwierigsten Schritt, den es braucht, deshalb ist ein schweres Rätsel wirklich schwerer als ein mittleres. Ein zweites, unabhängiges Programm hat danach bestätigt, dass jedes Rätsel genau eine Lösung hat.

★★☆☆☆ **Leicht**	**Rätsel 1–25 · 29–35 Käfige** Käfigkombinationen und Singles
★★★☆☆ **Mittel**	**Rätsel 26–50 · 26–29 Käfige** Schwierigster Schritt: 45er-Regel, Zeigender Käfig, Block-Linien-Reduktion
★★★★☆ **Schwer**	**Rätsel 51–75 · 24–27 Käfige** Schwierigster Schritt: Innie/Outie-Paar, Verstecktes Paar, Verstecktes Tripel
★★★★★ **Experte**	**Rätsel 76–100 · 22–25 Käfige** Schwierigster Schritt: Innie/Outie-Gruppe

Diese Lösungsschritte brauchen Sie

Käfigkombinationen und Singles

Schreiben Sie die möglichen Zahlen eines Käfigs mithilfe der Kombinationstabelle klein mit Bleistift hinein und streichen Sie alle, die schon in derselben Zeile, Spalte oder demselben Block stehen. Ein Feld mit nur noch einem Kandidaten ist gelöst, ebenso eine Zahl, die in einer Zeile, einer Spalte, einem Block oder einem Käfig nur in ein einziges Feld passt. Für leichte Rätsel reicht das schon.

Die 45er-Regel

Jede Zeile, jede Spalte und jeder Block ergibt zusammen 45. Addieren Sie die Käfige, die ganz darin liegen: Bleibt ein Feld übrig (ein Innie), ist es 45 minus diese Summe. Ragt ein Käfig mit einem Feld hinaus (ein Outie), ist dieses Feld die Summe der Käfige minus 45.

Sample pages

Käfigpermutationen und zeigende Käfige

Probieren Sie die Kombinationen eines größeren Käfigs mit seinen Notizen durch: Eine Zahl, die zu keiner möglichen Füllung des Käfigs passt, fällt weg. Muss ein Käfig eine bestimmte Zahl enthalten und liegen alle Felder, in die sie passt, in derselben Zeile, Spalte oder demselben Block, kann diese Zahl sonst nirgends in dieser Zeile, Spalte oder diesem Block stehen. Zeigende Paare funktionieren genauso zwischen Blöcken und Linien.

Innies und Outies über mehrere Zeilen, Paare

Die 45er-Regel gilt auch für zwei, drei oder vier Zeilen oder Spalten zusammen (90, 135, 180). Bleiben zwei Felder übrig, kennen Sie ihre Summe, und die wirkt wie ein kleiner zusätzlicher Käfig. Nackte und versteckte Paare und Tripel räumen die übrigen Notizen auf.

Innie/Outie-Gruppen, X-Wing, XY-Wing

Expertenrätsel lassen drei oder vier Innies oder Outies übrig, deren Summe Sie kennen: Kombinieren Sie sie mit ihren Notizen, um die Möglichkeiten einzugrenzen. Manchmal braucht es auch die klassischen Muster X-Wing und XY-Wing aus dem normalen Sudoku.

Sample pages

LEICHT

★★☆☆☆

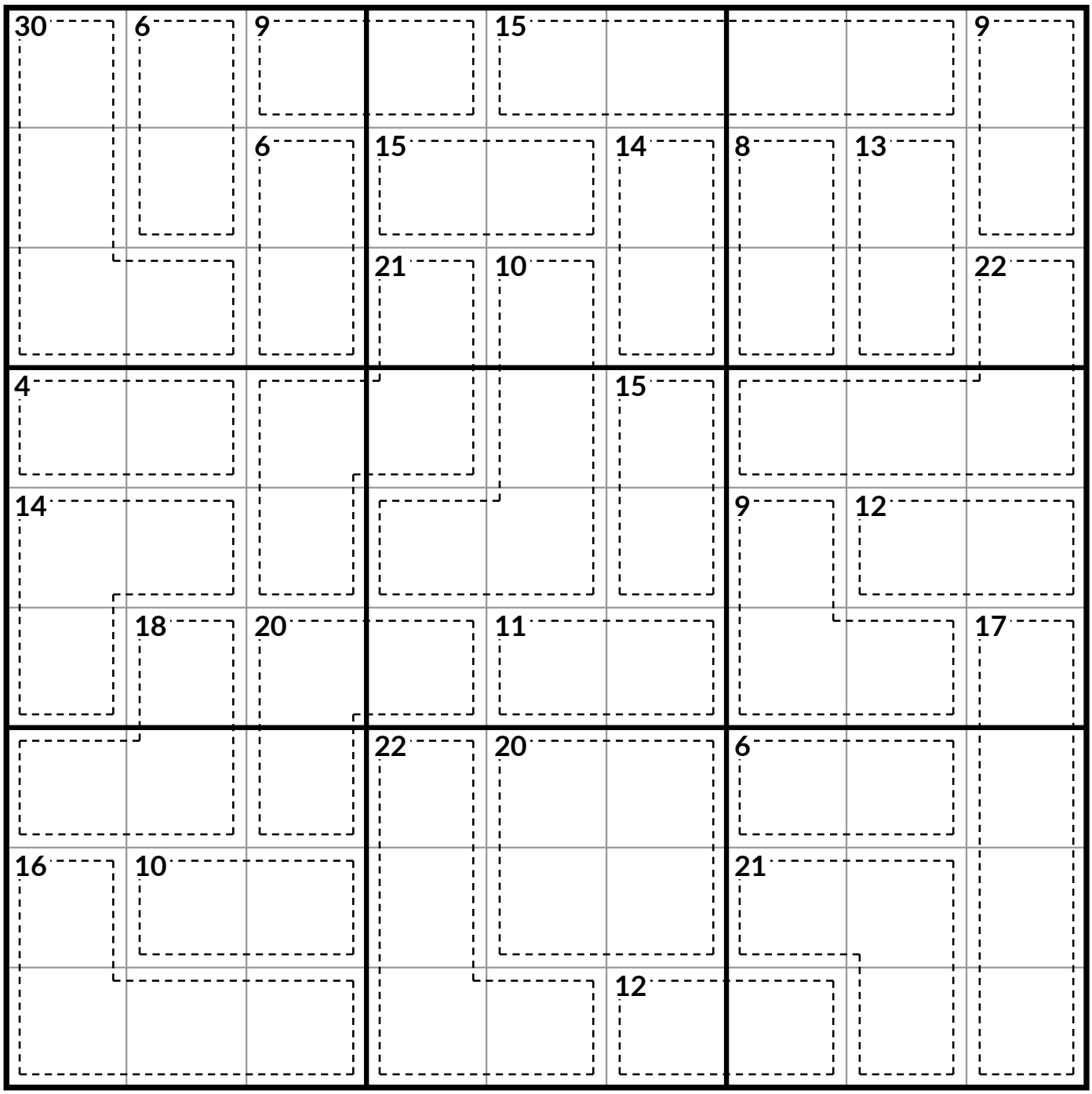
Rätsel 1 bis 25

Käfigkombinationen und Singles reichen völlig aus.

Sample pages

Rätsel 1 ★★☆☆☆ LEICHT

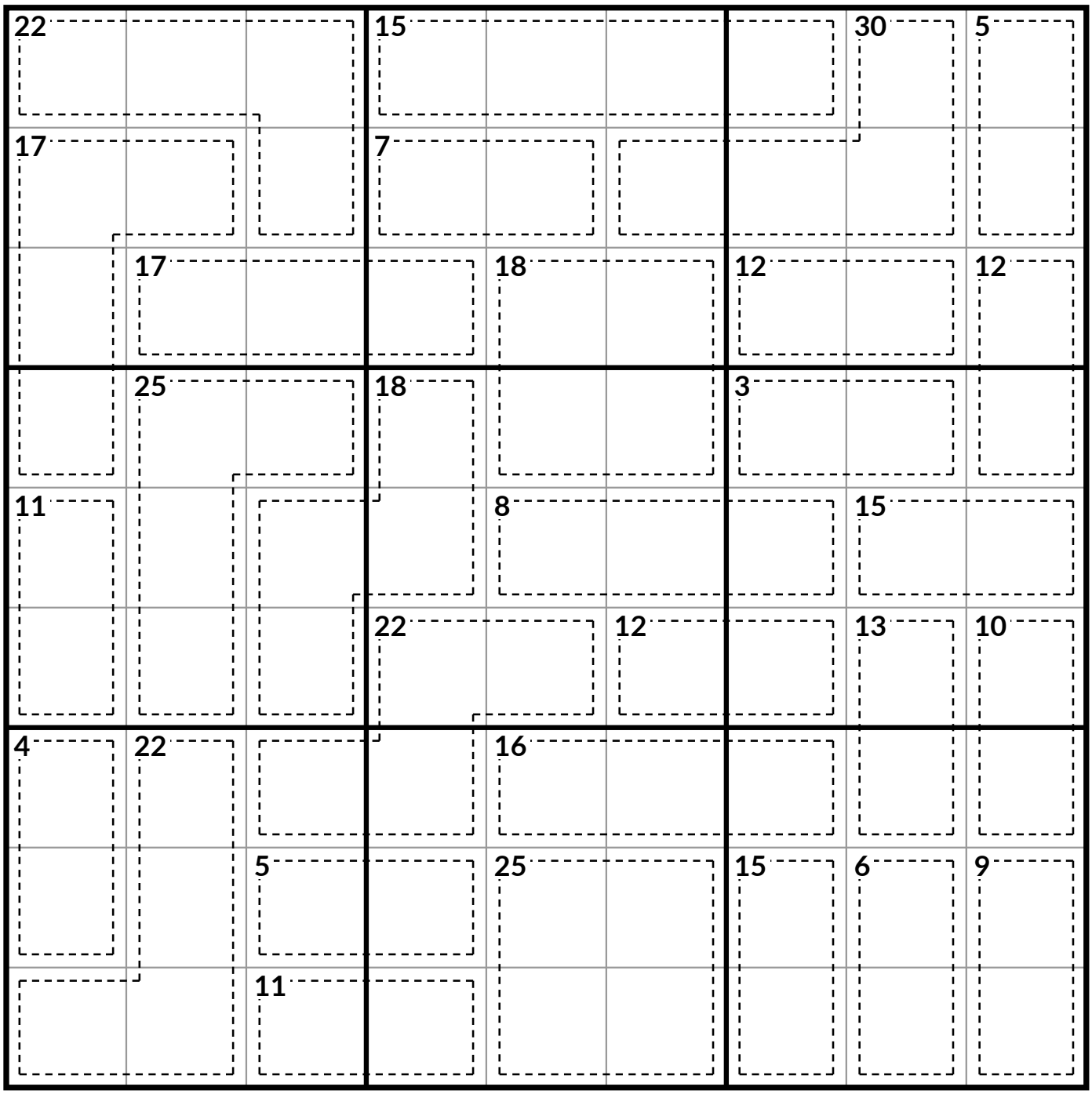
Zeit: _____



Sample pages

Rätsel 2 ★★☆☆☆ LEICHT

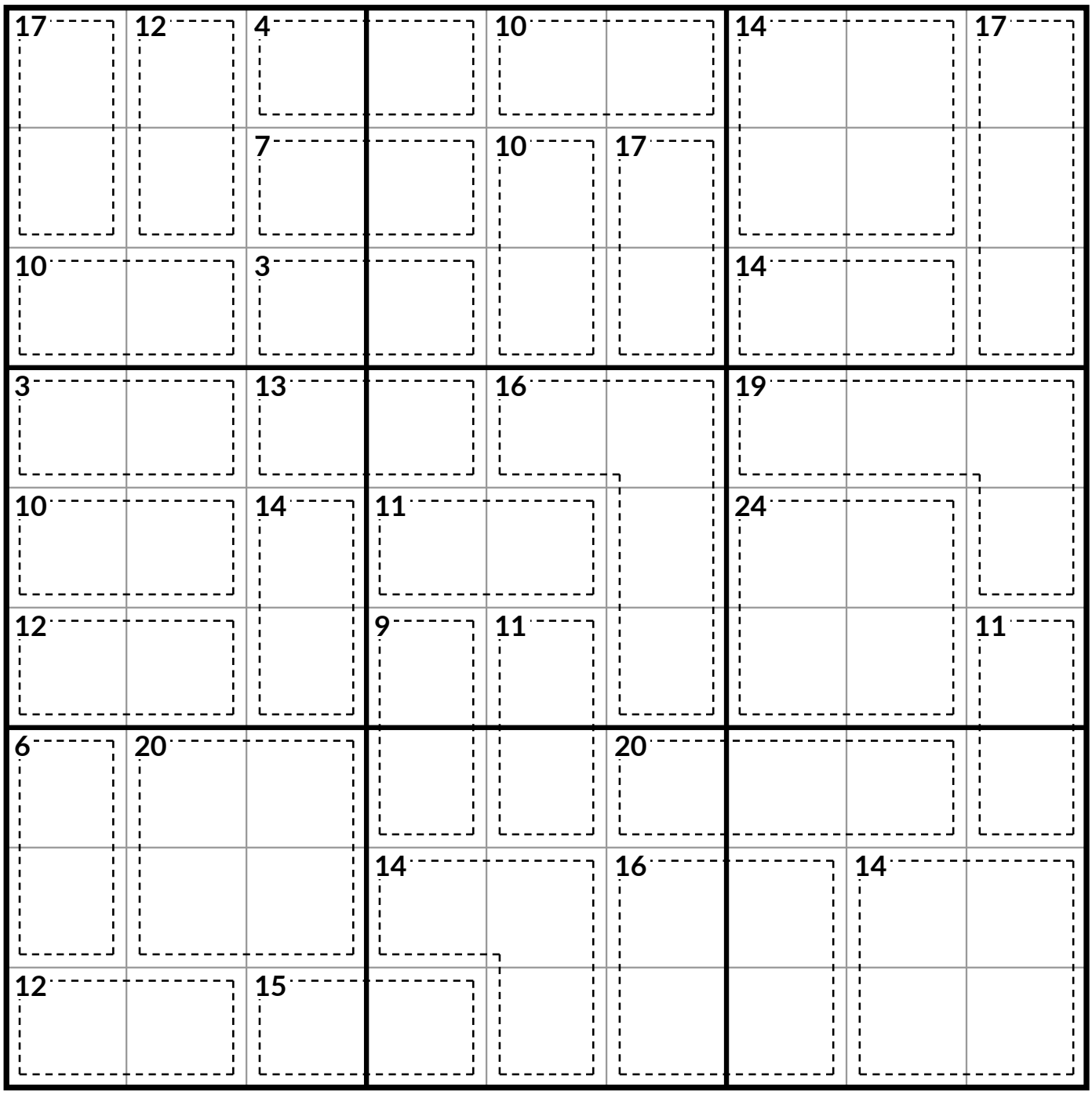
Zeit: _____



Sample pages

Rätsel 3 ★★☆☆☆ LEICHT

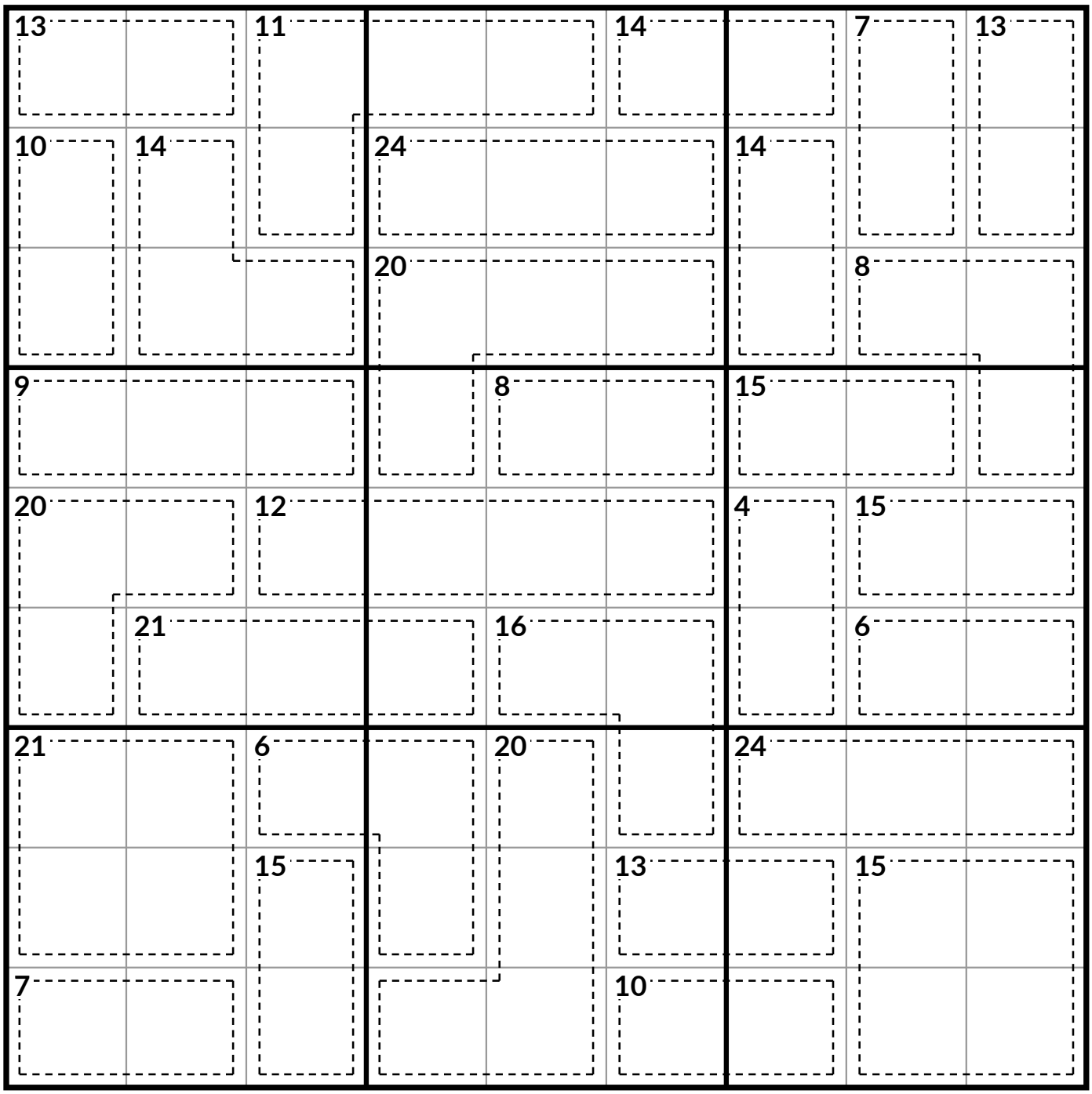
Zeit: _____



Sample pages

Rätsel 4 ★★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____



Sample pages