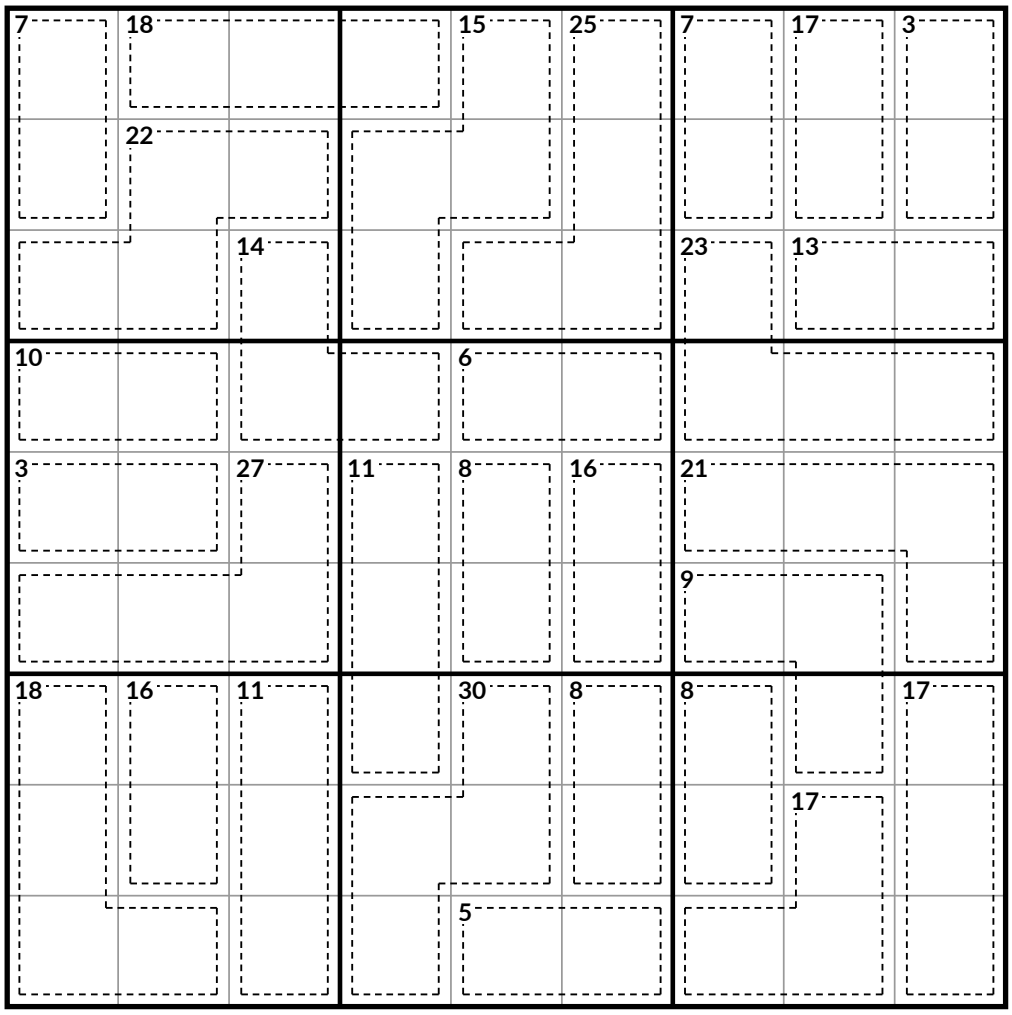
LIVRE DE SUDOKU KILLER

Sudoku killer pour adultes

240 grilles de facile à difficile, deux grilles par page, tables de combinaisons et solutions



Claire Dubois

Sample pages

Sudoku killer pour adultes

240 grilles de facile à difficile, deux grilles par page, tables de combinaisons et solutions

Copyright © 2026 Claire Dubois. Tous droits réservés.

Aucune partie de ce livre ne peut être reproduite, stockée dans un système de recherche documentaire ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre, sans l'autorisation écrite de l'éditeur, à l'exception de courtes citations dans une critique. Les pages de jeux peuvent être photocopiées pour votre usage personnel.

Les 240 grilles de ce livre sont inédites. Chacune a une seule solution et se résout par la seule logique, sans deviner.

Première édition, 2026

Sommaire

Règles du jeu **4**

Combinaisons de cages **6**

Les niveaux de difficulté **9**

Grilles faciles **10**
Grilles 1 à 80

Grilles moyennes **51**
Grilles 81 à 160

Grilles difficiles **92**
Grilles 161 à 240

Solutions **133**

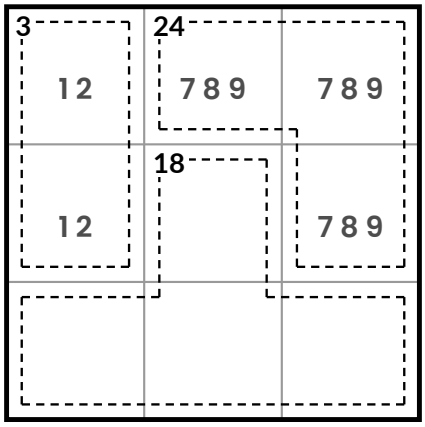
Carnet de suivi **173**

Sample pages

Règles du jeu

Le sudoku killer est un sudoku classique avec des sommes. La grille est découpée en cages, tracées en pointillés, et le petit nombre dans le coin supérieur gauche de chaque cage est la somme des chiffres qu'elle contient.

- ✓ Chaque ligne, chaque colonne et chaque carré de 3 x 3 contient les chiffres de 1 à 9, une seule fois chacun.
- ✓ La somme des chiffres d'une cage est égale au petit nombre de son coin.
- ✓ Un chiffre ne se répète jamais dans une cage.
- ✓ Aucun chiffre n'est donné : les sommes des cages sont vos seuls indices.

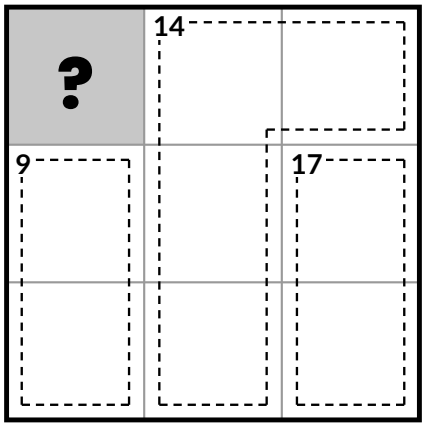


Les petites cages sont le meilleur point de départ. Deux chiffres différents dont la somme fait 3 ne peuvent être que 1 et 2. Trois chiffres dont la somme fait 24 ne peuvent être que 7, 8 et 9. Notez-les au crayon, en petit, puis utilisez les règles du sudoku pour trouver lequel va où. Dans ce carré, la cage de 18 reçoit les quatre chiffres restants : 3, 4, 5 et 6.

Les tables de combinaisons, page 6, donnent chaque somme et les chiffres qui peuvent la former.

La règle du 45

Les chiffres de 1 à 9 font 45 au total : chaque ligne, chaque colonne et chaque carré fait donc 45. Additionnez les cages entièrement à l'intérieur de l'un d'eux : s'il ne reste qu'une case, elle vaut forcément 45 moins ce total.



Ce carré vient de la grille 1. Trois cages entières s'y trouvent : 14 + 9 + 17 = 40.

La case grisée appartient à une cage qui sort du carré, c'est donc elle qui reste : 45 - 40 = 5.

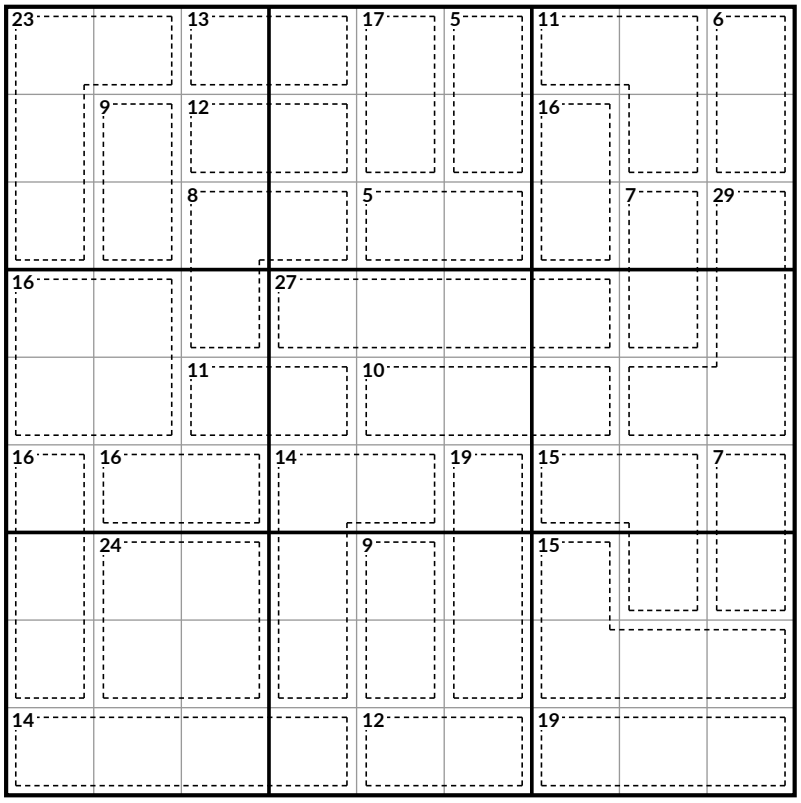
Cherchez cela dans chaque ligne, chaque colonne et chaque carré. Cela marche aussi sur deux ou trois lignes (90 ou 135), et pour une case qui dépasse d'un carré.

Sample pages

Un exemple pas à pas

Voici une grille facile et, en dessous, sa solution. Vérifiez n'importe quelle cage de la solution : ses chiffres font la somme indiquée dans son coin et aucun ne se répète. Chaque grille a une seule solution, et vous pouvez toujours la trouver par la logique, sans deviner. Les solutions sont à la fin du livre, à partir de la page 133.

Grille



Solution

23 4	8	13 7	6	17 9	5 1	11 3	2	6 5
2	9 3	12 5	7	8	4	16 9	6	1
9	6	8 1	5	5 2	3	7	7 4	29 8
16 5	1	2	27 9	4	6	8	3	7
6	4	11 3	8	10 1	7	2	5	9
16 8	16 7	9	14 3	5	19 2	15 6	1	7 4
7	24 5	4	2	9 6	9	15 1	8	3
1	9	6	4	3	8	5	7	2
14 3	2	8	1	12 7	5	19 4	9	6

Sample pages

Combinaisons de cages

Toutes les sommes qu'une cage peut avoir, avec toutes les combinaisons de chiffres différents qui les forment. Les lignes grisées n'ont qu'une seule combinaison : cherchez ces cages en premier. Gardez ces pages sous la main pendant que vous résolvez.

Cages de 2 cases

somme				
3	12			
4	13			
5	14	23		
6	15	24		
7	16	25	34	
8	17	26	35	
9	18	27	36	45
10	19	28	37	46
11	29	38	47	56
12	39	48	57	
13	49	58	67	
14	59	68		
15	69	78		
16	79			
17	89			

Cages de 3 cases

somme								
6	123							
7	124							
8	125	134						
9	126	135	234					
10	127	136	145	235				
11	128	137	146	236	245			
12	129	138	147	156	237	246	345	
13	139	148	157	238	247	256	346	
14	149	158	167	239	248	257	347	356
15	159	168	249	258	267	348	357	456
16	169	178	259	268	349	358	367	457
17	179	269	278	359	368	458	467	
18	189	279	369	378	459	468	567	
19	289	379	469	478	568			
20	389	479	569	578				
21	489	579	678					
22	589	679						
23	689							
24	789							

Sample pages

Cages de 4 cases

somme												
10	**1234**											
11	**1235**											
12	1236	1245										
13	1237	1246	1345									
14	1238	1247	1256	1346	2345							
15	1239	1248	1257	1347	1356	2346						
16	1249	1258	1267	1348	1357	1456	2347	2356				
17	1259	1268	1349	1358	1367	1457	2348	2357	2456			
18	1269	1278	1359	1368	1458	1467	2349	2358	2367	2457	3456	
19	1279	1369	1378	1459	1468	1567	2359	2368	2458	2467	3457	
20	1289	1379	1469	1478	1568	2369	2378	2459	2468	2567	3458	3467
21	1389	1479	1569	1578	2379	2469	2478	2568	3459	3468	3567	
22	1489	1579	1678	2389	2479	2569	2578	3469	3478	3568	4567	
23	1589	1679	2489	2579	2678	3479	3569	3578	4568			
24	1689	2589	2679	3489	3579	3678	4569	4578				
25	1789	2689	3589	3679	4579	4678						
26	2789	3689	4589	4679	5678							
27	3789	4689	5679									
28	4789	5689										
29	**5789**											
30	**6789**											

Cages à combinaison unique

2 cases **3 =** 1+2 **4 =** 1+3 **16 =** 7+9 **17 =** 8+9

3 cases **6 =** 1+2+3 **7 =** 1+2+4 **23 =** 6+8+9 **24 =** 7+8+9

4 cases **10 =** 1+2+3+4 **11 =** 1+2+3+5 **29 =** 5+7+8+9 **30 =** 6+7+8+9

5 cases **15 =** 1+2+3+4+5 **16 =** 1+2+3+4+6 **34 =** 4+6+7+8+9 **35 =** 5+6+7+8+9

Sample pages

Cages de 5 cases

somme												
15	**12345**											
16	**12346**											
17	12347	12356										
18	12348	12357	12456									
19	12349	12358	12367	12457	13456							
20	12359	12368	12458	12467	13457	23456						
21	12369	12378	12459	12468	12567	13458	13467	23457				
22	12379	12469	12478	12568	13459	13468	13567	23458	23467			
23	12389	12479	12569	12578	13469	13478	13568	14567	23459	23468	23567	
24	12489	12579	12678	13479	13569	13578	14568	23469	23478	23568	24567	
25	12589	12679	13489	13579	13678	14569	14578	23479	23569	23578	24568	34567
26	12689	13589	13679	14579	14678	23489	23579	23678	24569	24578	34568	
27	12789	13689	14589	14679	15678	23589	23679	24579	24678	34569	34578	
28	13789	14689	15679	23689	24589	24679	25678	34579	34678			
29	14789	15689	23789	24689	25679	34589	34679	35678				
30	15789	24789	25689	34689	35679	45678						
31	16789	25789	34789	35689	45679							
32	26789	35789	45689									
33	36789	45789										
34	**46789**											
35	**56789**											

Les grandes cages sont plus faciles qu'il n'y paraît : pensez aux chiffres de 1 à 9 qu'elles laissent de côté. Exemple : 6 cases qui font 38 laissent de côté trois chiffres qui font 45 - 38 = 7, forcément 1, 2 et 4 ; la cage contient donc 3, 5, 6, 7, 8 et 9.

Sample pages

Les niveaux de difficulté

Chaque grille de ce livre a été résolue par un programme qui raisonne comme une personne : il utilise toujours l'étape la plus simple qui fait avancer, et il ne devine jamais. Le niveau d'une grille dépend de l'étape la plus difficile dont elle a besoin : une grille difficile est donc vraiment plus difficile qu'une grille moyenne. Un second programme, indépendant du premier, a ensuite confirmé que chaque grille a une seule solution.

★★☆☆ **Facile**	**Grilles 1–80 · 29–33 cages**	Combinaisons de cage et singletons
★★★☆ **Moyen**	**Grilles 81–160 · 26–29 cages**	Étape la plus difficile : Cage pointante, Réduction carré/ligne
★★★★ **Difficile**	**Grilles 161–240 · 23–27 cages**	Étape la plus difficile : Paire intérieure/extérieure, Paire cachée, Triplet caché

Les étapes à connaître

Combinaisons de cage et singletons

Notez au crayon, en petit, les chiffres possibles d'une cage à l'aide de la table des combinaisons, et barrez ceux qui figurent déjà dans la même ligne, la même colonne ou le même carré. Une case qui n'a plus qu'un candidat est résolue ; c'est aussi le cas d'un chiffre qui ne peut aller que dans une seule case d'une ligne, d'une colonne, d'un carré ou d'une cage. Les grilles faciles n'en demandent pas plus.

La règle du 45

Chaque ligne, chaque colonne et chaque carré fait 45 au total. Additionnez les cages entièrement à l'intérieur de l'un d'eux : s'il reste une case (une case intérieure), elle vaut 45 moins ce total. Si une cage dépasse d'une case (une case extérieure), cette case vaut le total des cages moins 45.

Permutations de cage et cages pointantes

Confrontez les combinaisons d'une grande cage à ses annotations : un chiffre qui n'entre dans aucune façon de remplir la cage s'élimine. Si une cage doit contenir un chiffre et que toutes les cases où il peut aller sont dans la même ligne, la même colonne ou le même carré, ce chiffre ne peut être nulle part ailleurs dans cette ligne, cette colonne ou ce carré. Les paires pointantes fonctionnent de la même façon entre carrés et lignes.

Cases intérieures et extérieures sur plusieurs lignes, paires

La règle du 45 fonctionne aussi sur deux, trois ou quatre lignes ou colonnes à la fois (90, 135, 180). Quand il reste deux cases, vous connaissez leur somme, qui fonctionne comme une petite cage supplémentaire. Les paires et triplets nus et cachés éliminent les annotations restantes.

Sample pages

FACILE



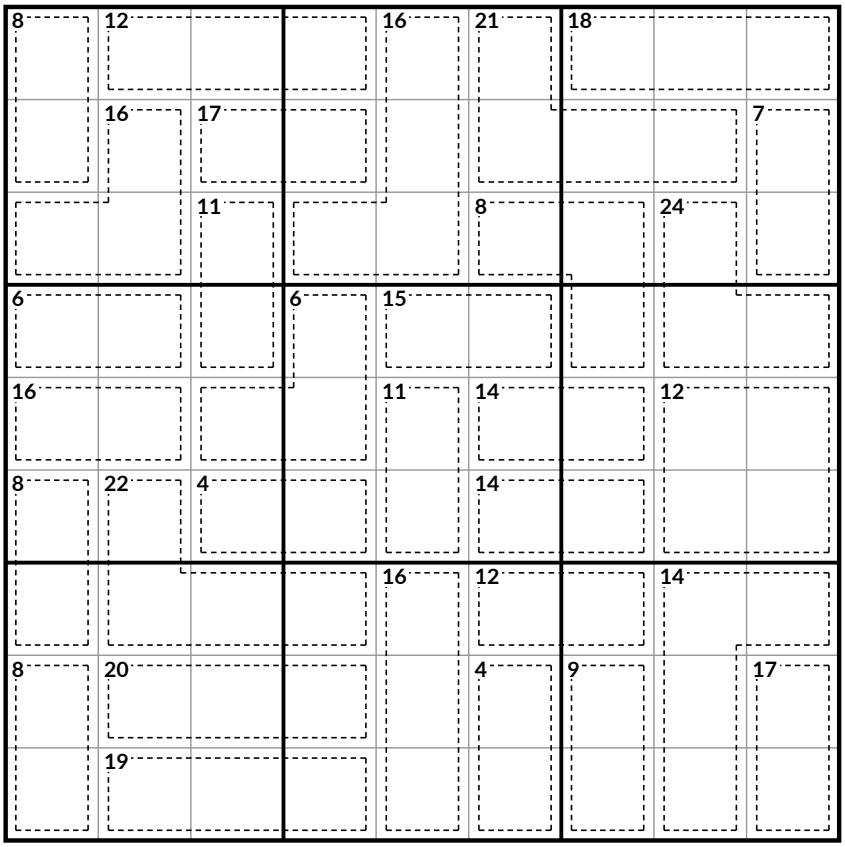
Grilles 1 à 80

Les combinaisons de cages et les singletons suffisent.

Sample pages

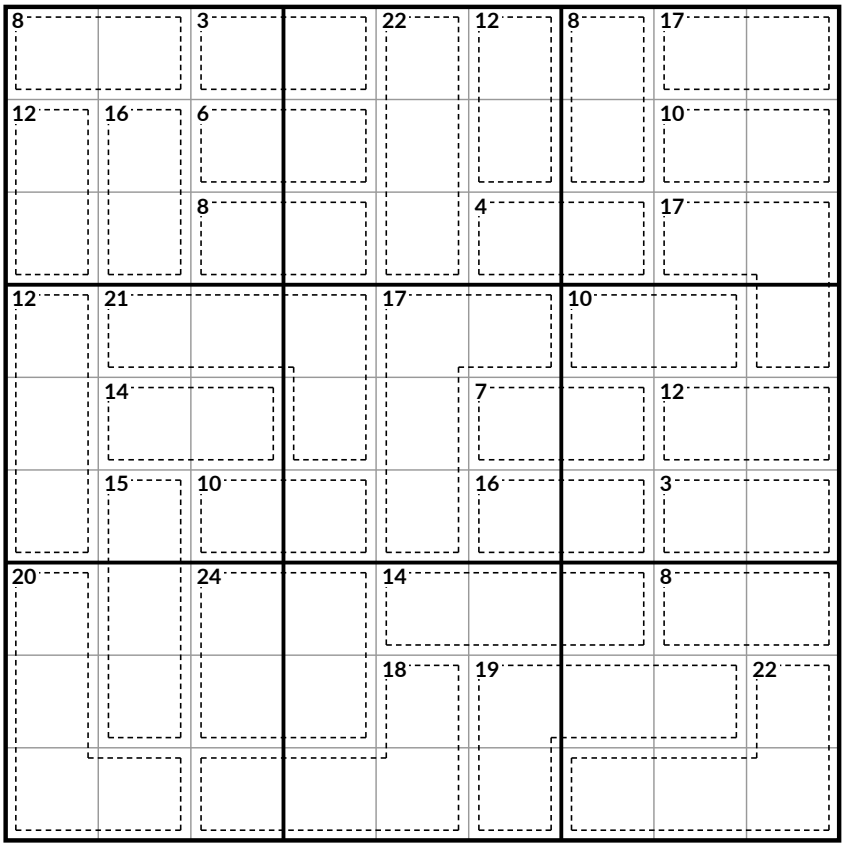
Grille 1 ★★☆☆ FACILE

Temps : _____



Grille 2 ★★☆☆ FACILE

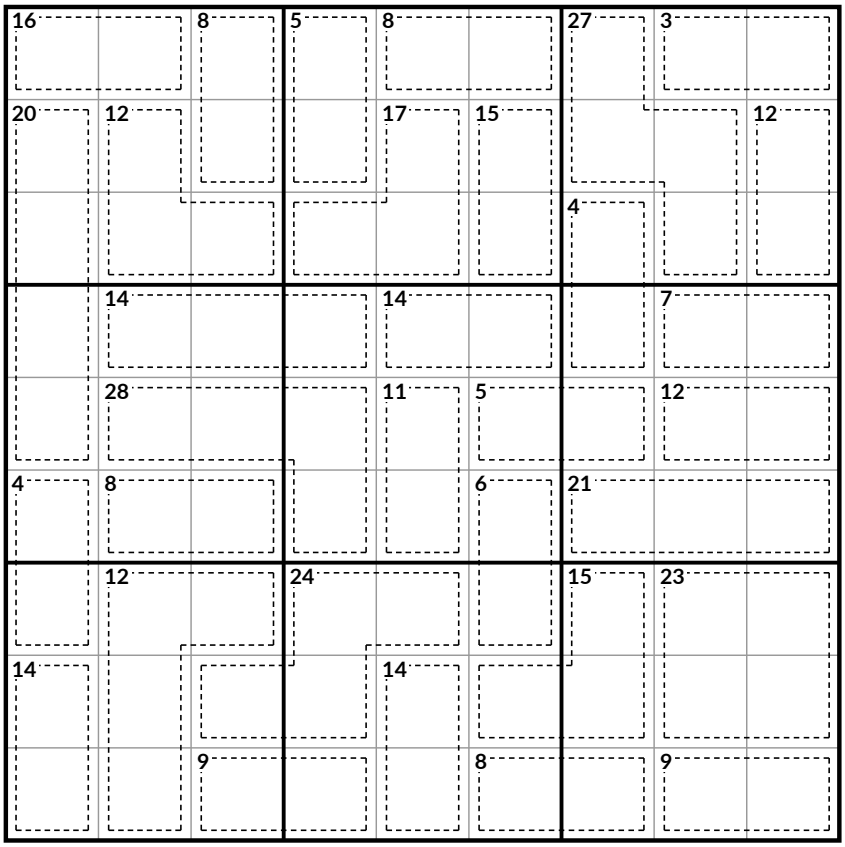
Temps : _____



Sample pages

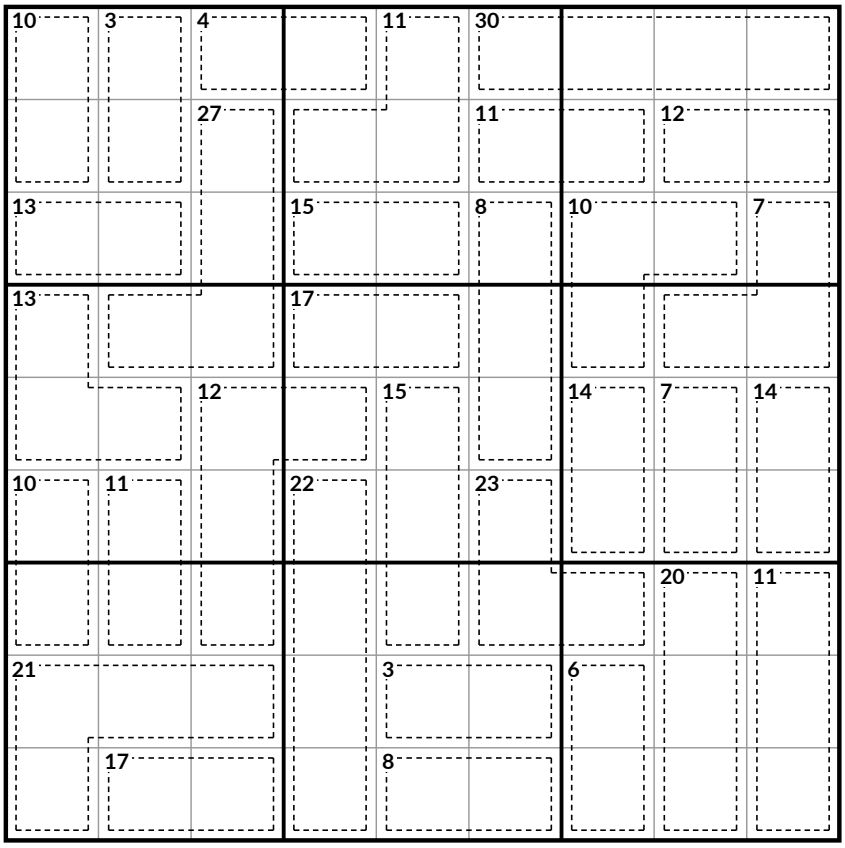
Grille 3 ★★☆☆ FACILE

Temps : _____



Grille 4 ★★☆☆ FACILE

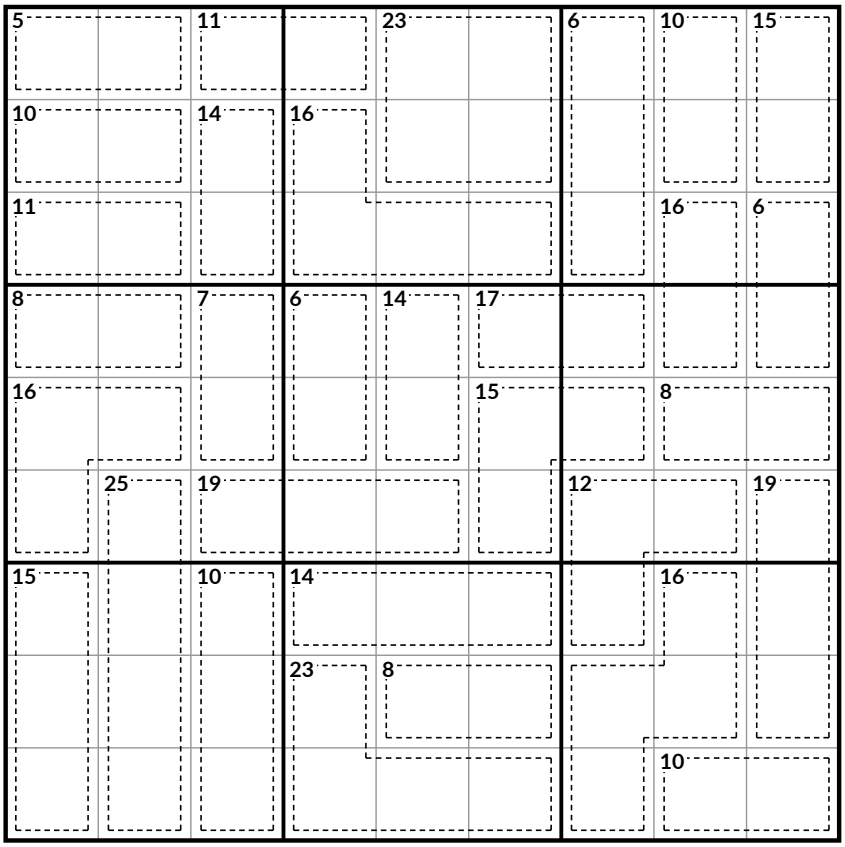
Temps : _____



Sample pages

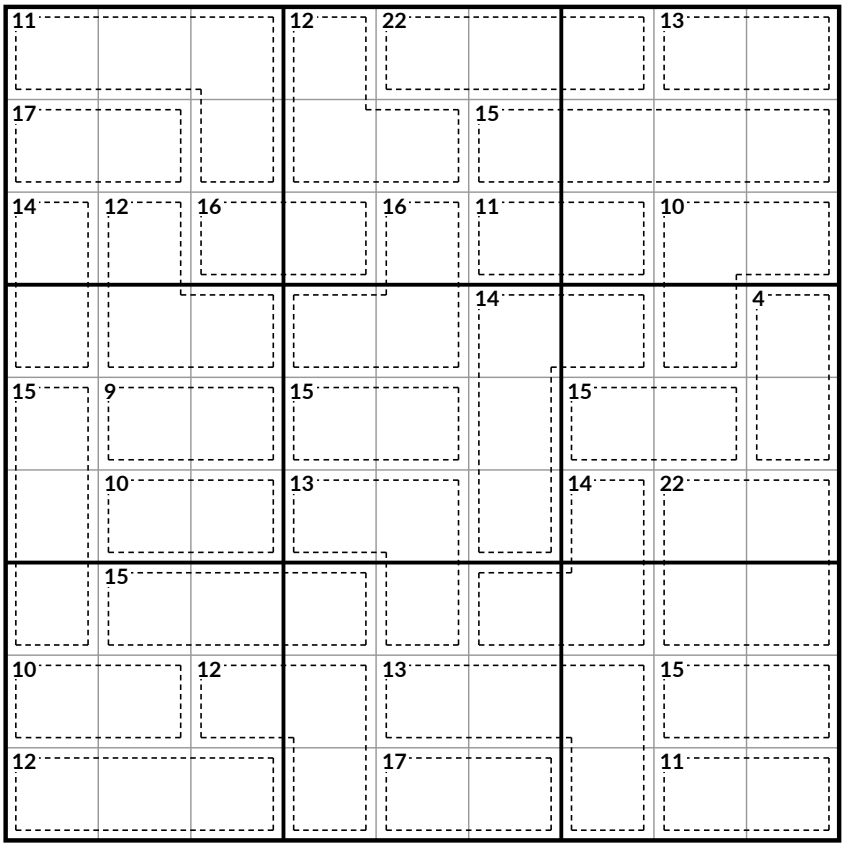
Grille 5 ★★☆☆ FACILE

Temps : _____



Grille 6 ★★☆☆ FACILE

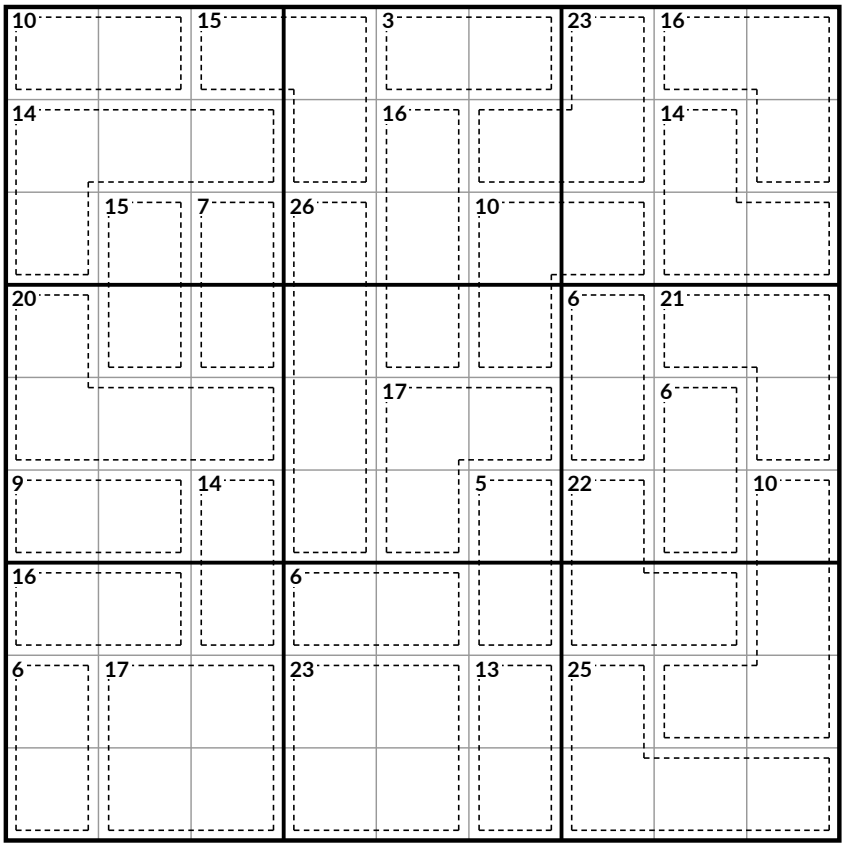
Temps : _____



Sample pages

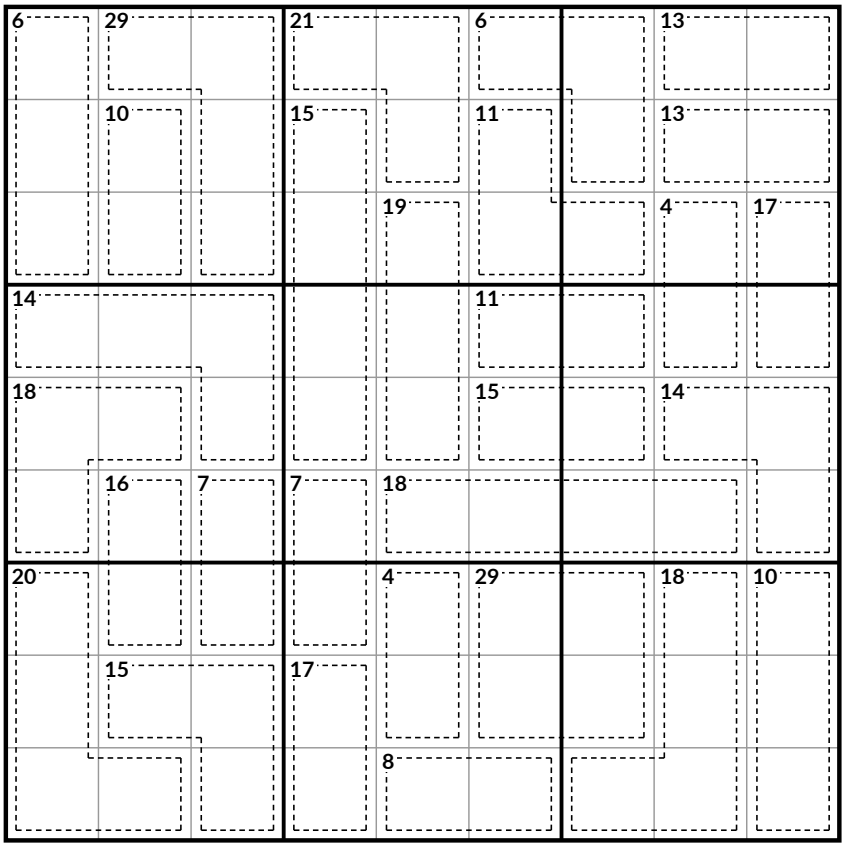
Grille 7 ★★☆☆ FACILE

Temps : _____



Grille 8 ★★☆☆ FACILE

Temps : _____



Sample pages