POUR DES HEURES DE DÉTENTE

JEUX FACILES POUR SENIORS EN TRÈS GROS CARACTÈRES

60 jeux tout en douceur avec solutions, mots mêlés, lettres manquantes, proverbes à compléter et petites suites

Mots mêlés • Sudoku • Lettres mélangées

Lettres manquantes • Proverbes à compléter • Nombres mêlés

Quelle forme suit ? • Trouvez l'intrus • Suites de nombres



60 jeux • 9 types de jeux • solutions à la fin

Claire Dubois

Sample pages

Jeux faciles pour seniors en très gros caractères: 60 jeux tout en douceur avec solutions, mots mêlés, lettres manquantes, proverbes à compléter et petites suites

Copyright © 2026 Claire Dubois. Tous droits réservés.

Toute reproduction ou diffusion de ce livre, sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, est interdite sans l'autorisation écrite de l'éditeur, sauf de courtes citations dans une critique. Vous pouvez photocopier un jeu pour votre usage personnel.

Les 60 jeux de ce livre sont originaux et ont été vérifiés par ordinateur : chaque jeu a une seule solution, et chaque mot des mots mêlés apparaît une seule fois dans la grille.

Première édition, 2026

Bonjour et bienvenue

Ce livre contient 60 jeux : 13 grilles de mots mêlés, 8 jeux de lettres manquantes, 7 jeux de lettres mélangées, 7 sudokus, 6 jeux de proverbes, 5 suites de formes, 5 jeux de l'intrus, 5 jeux de suites de nombres et 4 grilles de nombres mêlés.

Les différents jeux se succèdent, chaque page apporte donc quelque chose de nouveau. Chaque type de jeu commence facile et devient un peu plus difficile au fil des pages. Les pages « Comment jouer » au début du livre présentent chaque jeu avec un exemple résolu.

Les étoiles en haut de chaque page indiquent la difficulté : une étoile, c'est facile, trois étoiles, c'est un beau défi. Vous pouvez faire les jeux dans l'ordre que vous voulez.

Toutes les solutions sont à la fin du livre, à partir de la page 77, classées par type de jeu. Chaque jeu indique la page de sa solution.

Le mieux est un crayon à papier avec une gomme. Les stylos et les feutres peuvent traverser le papier.

Sample pages

Sommaire

1 Mots mêlés 17
2 Lettres manquantes 18
3 Proverbes à compléter 19
4 Trouvez l'intrus 20
5 Sudoku 21
6 Lettres mélangées . 22
7 Suites de nombres 23
8 Quelle forme suit . 24
9 Mots mêlés 25
10 Nombres mêlés . . . 26
11 Lettres manquantes 27
12 Mots mêlés 28
13 Sudoku 29
14 Lettres mélangées . 30
15 Trouvez l'intrus 31
16 Mots mêlés 32
17 Proverbes à compléter 33
18 Suites de nombres 34
19 Quelle forme suit . 35
20 Nombres mêlés . . . 36
21 Mots mêlés 37
22 Lettres manquantes 38
23 Lettres mélangées . 39
24 Sudoku 40
25 Proverbes à compléter 41
26 Mots mêlés 42
27 Lettres manquantes 43
28 Suites de nombres 44
29 Lettres mélangées . 45
30 Sudoku 46
31 Mots mêlés 47
32 Trouvez l'intrus 48
33 Quelle forme suit . 49
34 Lettres manquantes 50
35 Mots mêlés 51
36 Proverbes à compléter 52
37 Lettres mélangées . 53
38 Nombres mêlés . . . 54
39 Mots mêlés 55
40 Sudoku 56

Sample pages

41 Lettres manquantes 57
42 Suites de nombres 58
43 Trouvez l'intrus 59
44 Mots mêlés 60
45 Quelle forme suit 61
46 Sudoku 62
47 Lettres mélangées 63
48 Proverbes à compléter 64
49 Mots mêlés 65
50 Lettres manquantes 66
51 Suites de nombres 67
52 Quelle forme suit 68
53 Mots mêlés 69
54 Proverbes à compléter 70
55 Trouvez l'intrus 71
56 Nombres mêlés 72
57 Lettres manquantes 73
58 Sudoku 74
59 Lettres mélangées 75
60 Mots mêlés 76
Mots mêlés 77
Sudoku 84
Lettres mélangées 86
Lettres manquantes 88
Proverbes à compléter 90
Nombres mêlés 92
Quelle forme suit ? 94
Trouvez l'intrus 96
Suites de nombres 98

Solutions

Sample pages

Mes jeux terminés

Cochez une case chaque fois que vous terminez un jeu.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

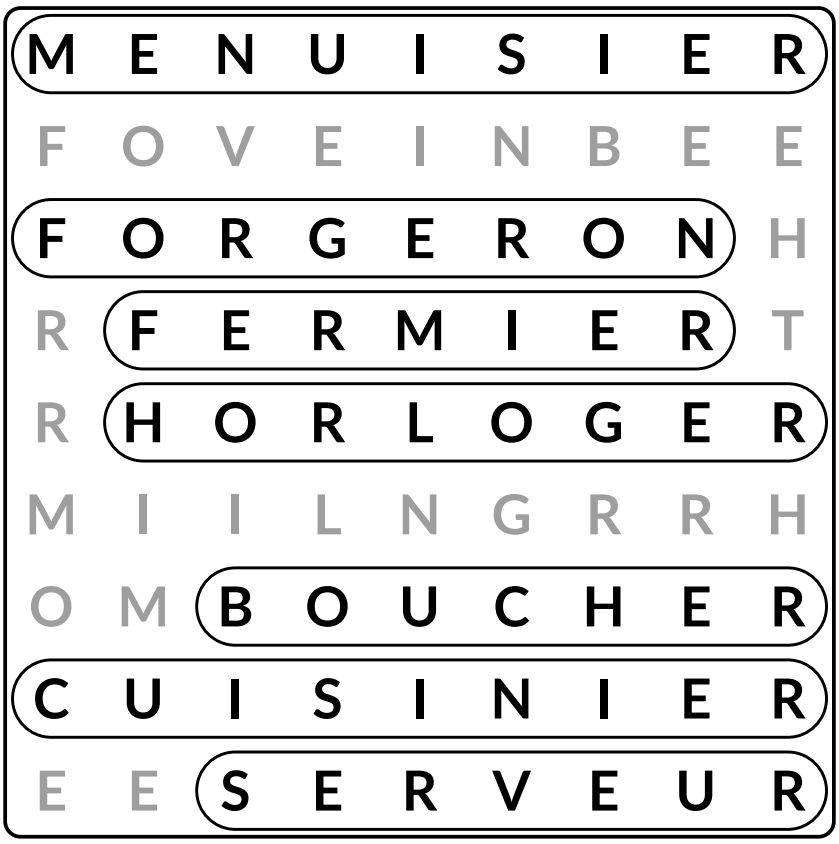
Sample pages

Comment jouer : mots mêlés

Chaque mot de la liste est caché dans la grille de lettres. Trouvez-le, entourez-le et cochez-le dans la liste.

Les mots peuvent se croiser et partager une lettre. Commencez par les mots longs ou par ceux qui ont des lettres rares comme Z, X ou K. Dans la grille, les lettres n'ont pas d'accents.

Un exemple résolu



Sample pages

Comment jouer : sudoku

Écrivez un chiffre dans chaque case vide pour que chaque ligne, chaque colonne et chaque carré encadré contienne tous les chiffres une seule fois.

Cherchez une ligne, une colonne ou un carré presque plein : le chiffre qui manque saute aux yeux. Utilisez un crayon pour pouvoir effacer.

Un exemple résolu

1	4	3	2
2	3	4	1
4	1	2	3
3	2	1	4

Sample pages

Comment jouer : lettres mélangées

Chaque ligne est un mot dont les lettres ont été mélangées. Remettez-les dans l'ordre et écrivez le mot dans les cases.

Tous les mots sont liés au thème indiqué en haut de la page. Dites les lettres à voix haute ou essayez des terminaisons courantes comme ER, EUR ou ETTE. Les mots s'écrivent sans accents.

Un exemple

1. D U E X | D | | | |
2. C N Q I | C | | | |
3. M I I D | M | | | |

Solution : **1. DEUX** **2. CINQ** **3. MIDI**

Sample pages

Comment jouer : lettres manquantes

Il manque une ou deux lettres à chaque mot. Lisez le thème en haut, dites le mot à voix haute et écrivez les lettres qui manquent dans les cases vides. Les mots s'écrivent sans accents.

Un exemple

1. T | | X | I

2. G | R | | E

3. F | E | R | | Y

Solution : **1. TAXI** **2. GRUE** **3. FERRY**

Sample pages

Comment jouer : proverbes à compléter

Chaque ligne commence un vieux proverbe que vous connaissez sûrement. Lisez-le à voix haute et choisissez la fin qui sonne juste.

Un exemple

1. **Pierre qui roule ...**
   - Ⓐ descend la colline
   - Ⓑ fait du bruit
   - Ⓒ n'amasse pas mousse

2. **Qui va à la chasse ...**
   - Ⓐ rentre tard
   - Ⓑ perd sa place
   - Ⓒ trouve un lapin

Solution : 1. C : Pierre qui roule n'amasse pas mousse
2. B : Qui va à la chasse perd sa place

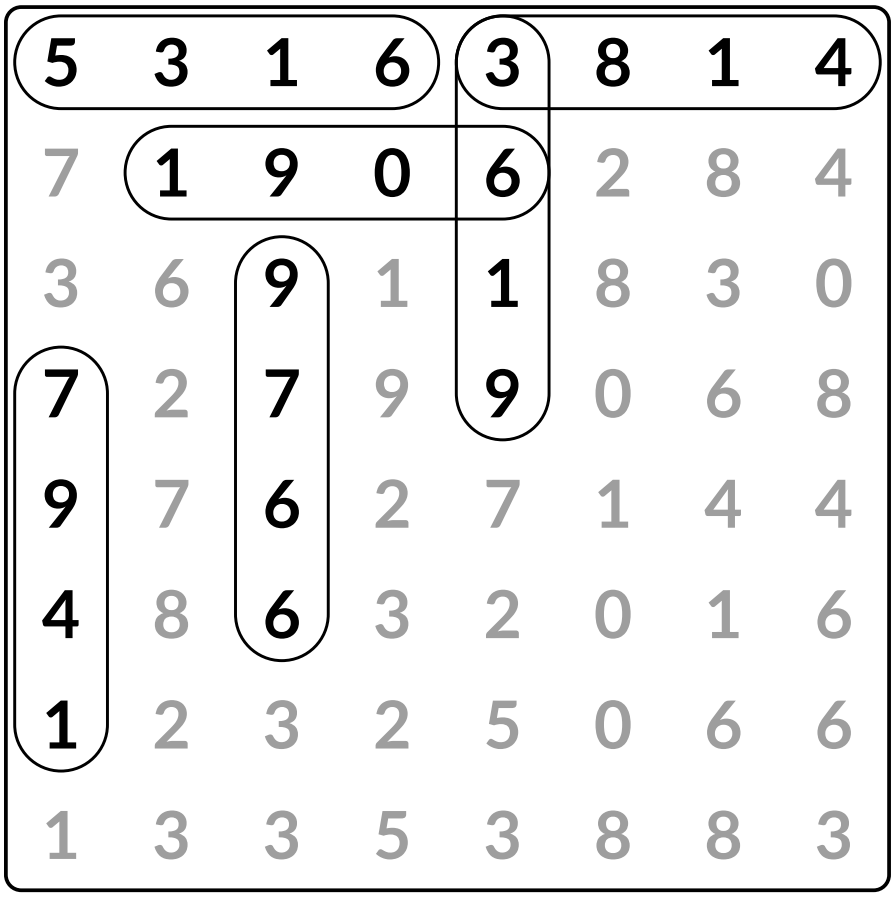
Sample pages

Comment jouer : nombres mêlés

Comme des mots mêlés, mais avec des nombres. Chaque nombre de la liste est caché une fois dans la grille. Trouvez-le et entourez-le.

Cherchez d'abord les deux premiers chiffres côte à côte, puis suivez la ligne pour vérifier le reste du nombre.

Un exemple résolu

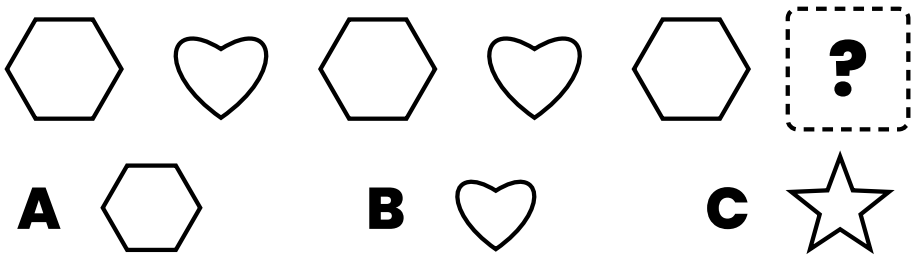


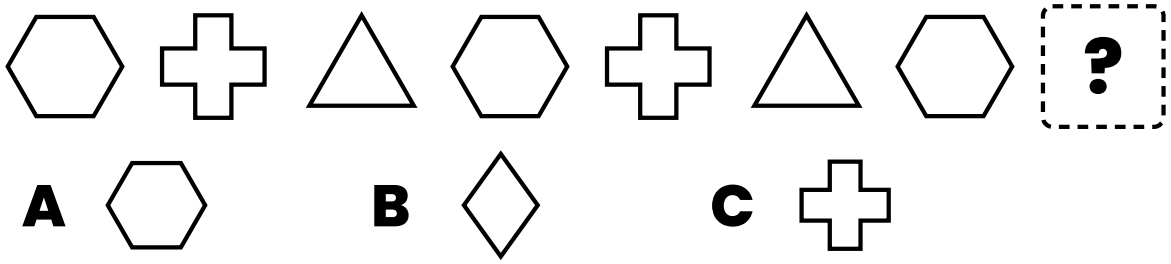
Sample pages

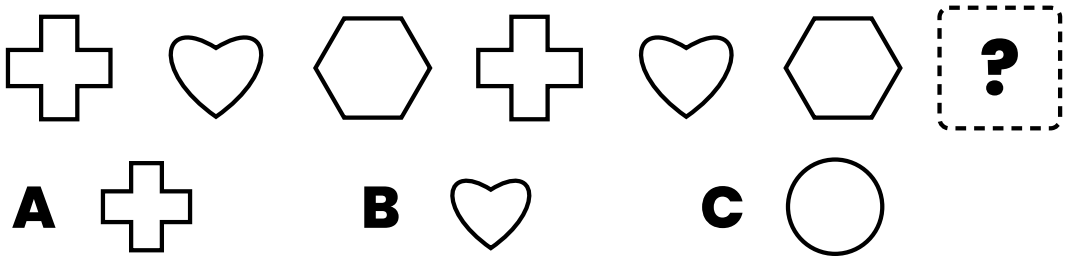
Comment jouer : quelle forme suit ?

Chaque rangée répète un petit motif de formes. Nommez les formes à voix haute, repérez où le motif recommence et choisissez la forme qui suit.

Un exemple

1. 

2. 

3. 

Solution :

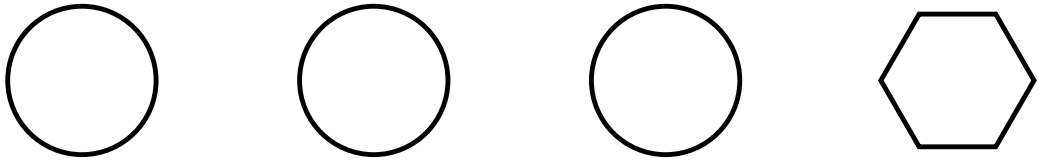
1. B (cœur blanc)
2. C (signe plus blanc)
3. A (signe plus blanc)

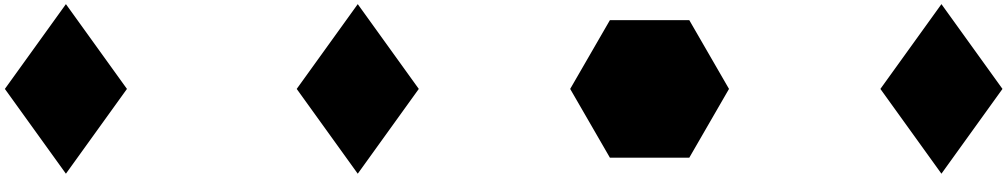
Sample pages

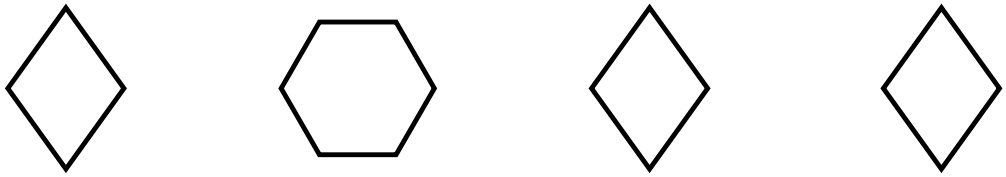
Comment jouer : trouvez l'intrus

Toutes les formes d'une rangée sont pareilles sauf une. Elle peut avoir une autre forme, une autre couleur ou une autre taille. Entourez l'intrus.

Un exemple

1. 

2. 

3. 

Solution :

1. la 4e forme (hexagone blanc)
2. la 3e forme (hexagone noir)
3. la 2e forme (hexagone blanc)

Sample pages

Comment jouer : suites de nombres

Regardez comment chaque nombre change pour donner le suivant : on ajoute toujours la même chose, on retire toujours la même chose, ou on double. Faites-le une fois de plus.

Un exemple

1. 26, 25, 24, 23, 22, ____

2. 32, 30, 28, 26, 24, ____

3. 5, 7, 9, 11, 13, ____

Solution : **1. 21**
2. 22
3. 15

Sample pages

JEU 1

Facile ★☆☆

Mots mêlés

Lire et écrire

Trouvez et entourez tous les mots de la liste. Les mots sont placés seulement à l'horizontale ou à la verticale.

E	L	A	F	A	B	L	E	E
E	N	V	E	L	O	P	P	E
A	A	L	O	H	A	U	P	F
L	E	P	P	T	U	R	I	H
C	H	A	P	I	T	R	E	O
E	B	P	P	O	E	M	E	L
E	E	I	E	I	U	P	P	O
I	I	E	L	C	R	R	T	T
R	T	R	E	T	I	T	R	E

- ☐ AUTEUR
- ☐ CHAPITRE
- ☐ ENVELOPPE
- ☐ FABLE
- ☐ PAPIER
- ☐ POÈME
- ☐ TITRE

Solution page 77

Sample pages