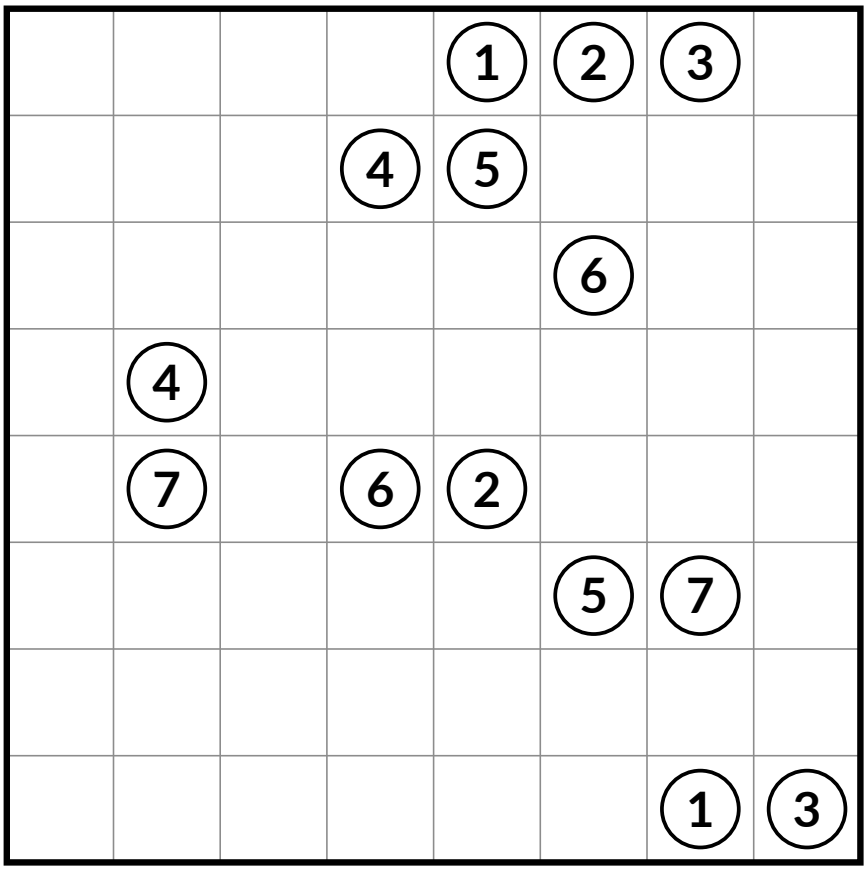
RÄTSELBUCH MIT VERBINDUNGSRÄTSELN

Verbindungsrätsel in Großdruck

80 Logikrätsel zum Paare verbinden für Erwachsene und Senioren, leicht bis schwer, große Felder, mit Lösungen



Anna Becker

Sample pages

Verbindungsrätsel in Großdruck

80 Logikrätsel zum Paare verbinden für Erwachsene und Senioren, leicht bis schwer, große Felder, mit Lösungen

Copyright © 2026 Anna Becker. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Buches darf ohne schriftliche Genehmigung des Verlags in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln, elektronisch, mechanisch, durch Fotokopie, Aufzeichnung oder auf andere Weise, vervielfältigt, in einem Datenabrufsystem gespeichert oder übertragen werden, ausgenommen kurze Zitate in einer Rezension. Die Rätselseiten dürfen für den eigenen privaten Gebrauch kopiert werden.

Alle 80 Verbindungsrätsel in diesem Buch sind Originale. Jedes hat genau eine Lösung, geprüft von zwei voneinander unabhängigen Computerprogrammen, und lässt sich allein mit Logik lösen, ohne Raten.

1. Auflage 2026

Inhalt

Spielregeln 4

Tipps zum Lösen 5

Die Schwierigkeitsstufen 6

Stufe Leicht 7
Rätsel 1 bis 30

Stufe Mittel 23
Rätsel 31 bis 60

Stufe Schwer 54
Rätsel 61 bis 80

Lösungen 75

Mein Rätsel-Logbuch 89

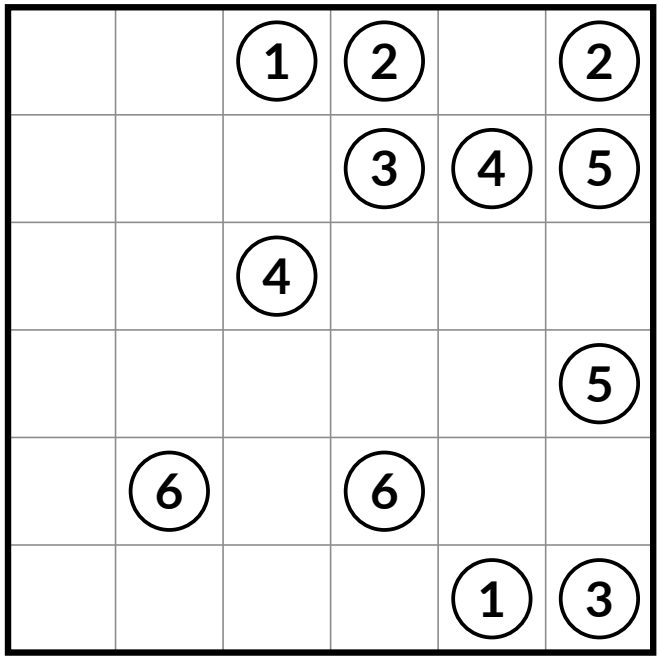
Sample pages

Spielregeln

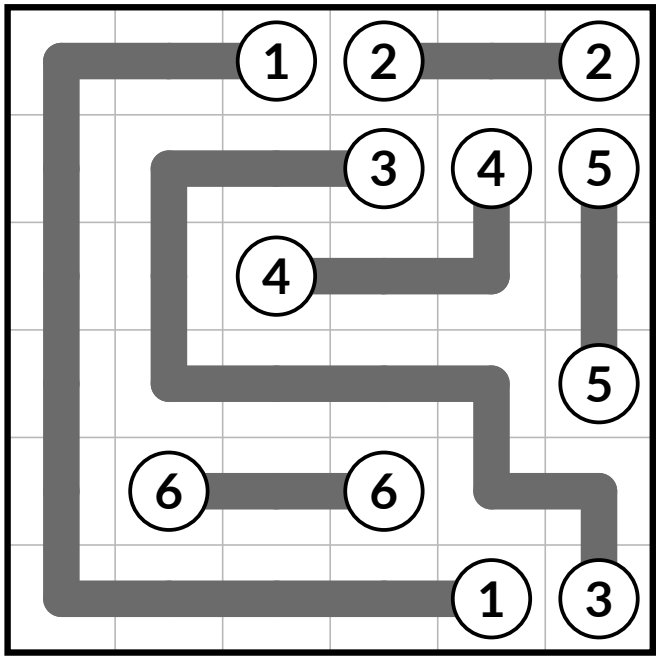
- ✓ Verbinden Sie jedes Paar gleicher Zahlen mit einer Linie: 1 mit 1, 2 mit 2 und so weiter.
- ✓ Linien verlaufen von Feld zu Feld: nach oben, unten, links oder rechts, nie diagonal.
- ✓ Linien kreuzen sich nie, verzweigen sich nie und führen nie durch eine andere Zahl.
- ✓ Jedes Feld des Gitters wird von genau einer Linie benutzt.

Jedes Rätsel hat genau eine Lösung und lässt sich mit Logik lösen, nie durch Raten. Nehmen Sie einen Bleistift. Die Lösungen beginnen auf Seite 75.

Ein Beispiel Schritt für Schritt



Das Rätsel



Seine einzige Lösung

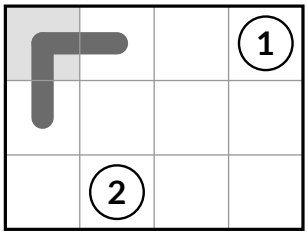
Beginnen Sie im Beispiel in den Ecken: Die Eckfelder lassen sich nur auf eine Weise füllen. Folgen Sie dann den Linien, die nur einen möglichen Weg haben, und sorgen Sie dafür, dass jedes Paar seinen Partner noch erreichen kann. Der Rest ergibt sich von selbst.

Sample pages

Tipps zum Lösen

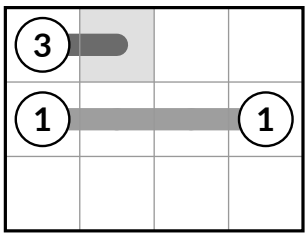
Zuerst Ecken und Ränder

Ein Eckfeld hat nur zwei Nachbarn, also muss die Linie durch dieses Feld beide benutzen. Linien verlaufen oft am Rand entlang: Beginnen Sie an den Rändern und arbeiten Sie sich nach innen vor.



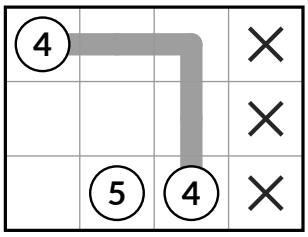
Erzwungene Züge

Wenn ein Feld nur noch zwei freie Wege hinein oder hinaus hat, muss die Linie durch dieses Feld beide benutzen. Wenn eine Zahl nur noch einen freien Nachbarn hat, führt ihre Linie dorthin.



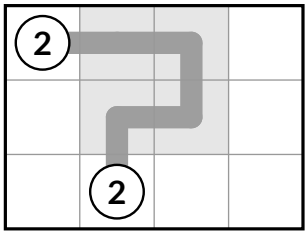
Niemanden abschneiden

Eine Linie darf eine Zahl nie von ihrem Partner abschneiden und keine Lücke aus leeren Feldern lassen, die keine Linie erreichen kann.



Die 2-x-2-Regel

In diesen Rätseln füllt eine Linie nie allein einen Block aus 2 x 2 Feldern. Wenn Ihre Linie das tut, suchen Sie einen kürzeren Weg: Es gibt einen.



Einen Schritt vorausdenken

Probieren Sie auf den schwereren Stufen eine Linie mit Bleistift aus und verfolgen Sie sie: Wenn danach ein Paar nicht mehr zusammenkommen kann, ist die andere Möglichkeit die richtige.

Sample pages

Die Schwierigkeitsstufen

Jedes Rätsel wurde von einem Programm geprüft, das wie ein Mensch löst: Es zieht nur Linien, die es beweisen kann, und rät nie. Die Stufe ergibt sich aus der Größe des Gitters und daraus, wie weit das Programm vorausdenken musste. Ein zweites, unabhängig geschriebenes Programm hat dann bestätigt, dass jedes Rätsel genau eine Lösung hat.

★☆☆☆ **Leicht**	**Rätsel 1–30 · Gitter von 7 x 7 bis 8 x 8, 6–11 Paare**	Erzwungene Züge, jedes Paar muss sich treffen können
★★☆☆ **Mittel**	**Rätsel 31–60 · Gitter von 9 x 9 bis 10 x 10, 8–15 Paare**	Einen Zug vorausdenken
★★★☆ **Schwer**	**Rätsel 61–80 · Gitter von 11 x 11 bis 12 x 12, 10–17 Paare**	Einen Zug vorausdenken

Diese Schritte werden Sie brauchen

★

Erzwungene Züge

Eine Ecke, eine Sackgasse oder eine Zahl mit nur einem freien Nachbarn: Die Linie kann nur in eine Richtung weiter.

★★

Jedes Paar muss sich treffen können

Eine Linie darf eine Zahl nicht von ihrem Partner abschneiden und keine Lücke lassen, die keine Linie füllen kann. Wer das erkennt, schließt Züge aus.

★★★

Einen Zug vorausdenken

Probieren Sie eine Linie mit Bleistift aus und verfolgen Sie, was daraus folgt. Verstößt sie gegen eine Regel, ist die andere Möglichkeit die richtige.

Sample pages

LEICHT

★☆☆☆

Rätsel 1 bis 30

Kleine Gitter: Jeder Zug lässt sich finden, indem man jeweils nur eine Zahl oder ein Feld betrachtet.

Sample pages

Rätsel 1 ★☆☆☆ LEICHT 7 x 7 · 6 Paare Zeit: _____

1	2	3		4		
				5		
6	1		5			
	4			3		
		2				
6						

Rätsel 2 ★☆☆☆ LEICHT Zeit: _____

1						
2	3	4	5			
			6	5		
				3		
2	4					
6			1	7		7

Sample pages

Rätsel 3 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

1						
2						
			3			1
	4		5		2	6
					7	
		3				
5		4	7	6		

Rätsel 4 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

				1		2
		3				4
1		4	2			
5					3	6
	6					
						5

Sample pages

Rätsel 5 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

1						2
3			4	5		5
					6	7
					7	
		2				
		1		4	3	
						6

Rätsel 6 ★☆☆☆ LEICHT

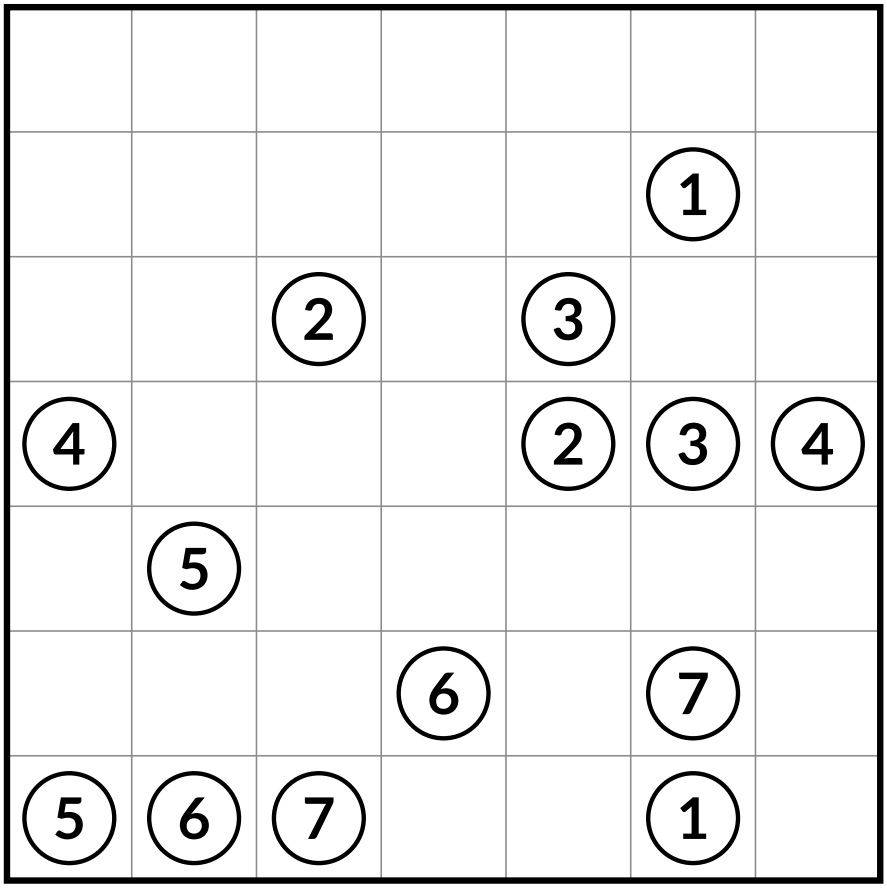
Zeit: _____

		1				
					2	
1		3				
4		5	3	2	4	6
7	6				5	
						7

Sample pages

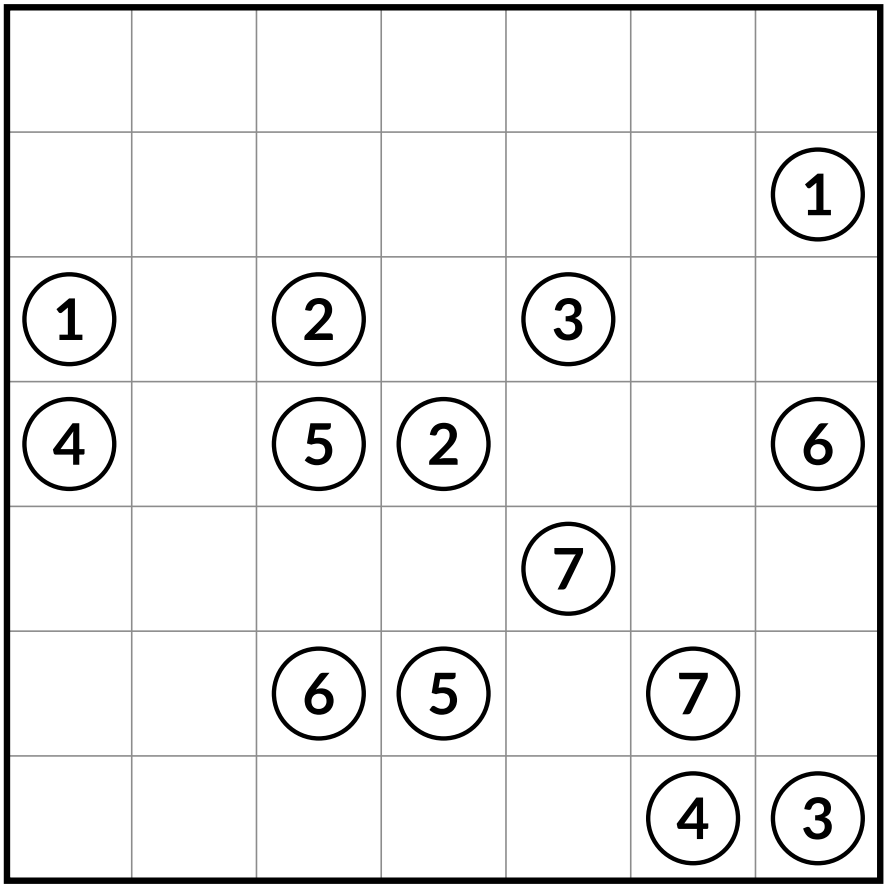
Rätsel 7 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____



Rätsel 8 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____



Sample pages

Rätsel 9 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

1		2		3		
4		1			5	
		6	2		7	
		5				
				6		
				4	7	
3						

Rätsel 10 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

1						1
2	3	4				
			4		5	
	6					
		7		7		
	6	5				3
						2

Sample pages