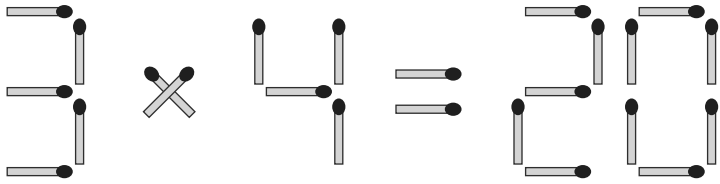
ACERTIJOS CON CERILLAS

Mueve una cerilla

160 acertijos de igualdades con cerillas para adultos: mueve, quita o añade cerillas, de fácil a experto, con pistas y soluciones



Lucía Romero

Sample pages

Mueve una cerilla

160 acertijos de igualdades con cerillas para adultos: mueve, quita o añade cerillas, de fácil a experto, con pistas y soluciones

Copyright © 2026 Lucía Romero. Todos los derechos reservados.

Ninguna parte de este libro puede reproducirse, almacenarse en un sistema de recuperación ni transmitirse de ninguna forma ni por ningún medio, electrónico, mecánico, fotocopia, grabación u otro, sin el permiso por escrito del editor, salvo citas breves en una reseña. Las páginas de juegos pueden copiarse para uso personal.

Los 160 acertijos de este libro son originales. Un programa probó todos los movimientos posibles de cada acertijo: con las reglas impresas al principio del libro, cada uno tiene exactamente una solución.

Por favor, no uses cerillas de verdad con niños. Un lápiz, palillos de dientes o tiras de papel funcionan igual de bien.

Primera edición, 2026

Índice

Cómo se juega y las reglas **4**

Los niveles de dificultad **7**

Igualdades con cerillas **8**
Acertijos del 1 al 160

Pistas **63**

Soluciones **66**

Sample pages

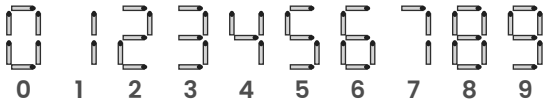
Cómo jugar

Cada acertijo es un dibujo hecho con cerillas con una tarea corta encima. Resuélvelo de cabeza, dibújalo a lápiz o ármalo con palillos o tiras de papel.

- ✓ Mover: toma una cerilla y ponla en un lugar vacío. Tiene que moverse de verdad: dejarla donde estaba no cuenta.
- ✓ Quitar: retira cerillas del dibujo. No vuelven.
- ✓ Añadir: pon cerillas nuevas en lugares vacíos.
- ✓ Usa exactamente el número de cerillas que dice el acertijo. Las cerillas nunca se doblan, se rompen, se apilan ni se ponen de pie.

Números y signos

Cada cifra y cada signo de las igualdades se forma exactamente como en esta tabla. Una forma que no está en la tabla no es una cifra.





Sample pages

Las reglas

Los acertijos con cerillas son famosos por las discusiones sobre qué está permitido. Estas reglas las resuelven. Cada acertijo de este libro lo revisó un programa que probó todos los movimientos posibles: con estas reglas, cada uno tiene exactamente una solución.

Igualdades

- ✓ Las cifras y los signos tienen que verse exactamente como en la tabla. × significa por y se calcula antes que + y − (aunque ninguna igualdad impresa los mezcla de forma que importe).
- ✓ El signo = no se toca: sus cerillas no se mueven.
- ✓ Un número puede perder su primera o su última cifra (17 puede pasar a 7), pero nunca una del medio, y nunca empieza por 0 salvo que sea solo 0. No hay números negativos.
- ✓ Las soluciones son igualdades completas y correctas, como 7 + 2 = 9.

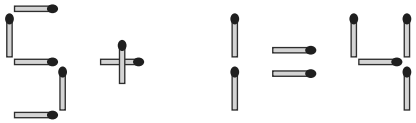
¿Te atascaste? Cada acertijo tiene una pista en la página 63, y todas las soluciones están dibujadas a partir de la página 66.

Sample pages

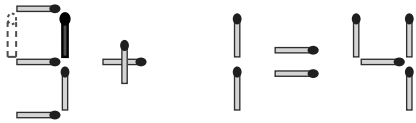
Dos ejemplos resueltos

Mueve una cerilla para que la igualdad sea correcta.

Mueve una cerilla: el 5 se convierte en 3. Ahora dice 3 + 1 = 4, y es correcto.



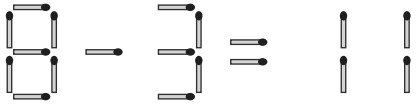
Acertijo



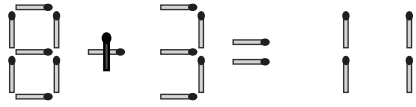
Solución: 3 + 1 = 4

Añade una cerilla para que la igualdad sea correcta.

Añade una cerilla: el − se convierte en un +. Ahora dice 8 + 3 = 11, y es correcto.



Acertijo



Solución: 8 + 3 = 11

Sample pages

Los niveles de dificultad

Un acertijo es más difícil con cada cerilla de más que hay que mover y con cada idea equivocada que tienta. Para cada acertijo, el programa contó los casi aciertos: movimientos que dan una igualdad legible pero falsa, o una figura ordenada que no es la que se pide. Más casi aciertos significa más formas de equivocarse.

Igualdades con cerillas (acertijos del 1 al 160)

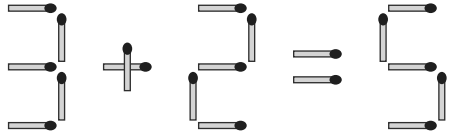
★☆☆☆ **Fácil**	**40 acertijos · Añadir 1, quitar 1, mover 1**	casi aciertos de 0 a 10 (media 4)
★★☆☆ **Medio**	**40 acertijos · Mover 1, añadir 2, quitar 2**	casi aciertos de 2 a 35 (media 11)
★★★☆ **Difícil**	**40 acertijos · Mover 1, mover 2**	casi aciertos de 12 a 133 (media 30)
★★★★ **Experto**	**40 acertijos · Mover 2**	casi aciertos de 57 a 595 (media 143)

Sample pages

IGUALDADES CON CERILLAS

Acertijos del 1 al 160

Todas las igualdades son falsas. Mueve, quita o añade exactamente las cerillas que pide el acertijo para que sean correctas.

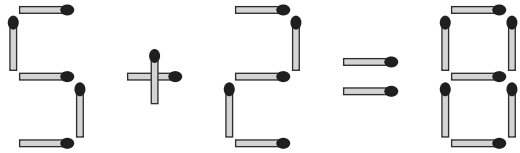


Sample pages

Acertijo 1 ★☆☆☆

FÁCIL

Añade una cerilla para que la igualdad sea correcta.

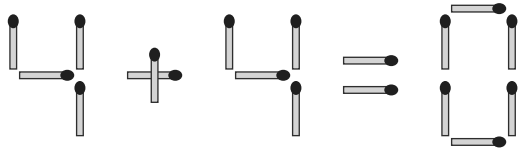


Respuesta: _____

Acertijo 2 ★☆☆☆

FÁCIL

Quita una cerilla para que la igualdad sea correcta.

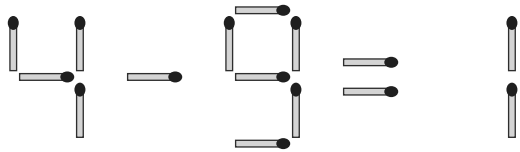


Respuesta: _____

Acertijo 3 ★☆☆☆

FÁCIL

Quita una cerilla para que la igualdad sea correcta.



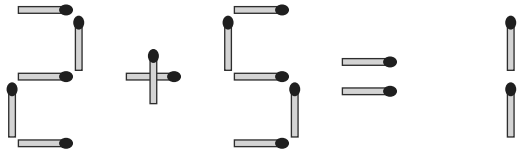
Respuesta: _____

Sample pages

Acertijo 4 ★☆☆☆

FÁCIL

Añade una cerilla para que la igualdad sea correcta.

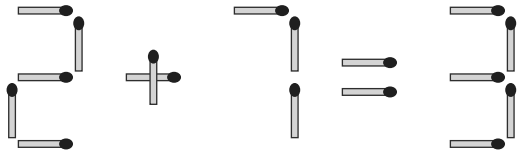


Respuesta: _____

Acertijo 5 ★☆☆☆

FÁCIL

Quita una cerilla para que la igualdad sea correcta.

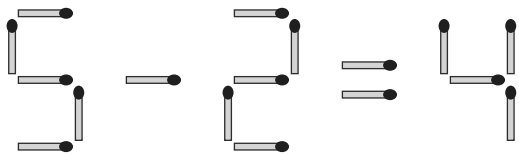


Respuesta: _____

Acertijo 6 ★☆☆☆

FÁCIL

Añade una cerilla para que la igualdad sea correcta.



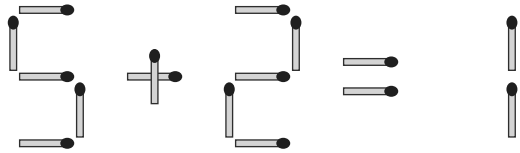
Respuesta: _____

Sample pages

Acertijo 7 ★☆☆☆

FÁCIL

Añade una cerilla para que la igualdad sea correcta.

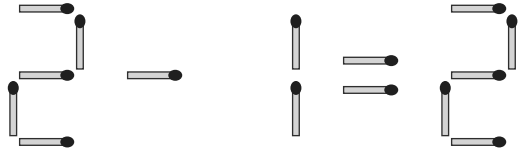


Respuesta: _____

Acertijo 8 ★☆☆☆

FÁCIL

Mueve una cerilla para que la igualdad sea correcta.

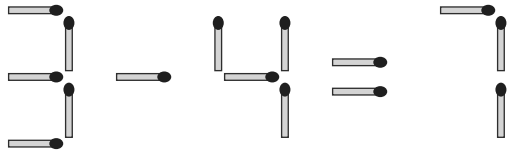


Respuesta: _____

Acertijo 9 ★☆☆☆

FÁCIL

Añade una cerilla para que la igualdad sea correcta.



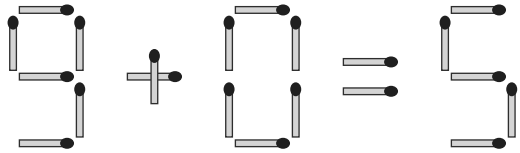
Respuesta: _____

Sample pages

Acertijo 10 ★☆☆☆

FÁCIL

Añade una cerilla para que la igualdad sea correcta.

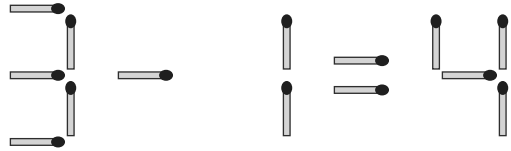


Respuesta: _____

Acertijo 11 ★☆☆☆

FÁCIL

Mueve una cerilla para que la igualdad sea correcta.

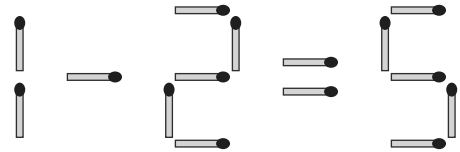


Respuesta: _____

Acertijo 12 ★☆☆☆

FÁCIL

Añade una cerilla para que la igualdad sea correcta.



Respuesta: _____

Sample pages