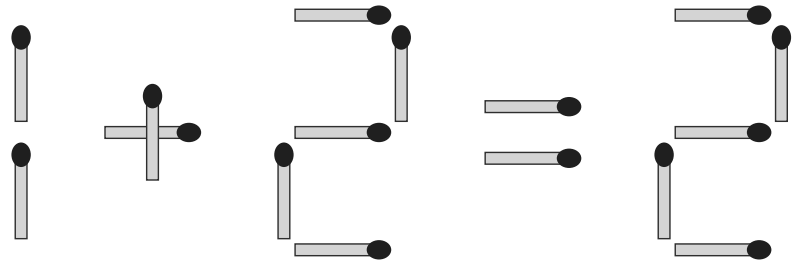
ÉNIGMES EN ALLUMETTES POUR ENFANTS

Énigmes en allumettes pour enfants

80 casse-têtes de 7 à 12 ans : répare l'égalité, change les carrés, retourne la figure, avec indices et solutions



Claire Dubois

Sample pages

Énigmes en allumettes pour enfants

80 casse-têtes de 7 à 12 ans : répare l'égalité, change les carrés, retourne la figure, avec indices et solutions

Copyright © 2026 Claire Dubois. Tous droits réservés.

Aucune partie de ce livre ne peut être reproduite, stockée dans un système de recherche documentaire ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre, sans l'autorisation écrite de l'éditeur, à l'exception de courtes citations dans une critique. Les pages de jeux peuvent être photocopiées pour votre usage personnel.

Les 80 énigmes de ce livre sont toutes inédites. Un ordinateur a essayé tous les coups possibles pour chaque énigme : selon les règles imprimées au début du livre, chacune a exactement une solution.

N'utilisez pas de vraies allumettes avec les enfants. Un crayon, des cure-dents ou des bandes de papier font tout aussi bien l'affaire.

Première édition, 2026

Sommaire

Comment jouer et les règles **4**

Les niveaux de difficulté **7**

Égalités en allumettes **8**
Énigmes 1 à 36

Carrés **21**
Énigmes 37 à 58

Triangles **33**
Énigmes 59 à 68

Retourner la figure **39**
Énigmes 69 à 80

Indices **46**

Solutions **49**

Sample pages

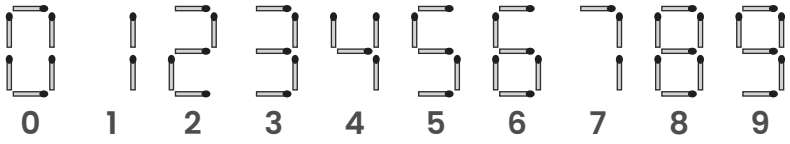
Règles du jeu

Chaque énigme est un dessin fait d'allumettes. Lis la consigne au-dessus, puis change le dessin en déplaçant, en retirant ou en ajoutant des allumettes. Prends un crayon, des bandes de papier ou des cure-dents pour essayer tes idées.

- ✓ Déplacer : prends une allumette et pose-la sur une place vide. Elle doit vraiment bouger : la reposer au même endroit ne compte pas.
- ✓ Retirer : enlève des allumettes du dessin. Elles ne reviennent pas.
- ✓ Ajouter : pose de nouvelles allumettes sur des places vides.
- ✓ Utilise exactement le nombre d'allumettes indiqué. Les allumettes ne sont jamais pliées, cassées, empilées ni posées debout.

Chiffres et signes

Chaque chiffre et chaque signe des égalités est construit exactement comme dans ce tableau. Une forme qui n'est pas dans le tableau n'est pas un chiffre.

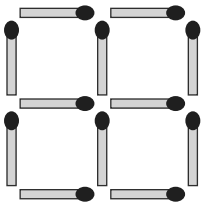




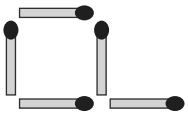
plus moins fois égal

Compter les carrés

Les carrés de toutes tailles comptent. Une allumette fait partie d'un carré seulement si les quatre côtés de ce carré sont là.



5 carrés : 4 petits et 1 grand



Interdit : une allumette isolée

Sample pages

Les Règles

Chaque énigme de ce livre a été vérifiée par un ordinateur qui a essayé tous les coups possibles. Si tu suis ces règles, chaque énigme a exactement une solution.

Égalités

- ✓ Chaque chiffre et chaque signe doit ressembler au tableau de la page précédente.
- ✓ Ne touche jamais au signe =.
- ✓ À la fin, le calcul doit être juste, comme 7 + 2 = 9.
- ✓ Un nombre ne commence jamais par 0 (sauf s'il vaut juste 0).

Carrés, triangles et figures

- ✓ Les allumettes se posent sur les lignes pointillées, d'un point au suivant.
- ✓ Compte tous les carrés, grands et petits : un bloc de 4 petits carrés forme aussi 1 grand carré, il a donc 5 carrés.
- ✓ « Identiques » veut dire que tous les carrés (ou triangles) ont la même taille.
- ✓ Aucune allumette isolée : chaque allumette doit faire partie d'un carré ou d'un triangle.
- ✓ Énigmes à retourner : forme exactement la même figure, tournée de l'autre côté (ou tête en bas).
- ✓ Deux solutions qui sont le reflet l'une de l'autre comptent comme la même solution.

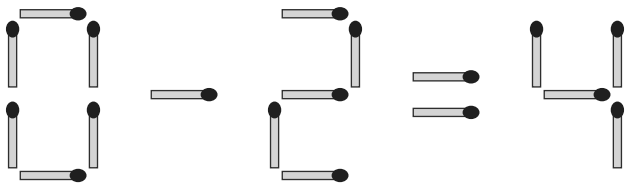
Tu bloques ? Chaque énigme a un indice page 46, et toutes les solutions sont dessinées à partir de la page 49.

Sample pages

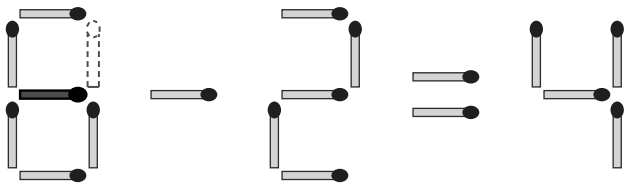
Deux exemples pas à pas

Déplace une allumette pour que l'égalité soit juste.

Déplace une allumette : le 0 devient un 6. On lit maintenant 6 − 2 = 4, ce qui est juste.



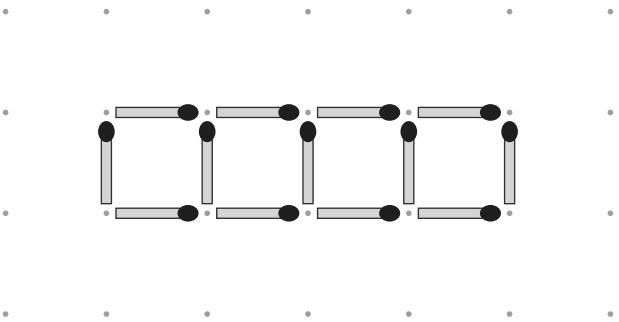
Énigme



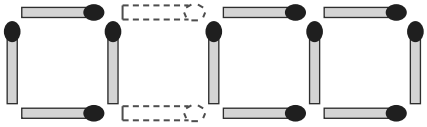
Réponse : 6 - 2 = 4

Retire 2 allumettes pour qu'il reste 3 carrés identiques.

Retire les 2 allumettes en pointillés. Il reste 3 carrés identiques et chaque allumette fait encore partie d'un carré.



Énigme



Réponse : 3 carrés identiques

Sample pages

Les niveaux de difficulté

Une énigme devient plus difficile avec chaque allumette supplémentaire à déplacer et avec chaque fausse piste tentante. Pour chaque énigme, l'ordinateur a compté les quasi-solutions : des coups qui donnent une égalité lisible mais fausse, ou une figure bien formée qui n'est pas celle demandée. Plus il y a de quasi-solutions, plus il y a de façons de se tromper.

Égalités en allumettes (énigmes 1 à 36)

★☆☆ **Facile**	**14 énigmes · Ajouter 1, déplacer 1, retirer 1** quasi-solutions de 0 à 4 (moyenne 3)
★★☆ **Moyen**	**14 énigmes · Déplacer 1** quasi-solutions de 2 à 10 (moyenne 6)
★★★ **Difficile**	**8 énigmes · Déplacer 1** quasi-solutions de 5 à 31 (moyenne 14)

Carrés (énigmes 37 à 58)

★☆☆ **Facile**	**10 énigmes · Retirer 1, retirer 2** quasi-solutions de 0 à 4 (moyenne 1)
★★☆ **Moyen**	**8 énigmes · Déplacer 2, retirer 2** quasi-solutions de 0 à 5 (moyenne 1)
★★★ **Difficile**	**4 énigmes · Déplacer 2** quasi-solutions de 2 à 17 (moyenne 10)

Triangles (énigmes 59 à 68)

★ **Facile**	**10 énigmes · Retirer 1, ajouter 2, retirer 2** quasi-solutions de 0 à 3 (moyenne 1)

Retourner la figure (énigmes 69 à 80)

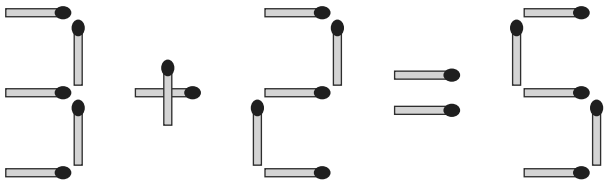
★ **Facile**	**12 énigmes · Déplacer 1, déplacer 2** le moins de coups possible, une seule façon de faire

Sample pages

ÉGALITÉS EN ALLUMETTES

Énigmes 1 à 36

Chaque égalité est fausse. Déplacez, retirez ou ajoutez exactement les allumettes demandées pour la rendre juste.

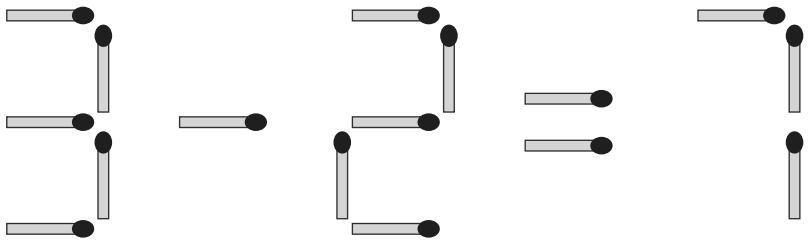


Sample pages

Énigme 1 ★☆☆

FACILE

Ajoute une allumette pour que l'égalité soit juste.

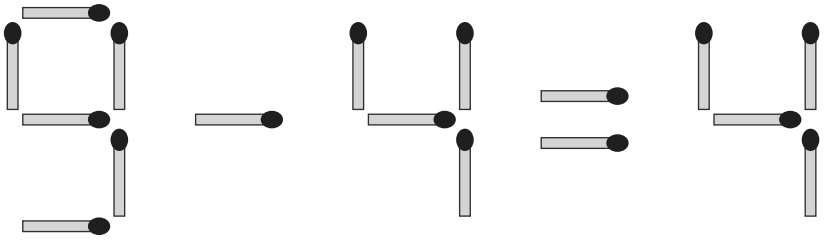


Ma réponse : _____

Énigme 2 ★☆☆

FACILE

Ajoute une allumette pour que l'égalité soit juste.

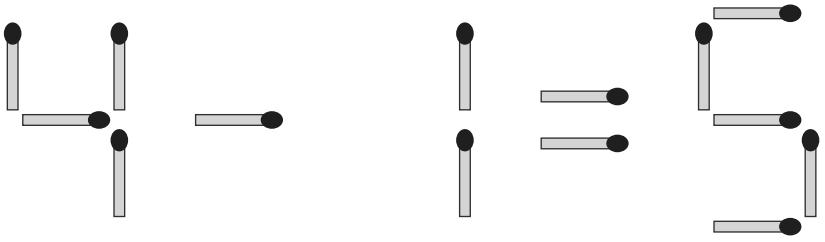


Ma réponse : _____

Énigme 3 ★☆☆

FACILE

Déplace une allumette pour que l'égalité soit juste.



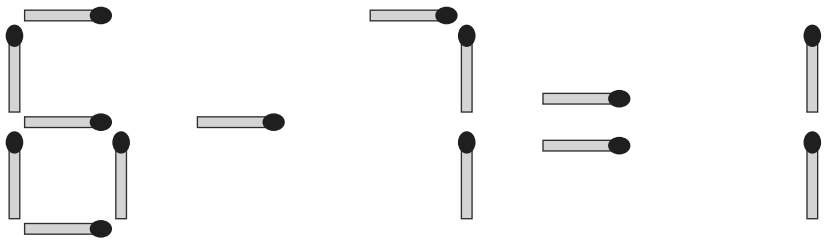
Ma réponse : _____

Sample pages

Énigme 4 ★☆☆

FACILE

Ajoute une allumette pour que l'égalité soit juste.

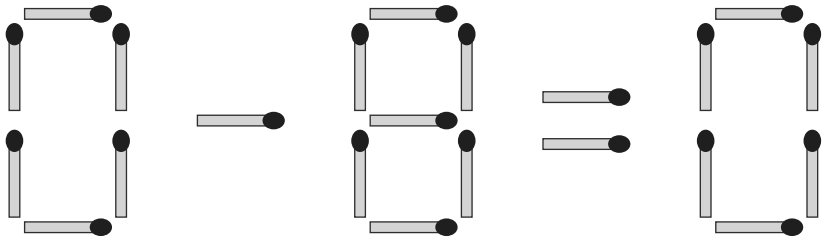


Ma réponse : _____

Énigme 5 ★☆☆

FACILE

Ajoute une allumette pour que l'égalité soit juste.

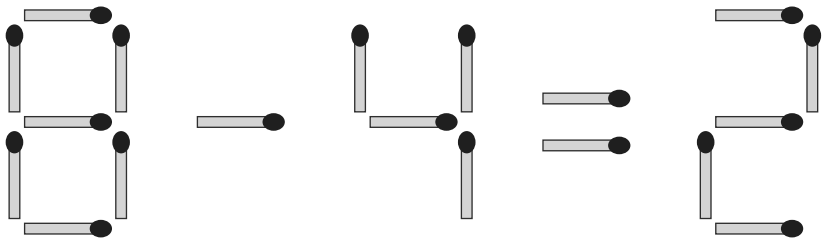


Ma réponse : _____

Énigme 6 ★☆☆

FACILE

Retire une allumette pour que l'égalité soit juste.



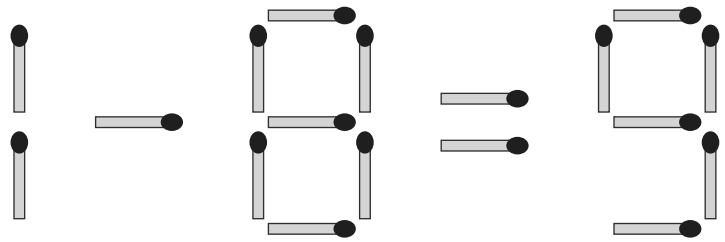
Ma réponse : _____

Sample pages

Énigme 7 ★☆☆

FACILE

Ajoute une allumette pour que l'égalité soit juste.

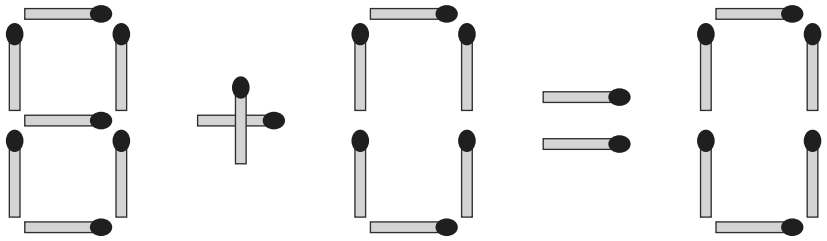


Ma réponse : _____

Énigme 8 ★☆☆

FACILE

Retire une allumette pour que l'égalité soit juste.

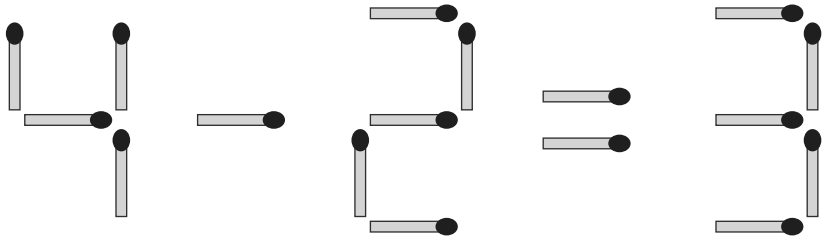


Ma réponse : _____

Énigme 9 ★☆☆

FACILE

Déplace une allumette pour que l'égalité soit juste.



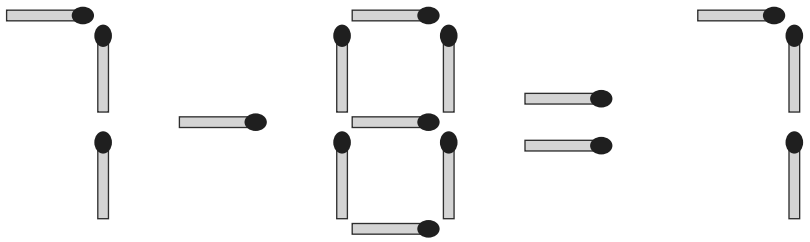
Ma réponse : _____

Sample pages

Énigme 10 ★☆☆

FACILE

Retire une allumette pour que l'égalité soit juste.

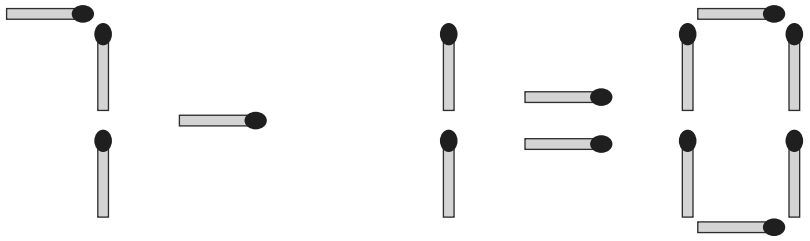


Ma réponse : _____

Énigme 11 ★☆☆

FACILE

Déplace une allumette pour que l'égalité soit juste.

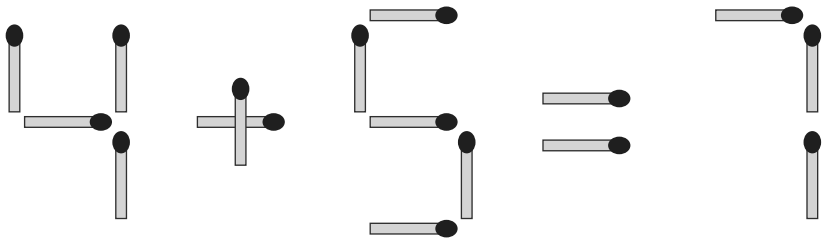


Ma réponse : _____

Énigme 12 ★☆☆

FACILE

Déplace une allumette pour que l'égalité soit juste.



Ma réponse : _____

Sample pages