Quadrati magici a caratteri grandi

160 quadrati magici da 3 x 3 a 5 x 5, da facile a esperto, con soluzioni

		5	8
4			
14	15		3

Giulia Ferri

Sample pages

Quadrati magici a caratteri grandi

160 quadrati magici da 3 x 3 a 5 x 5, da facile a esperto, con soluzioni

Copyright © 2026 Giulia Ferri. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questo libro può essere riprodotta, archiviata in un sistema di recupero o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, fotocopia, registrazione o altro, senza il permesso scritto dell'editore, salvo brevi citazioni in una recensione. Le pagine dei giochi possono essere fotocopiate per uso personale.

Tutti i 160 giochi di questo libro sono originali. Ognuno ha una sola soluzione e si risolve con la sola logica, senza tirare a indovinare.

Prima edizione, 2026

Indice

Quadrati magici: come si gioca 4

I livelli di difficoltà 6

Livello Facile 7
Giochi da 1 a 40

Livello Medio 18
Giochi da 41 a 80

Livello Difficile 29
Giochi da 81 a 120

Livello Esperto 40
Giochi da 121 a 160

Soluzioni 51

Diario dei progressi 69

Sample pages

Quadrati magici: come si gioca

In un quadrato magico ogni riga, ogni colonna e le due diagonali lunghe danno la stessa somma: la somma magica. È stampata sotto ogni gioco, insieme ai numeri che puoi usare.

Le regole

- ✓ Usa ogni numero dell'elenco esattamente una volta.
- ✓ Ogni riga, ogni colonna e le due diagonali danno la somma magica.

Esempio

		16
30	22	

Soluzione

8	42	16
30	22	14
28	2	36

Somma magica 66, numeri 2, 8, 14, 16, 22, 28, 30, 36, 42

Da dove iniziare

- ✓ Cerca una riga, una colonna o una diagonale con una sola casella vuota: il numero mancante è la somma magica meno gli altri.
- ✓ Cancella i numeri già usati. Quando una linea ha due caselle vuote, vanno bene solo poche coppie di numeri non usati, e una linea che la incrocia spesso ne lascia una sola.
- ✓ Nei quadrati più grandi porta queste liste di numeri possibili da una linea all'altra.

Sample pages

L'esempio passo per passo

1. Riga 2: 66 − 30 − 22 = 14
2. Colonna 3: 66 − 16 − 14 = 36
3. Diagonale: 66 − 22 − 36 = 8
4. Colonna 1: 66 − 8 − 30 = 28
5. Riga 1: 66 − 8 − 16 = 42
6. Riga 3: 66 − 28 − 36 = 2

I più difficili

Supponi che una riga di un quadrato 4 x 4 (somma magica 34) contenga già 10 e 7, quindi le sue due caselle vuote devono fare 17. Se i numeri non usati sono 2, 3, 5, 9, 12 e 14, le sole coppie che fanno 17 sono 3 + 14 e 5 + 12. Ora controlla le colonne di quelle due caselle: di solito una sola coppia va bene per entrambe, e la riga è fatta.

Ogni gioco ha esattamente una soluzione. Le soluzioni iniziano a pagina 51.

Sample pages

I livelli di difficoltà

Ogni gioco è stato risolto da un programma che lavora come una persona: fa sempre il passo più facile che vede e non tira mai a indovinare. Il livello di un gioco dipende dal passo più difficile che richiede e dalle operazioni che usa, quindi i livelli salgono davvero. Un secondo programma, scritto separatamente, ha poi confermato che ogni gioco ha esattamente una soluzione.

★☆☆☆ **Facile**	Quadrati 3 x 3 con un elenco di numeri dato. Ogni passo riempie l'ultima casella di una linea.
★★☆☆ **Medio**	Quadrati 4 x 4 con i numeri da 1 a 16. Servono coppie: due caselle vuote in una linea.
★★★☆ **Difficile**	Quadrati 4 x 4 con i numeri da 1 a 16. Servono catene di numeri possibili tra più linee.
★★★★ **Esperto**	Quadrati 5 x 5 con i numeri da 1 a 25. Servono catene di numeri possibili tra più linee.

Sample pages

FACILE



Giochi da 1 a 40

Trova la linea con una sola casella vuota.

Sample pages

Gioco 1 ★☆☆☆ FACILE

6		12
		28

Somma magica: 51. Usa ogni numero una volta:

1 6 11 12 17 22 23 28 33

Gioco 2 ★☆☆☆ FACILE

23	14	
	24	

Somma magica: 57. Usa ogni numero una volta:

14 15 16 18 19 20 22 23 24

Gioco 3 ★☆☆☆ FACILE

8	42	
	14	

Somma magica: 84. Usa ogni numero una volta:

2 8 14 22 28 34 42 48 54

Gioco 4 ★☆☆☆ FACILE

	42	
	28	
		36

Somma magica: 84. Usa ogni numero una volta:

14 20 22 26 28 30 34 36 42

Sample pages

Gioco 5 ★☆☆☆ FACILE

		28
		34
	36	

Somma magica: 81. Usa ogni numero una volta:
18 19 20 26 27 28 34 35 36

Gioco 6 ★☆☆☆ FACILE

		3
	7	11

Somma magica: 24. Usa ogni numero una volta:
3 5 6 7 8 9 10 11 13

Gioco 7 ★☆☆☆ FACILE

9		
	31	17

Somma magica: 84. Usa ogni numero una volta:
9 17 20 25 28 31 36 39 47

Gioco 8 ★☆☆☆ FACILE

	33	
		17
		31

Somma magica: 69. Usa ogni numero una volta:
13 15 17 21 23 25 29 31 33

Sample pages

Gioco 9 ★☆☆☆ FACILE

		13
24		
17		

Somma magica: 45. Usa ogni numero una volta:
2 4 6 13 15 17 24 26 28

Gioco 10 ★☆☆☆ FACILE

		3
8		17

Somma magica: 36. Usa ogni numero una volta:
3 7 8 11 12 13 16 17 21

Gioco 11 ★☆☆☆ FACILE

11		
	15	16

Somma magica: 54. Usa ogni numero una volta:
11 13 15 16 18 20 21 23 25

Gioco 12 ★☆☆☆ FACILE

	23	
26	13	

Somma magica: 54. Usa ogni numero una volta:
7 10 13 15 18 21 23 26 29

Sample pages

Gioco 13 ★☆☆☆ FACILE

4	15	
		18

Somma magica: 33. Usa ogni numero una volta:
1 4 7 8 11 14 15 18 21

Gioco 14 ★☆☆☆ FACILE

30		
50		6

Somma magica: 84. Usa ogni numero una volta:
2 4 6 26 28 30 50 52 54

Gioco 15 ★☆☆☆ FACILE

	39	
	5	28

Somma magica: 66. Usa ogni numero una volta:
5 11 16 17 22 27 28 33 39

Gioco 16 ★☆☆☆ FACILE

	20	
	13	24

Somma magica: 60. Usa ogni numero una volta:
13 16 17 19 20 21 23 24 27

Sample pages

Gioco 17 ★☆☆☆ FACILE

	2	32
26		

Somma magica: 87. Usa ogni numero una volta:
2 5 8 26 29 32 50 53 56

Gioco 18 ★☆☆☆ FACILE

24	8	
	22	

Somma magica: 45. Usa ogni numero una volta:
4 6 8 13 15 17 22 24 26

Gioco 19 ★☆☆☆ FACILE

	21	
9		
22		

Somma magica: 48. Usa ogni numero una volta:
9 10 11 15 16 17 21 22 23

Gioco 20 ★☆☆☆ FACILE

10		6
		12

Somma magica: 33. Usa ogni numero una volta:
5 6 7 10 11 12 15 16 17

Sample pages