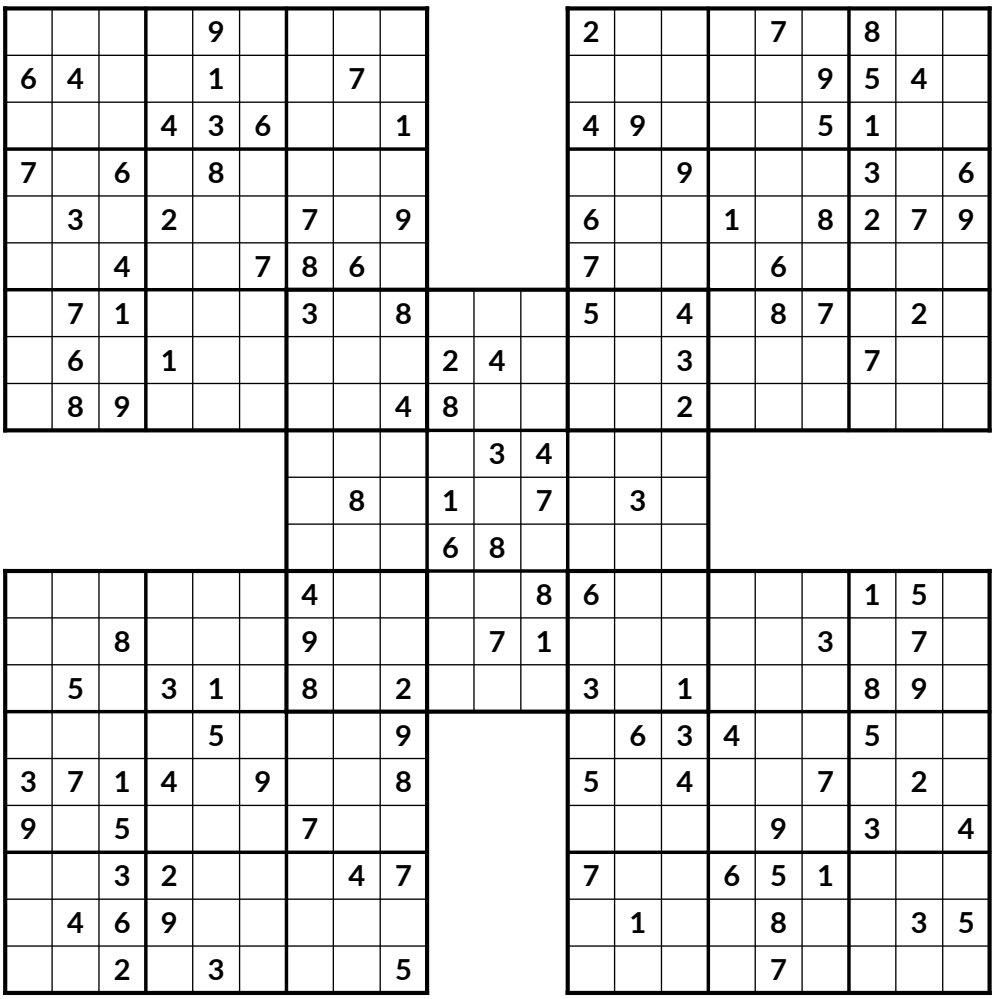
SAMURAI-SUDOKU-RÄTSELBUCH

Samurai-Sudoku in Großdruck

100 Rätsel von leicht bis schwer, fünf verbundene Gitter, ein großes Rätsel pro Seite, mit Lösungen



Anna Becker

Samurai-Sudoku in Großdruck

100 Rätsel von leicht bis schwer, fünf verbundene Gitter, ein großes Rätsel pro Seite, mit Lösungen

Copyright © 2026 Anna Becker. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Buches darf ohne schriftliche Genehmigung des Verlags in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln, elektronisch, mechanisch, durch Fotokopie, Aufzeichnung oder auf andere Weise, vervielfältigt, in einem Datenabrufsystem gespeichert oder übertragen werden, ausgenommen kurze Zitate in einer Rezension. Die Rätselseiten dürfen für den eigenen privaten Gebrauch kopiert werden.

Alle 100 Rätsel in diesem Buch sind Originale. Jedes hat genau eine Lösung und lässt sich allein mit Logik lösen, ohne Raten.

1. Auflage 2026

Inhalt

Spielregeln **4**

Die Schwierigkeitsstufen **6**

Leichte Rätsel **8**
Rätsel 1 bis 25

Mittelschwere Rätsel **34**
Rätsel 26 bis 50

Schwere Rätsel **60**
Rätsel 51 bis 75

Rätsel für Experten **86**
Rätsel 76 bis 100

Lösungen **112**

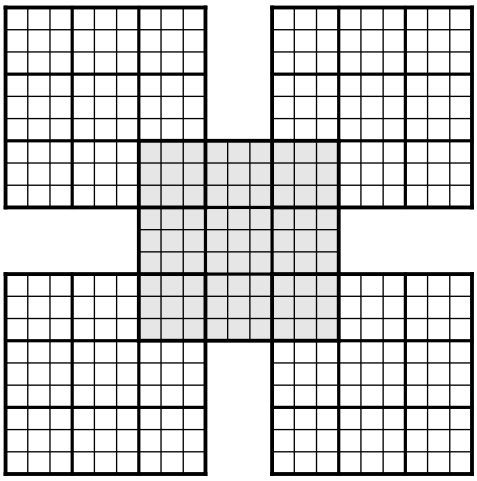
Mein Rätsel-Logbuch **162**

Sample pages

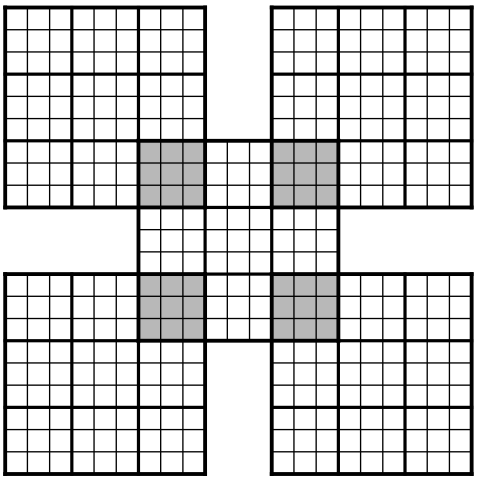
Spielregeln

Ein Samurai-Sudoku besteht aus fünf klassischen Sudoku-Gittern mit 9 x 9 Feldern: eines in der Mitte und eines in jeder Ecke. Jedes Eckgitter teilt sich einen Block aus 3 x 3 Feldern mit dem mittleren Gitter, deshalb gehören die vier grau hinterlegten Blöcke zu zwei Gittern zugleich.

- ✓ Jedes der fünf Gitter folgt den klassischen Regeln: In jeder Zeile, jeder Spalte und jedem Block aus 3 x 3 Feldern steht jede Zahl von 1 bis 9 genau einmal.
- ✓ Ein grau hinterlegtes Feld gehört zu zwei Gittern, seine Zahl muss also die Regeln beider Gitter erfüllen.
- ✓ Zeilen und Spalten enden am Rand ihres eigenen Gitters: Eine Zeile des Gitters oben links hat nichts mit derselben Linie im Gitter oben rechts zu tun.



Das mittlere Gitter



Die vier geteilten Blöcke

So fangen Sie an

- ✓ Beginnen Sie mit dem Gitter, in dem schon die meisten Zahlen stehen. Lösen Sie so viel davon wie möglich, wie ein normales Sudoku.
- ✓ Jede Zahl, die Sie in einen geteilten Block eintragen, ist ein Gratis-Hinweis für das Nachbargitter. Übertragen Sie sie und machen Sie dort weiter.
- ✓ Die meisten Gitter lassen sich nicht für sich allein lösen, denn sie brauchen die Zahlen ihrer Nachbarn. Wechseln Sie deshalb immer wieder zwischen den Gittern.

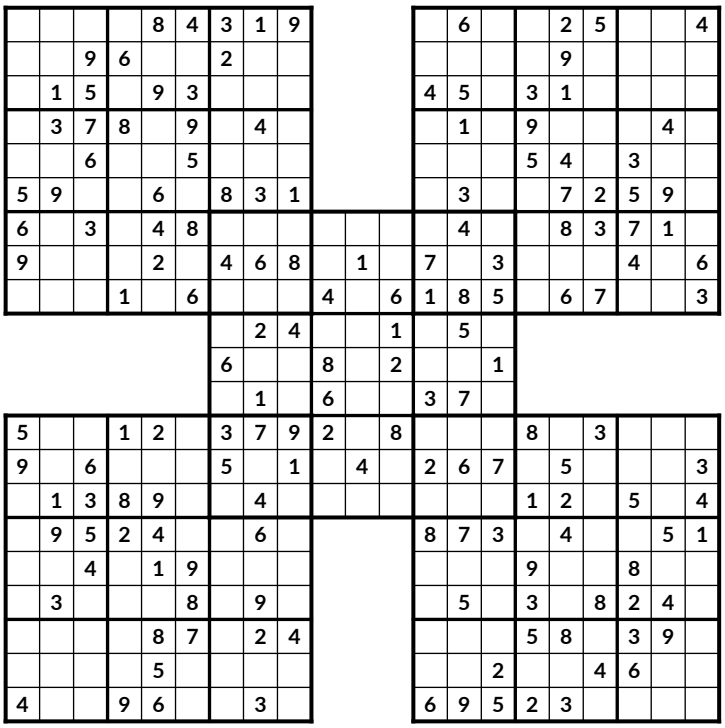
Jedes Rätsel hat genau eine Lösung, und Sie finden sie immer mit Logik, ganz ohne Raten. Nehmen Sie einen Bleistift. Die Lösungen stehen hinten im Buch, ab Seite 112.

Sample pages

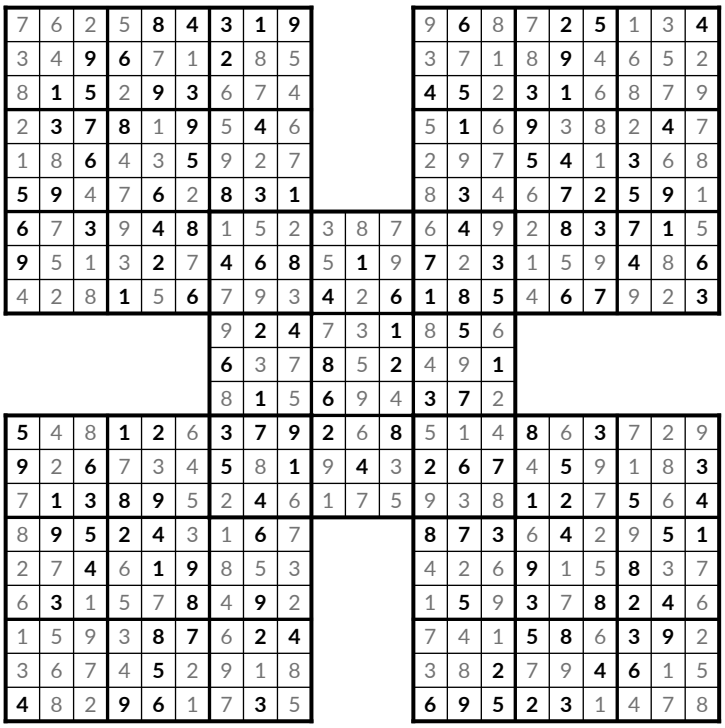
Ein Beispiel Schritt für Schritt

Hier sehen Sie ein leichtes Rätsel und darunter seine Lösung. Die fett gedruckten Zahlen sind vorgegeben, die grauen tragen Sie selbst ein. Nehmen Sie eine beliebige Zeile, Spalte oder einen Block aus einem der fünf Gitter der Lösung: Darin steht jede Zahl von 1 bis 9 genau einmal.

Rätsel



Lösung



Sample pages

Die Schwierigkeitsstufen

Jedes Rätsel in diesem Buch wurde von einem Programm geprüft, das wie ein Mensch vorgeht: Es nutzt immer die einfachste Technik, die weiterhilft, und es rät nie. Die Stufe eines Rätsels richtet sich nach der schwierigsten Technik, die es braucht, deshalb ist ein schweres Rätsel wirklich schwerer als ein mittleres. Ein zweites, unabhängiges Programm hat danach bestätigt, dass jedes Rätsel genau eine Lösung hat.

★☆☆☆ **Leicht**	**Rätsel 1–25 · 148–162 vorgegebene Zahlen** Nur Durchsehen
★★☆☆ **Mittel**	**Rätsel 26–50 · 125–136 vorgegebene Zahlen** Schwierigster Schritt: Nackter Single, Zeigendes Paar
★★★☆ **Schwer**	**Rätsel 51–75 · 108–118 vorgegebene Zahlen** Schwierigster Schritt: Nacktes Paar, Verstecktes Paar, Verstecktes Tripel
★★★★ **Experte**	**Rätsel 76–100 · 100–112 vorgegebene Zahlen** Schwierigster Schritt: XY-Wing, XYZ-Wing, Einfaches Färben

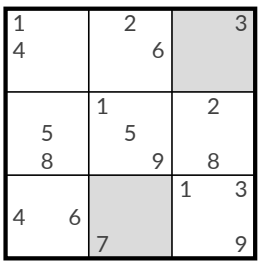
Diese Lösungstechniken brauchen Sie

Durchsehen (versteckte Singles)

Wählen Sie eine Zahl und schauen Sie auf einen Block (oder eine Zeile oder Spalte) eines Gitters. Streichen Sie jedes Feld, in das die Zahl nicht passt, weil sie schon in seiner Zeile, Spalte oder seinem Block steht, und zwar in jedem Gitter, zu dem das Feld gehört. Bleibt nur ein Feld übrig, gehört die Zahl dorthin. Leichte Rätsel lassen sich allein damit lösen.

Bleistiftnotizen und nackte Singles

Schreiben Sie die möglichen Zahlen eines Feldes klein mit Bleistift hinein (seine Kandidaten). Bleibt in einem Feld nur ein Kandidat übrig, gehört diese Zahl dorthin.



Bleistiftnotizen

Sample pages

Zeigende Paare und Block-Linien-Reduktion

Steht ein Kandidat innerhalb eines Blocks nur in einer Zeile (oder Spalte), muss er in diesem Teil der Zeile stehen, also können Sie ihn im Rest dieser Zeile streichen. Das funktioniert auch umgekehrt: Steht ein Kandidat in einer Zeile nur innerhalb eines Blocks, streichen Sie ihn im Rest dieses Blocks. Beim Samurai reicht das oft über einen geteilten Block bis ins Nachbargitter.

Nackte und versteckte Paare (und Tripel)

Haben zwei Felder einer Zeile, Spalte oder eines Blocks dieselben zwei Kandidaten und sonst keine, gehören diese beiden Zahlen in diese beiden Felder: Streichen Sie sie im Rest der Einheit. Ein verstecktes Paar ist das Gegenstück: zwei Zahlen, die in einer Einheit nur in dieselben zwei Felder passen, also können alle anderen Kandidaten dieser Felder weg.

X-Wing und XY-Wing

X-Wing: Kommt ein Kandidat in zwei Zeilen eines Gitters jeweils genau zweimal vor, und zwar in denselben zwei Spalten, streichen Sie ihn im Rest dieser beiden Spalten. XY-Wing: Ein Feld mit den Kandidaten XY sieht ein Feld mit XZ und eines mit YZ. Egal, welche Zahl im ersten Feld steht, eines der beiden anderen ist Z, also kann Z in jedem Feld gestrichen werden, das beide sieht.

Schwertfisch, XYZ-Wing und Färben

Der Schwertfisch ist ein X-Wing über drei Zeilen und drei Spalten. Ein XYZ-Wing ist ein XY-Wing, dessen Mittelfeld auch Z enthält. Beim Färben folgen Sie einem Kandidaten durch Felder, in denen er genau zwei Möglichkeiten hat, und geben ihnen abwechselnd zwei Farben: Eine Farbe muss stimmen, also verliert ein Feld, das beide Farben sieht, diesen Kandidaten.

Sample pages

LEICHT

★☆☆☆

Rätsel 1 bis 25

Jedes Rätsel lässt sich allein durch genaues Durchsehen lösen.

Sample pages

Rätsel 1 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

6	7					3		5
	9	1	2			6	7	
	8	5	6		3	9	4	1
5			9	3		2		
1		8	5		6			
				8		5		
	1			6	5	8	9	
					8			
8	6			9		4		

		8	9		1		7	6
1		6	2	5			8	
							2	5
			7	4	8		9	
	5	9	6	2				8
7				1	9	6	4	3
			8					
	9	5	3		4			
3					2		5	

			5	7		2	8	
					8			
			6				3	5

		9						
						7		
				8	1			

	1		6					5
			5		2	7	3	
					4			
5	4	6	8	7				3
1				3	5	6	7	
	3		2	6	1			
6	5							
	9			5	8	3		2
8	2		1		6	5		

		1		5			6	4
			4		9			
							3	
		1		9				
			6		7	4		1
		2		4	1			5
2	1	4	8		3	9	5	
	3	9			2	8	4	
8		7					1	2

Sample pages

Rätsel 2 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

4		9			6	2		7					8			1	6		7	
	6		5	2	7			8						6			3	8	4	1
2					9	5		3				2			4		8		6	5
		2	8				3						2							
		5										1				8	4			
		8	6	7		4		9				4	3	9			5	6		
										1	4	5	9	7			2	1		4
7			4	6		1					8	3		2					9	
8	1	6					7	4			5	8			9	4	7	5		3
						5		7	1		9	2	3							
									5		3									
							3	1	6		2	4		8						
6		2	9	5	8			3	9			7	8					6	1	9
	3					7		9	8					4		9	1			5
5		1	4			8	2	6	4	5										
		4	8			2	6	7				8		7		6	5	1		
			2	4				1										4		
							9						3				2	8		
2	5		6		4			8				4		8	9					1
7	4	6	5			9						3			4	1	8		7	
	8		7	2			4					1		6	5			9		8

Sample pages

Rätsel 3 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

2	3	9		8										5	3	7				4
				2	1		3						6		1		8		7	5
	1		3				5	2				7								
		2		9		5		7				4			8		1		5	
	5	7	1		2			3				9	1				3		2	8
			7		5	2		6				2			9		6			3
		4		1				5				6	4	9		8	7			
3			4	5		1				9	4		7				4	6		
5					8	6			7	3		8	2		6			5	4	
						7	9		8			1								
						5	8						6	7						
								1			7		3	8						
	7	9			8		3	4		8	6			5	4					1
		6	2				1		5	4				6		5	9			2
			7	4		8	5	6				4				7		6		
8			3		2			5				5		9	6		7			
6	5		4				2	8				2			9		8	4	1	
	2		8		7			1				1		8		4		9		
								9				9	5				1		7	
7	9		1		6		4						7		3	9				
1				7	4	6										8		1	9	3

Sample pages

Rätsel 4 ★☆☆☆ LEICHT

Zeit: _____

		5			9		4	8
7			1		4	5	2	
		9				3		1
3		7	8			1		
5	1					2		3
2							7	4
		4		7		9		
9		2	4					6
		1	2	9		4		

6	8		9			4	5	
3	7	5	4					9
1	4	9	6				7	
	2							
9			1		4	2		3
				5				
			7	9		5		
					6	8		
2	1		5	4		9		

						7		3
							4	9
								1

1	5					4		3
2		3						6
9	8		2	1		5	4	

4		9	6		1	7	2	
6		1	5		8	4		9

		4		2	6		9	5
		9	3					
		7		4	9			
				1				
5		8	4		7			9
							1	
	8				3	7	4	1
4					8	5	3	2
	7	2			4		8	6

				6	5			
				7		4		
						8		
				8		7		
					9	1	7	
				4	2		5	

								1
							8	3
						7	5	9
						3		
					3			6
					1			

Sample pages