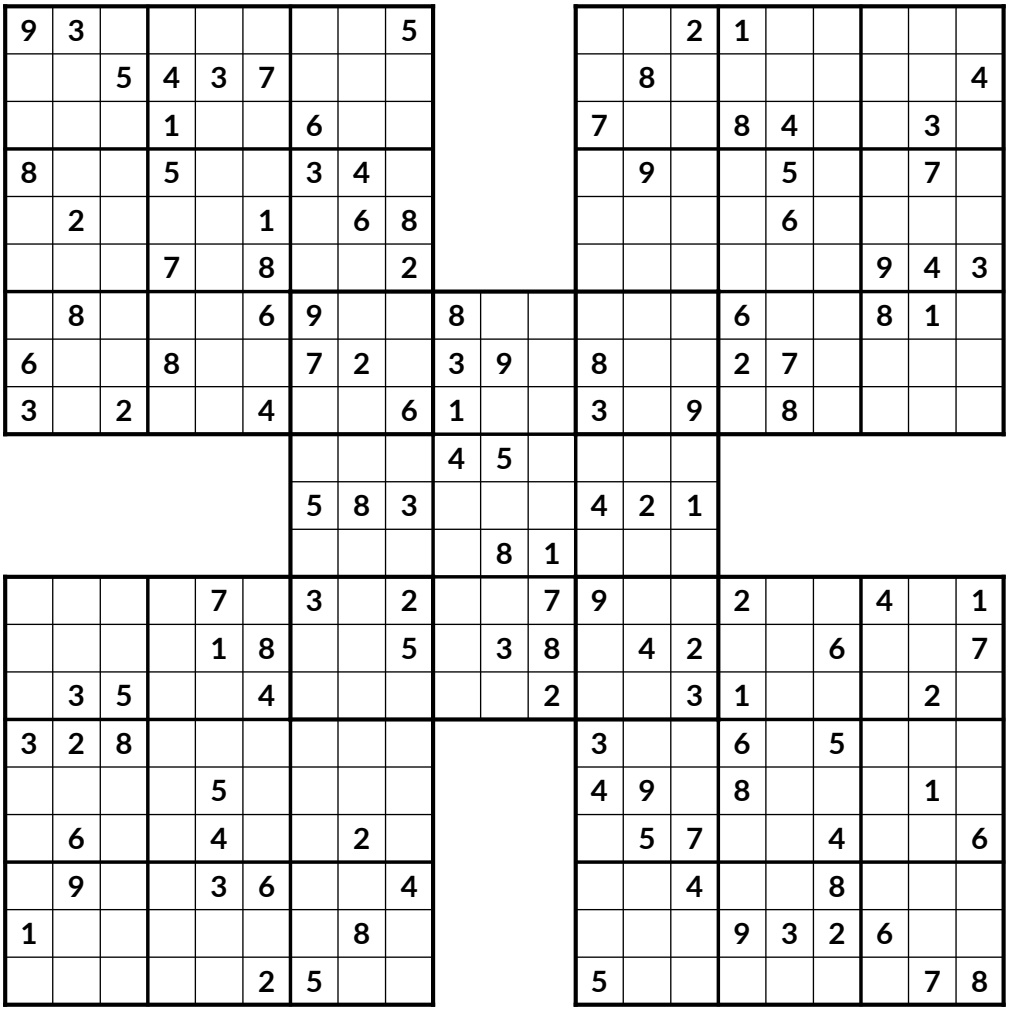
LIVRE DE SUDOKUS SAMOURAÏ

Sudoku samouraï pour adultes

100 grilles de facile à expert, cinq grilles imbriquées, une grande grille par page, avec solutions



Claire Dubois

Sudoku samouraï pour adultes

100 grilles de facile à expert, cinq grilles imbriquées, une grande grille par page, avec solutions

Copyright © 2026 Claire Dubois. Tous droits réservés.

Aucune partie de ce livre ne peut être reproduite, stockée dans un système de recherche documentaire ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre, sans l'autorisation écrite de l'éditeur, à l'exception de courtes citations dans une critique. Les pages de jeux peuvent être photocopiées pour votre usage personnel.

Les 100 grilles de ce livre sont inédites. Chacune a une seule solution et se résout par la seule logique, sans deviner.

Première édition, 2026

Sommaire

Règles du jeu **4**

Les niveaux de difficulté **6**

Grilles faciles **8**
Grilles 1 à 25

Grilles de niveau moyen **34**
Grilles 26 à 50

Grilles difficiles **60**
Grilles 51 à 75

Grilles de niveau expert **86**
Grilles 76 à 100

Solutions **112**

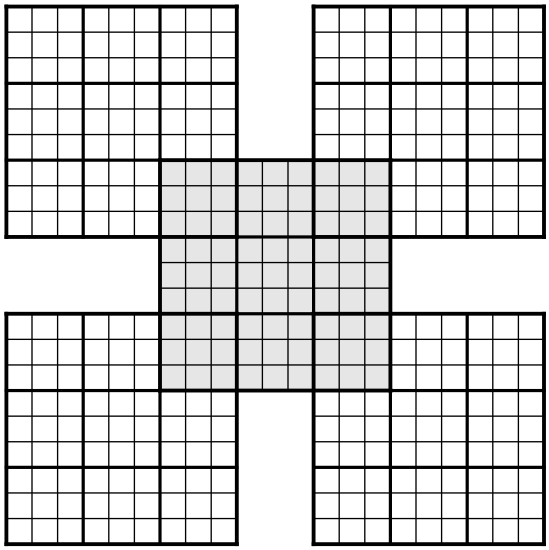
Carnet de suivi **162**

Sample pages

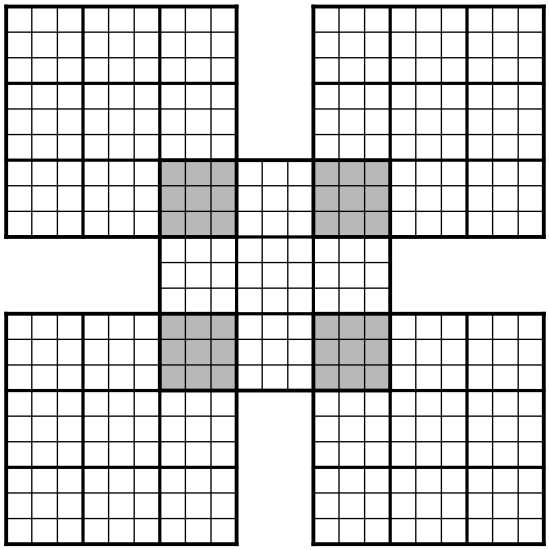
Règles du jeu

Un sudoku samouraï réunit cinq grilles classiques de 9 x 9 : une au centre et une à chaque coin. Chaque grille de coin partage un carré de 3 x 3 avec la grille centrale : les quatre carrés grisés appartiennent donc à deux grilles à la fois.

- ✓ Chacune des cinq grilles suit les règles classiques : chaque ligne, chaque colonne et chaque carré de 3 x 3 contient les chiffres de 1 à 9, une seule fois chacun.
- ✓ Une case grisée appartient à deux grilles : son chiffre doit respecter les règles des deux.
- ✓ Les lignes et les colonnes s'arrêtent au bord de leur grille : une ligne de la grille en haut à gauche n'a rien à voir avec la même ligne de la grille en haut à droite.



La grille centrale



Les quatre carrés partagés

Par où commencer

- ✓ Commencez par la grille qui contient le plus de chiffres déjà placés. Avancez le plus loin possible, comme dans un sudoku ordinaire.
- ✓ Chaque chiffre placé dans un carré partagé est un indice gratuit pour la grille voisine. Reportez-le et continuez de ce côté.
- ✓ La plupart des grilles ne se terminent pas seules : elles ont besoin des chiffres de leurs voisines. Passez sans cesse d'une grille à l'autre.

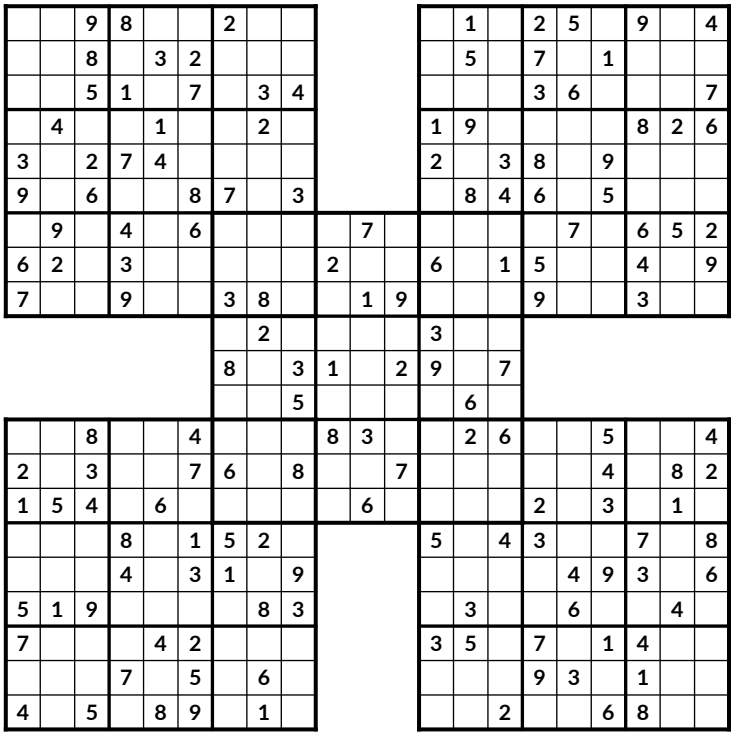
Chaque grille a une seule solution, que l'on trouve toujours par la logique, sans deviner. Prenez un crayon. Les solutions se trouvent à la fin du livre, à partir de la page 112.

Sample pages

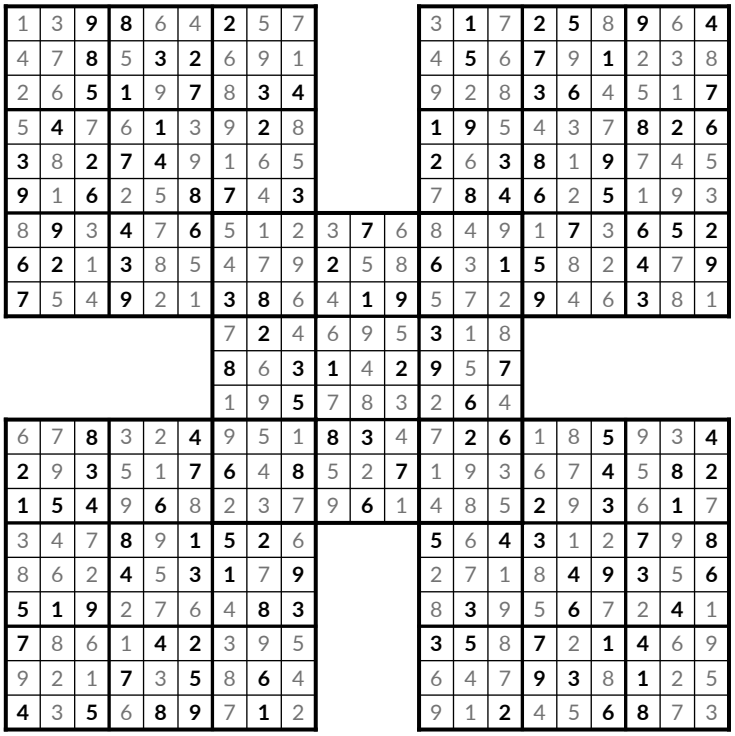
Un exemple pas à pas

Voici une grille facile et, juste en dessous, sa solution. Les chiffres en gras sont ceux de départ ; les chiffres gris sont ceux que vous ajoutez. Prenez n'importe quelle ligne, colonne ou carré de l'une des cinq grilles de la solution : vous y trouverez les chiffres de 1 à 9 une seule fois.

Grille



Solution



Sample pages

Les niveaux de difficulté

Chaque grille de ce livre a été vérifiée par un programme qui résout comme une personne : il utilise toujours la technique la plus simple qui fait progresser, et il ne devine jamais. Le niveau d'une grille dépend de la technique la plus difficile qu'elle demande ; une grille difficile est donc vraiment plus dure qu'une grille moyenne. Un second programme, indépendant, a ensuite confirmé que chaque grille a une seule solution.

★☆☆☆ **Facile**	**Grilles 1–25 · 148–162 chiffres donnés**	Balayage seul
★★☆☆ **Moyen**	**Grilles 26–50 · 126–136 chiffres donnés**	Étape la plus difficile : Singleton nu, Paire pointante, Réduction carré/ligne
★★★☆ **Difficile**	**Grilles 51–75 · 108–118 chiffres donnés**	Étape la plus difficile : Paire nue, Paire cachée, Triplet nu
★★★★ **Expert**	**Grilles 76–100 · 99–112 chiffres donnés**	Étape la plus difficile : Swordfish, XYZ-Wing, Coloriage simple

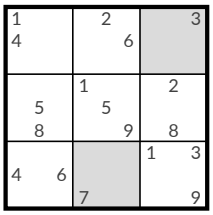
Les techniques à connaître

Balayage (singletons cachés)

Choisissez un chiffre et regardez un carré (ou une ligne, ou une colonne) d'une grille. Barrez chaque case où il ne peut pas aller parce que ce chiffre est déjà dans la ligne, la colonne ou le carré de la case, dans n'importe quelle grille à laquelle elle appartient. S'il ne reste qu'une case, c'est là qu'il va. Les grilles faciles se terminent avec cette seule technique.

Annotations et singletons nus

Notez en petit, au crayon, les chiffres possibles d'une case (ses candidats). Quand il ne reste qu'un candidat dans une case, c'est son chiffre.



annotations

Paires pointantes et réduction carré/ligne

Si, dans un carré, un candidat ne se trouve que sur une ligne (ou une colonne), il doit aller dans cette partie de la ligne : vous pouvez l'effacer du reste de la ligne. Cela marche aussi dans l'autre sens : si, dans une ligne, un candidat ne se trouve que dans un seul carré, effacez-le du reste de ce carré. Dans un samouraï, cela traverse souvent un carré partagé jusqu'à la grille voisine.

Sample pages

Paires nues et cachées (et triplets)

Si deux cases d'une ligne, d'une colonne ou d'un carré ont les deux mêmes candidats et aucun autre, ces deux chiffres leur reviennent : effacez-les du reste de l'unité. Une paire cachée, c'est l'inverse : deux chiffres qui ne peuvent aller que dans les deux mêmes cases d'une unité ; tous les autres candidats de ces cases peuvent donc partir.

X-Wing et XY-Wing

X-Wing : si un candidat apparaît exactement deux fois dans chacune de deux lignes d'une grille, et dans les deux mêmes colonnes, effacez-le du reste de ces deux colonnes. XY-Wing : une case aux candidats XY voit une case XZ et une case YZ. Quel que soit le chiffre de la première, l'une des deux autres vaut Z : on peut donc effacer Z de toute case qui voit les deux.

Swordfish, XYZ-Wing et coloriage

Le Swordfish est un X-Wing sur trois lignes et trois colonnes. Le XYZ-Wing est un XY-Wing dont le pivot contient aussi Z. Le coloriage suit un candidat à travers les cases où il n'a que deux places possibles et leur donne deux couleurs en alternance : l'une des couleurs est forcément la bonne, donc une case qui voit les deux couleurs perd ce candidat.

Sample pages

FACILE



Grilles 1 à 25

Chaque grille se résout par simple balayage.

Sample pages

Grille 1 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

7				4	9		3					6	2		9			7	4	5
		9	6													5	4	1		3
8	3				7	9		6							7	2			8	
5						3		4				2		5	8		9		7	4
				5									4	7		3	6	8	9	
6	7						8									7		3	5	1
	1	8	9		6	7	5	3		6	1		8	2			7	5		
3	5				8		9			5	4			6		9				8
	2					4			3	2				1	3					
						5	3				2			8						
						6		2				1		7						
						9			4				2	3						
					8	3				7	8			5					3	
1				5		8			1	4			3		2				8	5
		6	9			1	7		2	3		8	6	4	5		3	9	1	
4	6	3		9									5						6	4
	1	5	2	3		4	9									8				
8	9		4		5	6		1				1		7						3
	3			4	2							6		3	8				9	1
6		4	5	8													9	6		
9	2	1			7		8	4					4		6	5				8

Sample pages

Grille 2 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

3	1	2	5	8		7	9	4
				7	4			
4			2				5	8
		3	7	5	8		6	
	2							
		5	6		1	4		9
8				4	5			
2	3			6	7			5
			8					6

9	5	1	4	3	6			8
					2	9		1
	2						4	
		7	5		3		9	
4	3		2		7		1	
6				4	8	3		
		4					3	
		3	6		9	5		
5	1		3		4			7

1	3				
5		9		3	
	6	7			

6	9	
1		2
	5	8

5			7		9		1	8
		2	8		6	7		
	7					6		
		9	6	1				7
	8		3		5		6	2
	5		4		7	3		
	9						3	
7		5	9					
3			1	6	4	9	7	5

	6	
		1
8		

4					2			
9			4	5			7	2
			8	9				3
1		8	6		4	3		
							2	
	5		9	7	8	4		
3	9				5			4
			2	8				
8	6	2		4	9	7	5	1

Sample pages

Grille 3 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

8	9	6	1									8						2	4	
7			2	8			1							9		6	1	8	5	
	1	2	9		6		4								2			7		6
		5	6		8	9							5			9	4		2	
	8							5				6		7	1		2			
6	7	9		5	2		8					3	9				7		6	
9	5			2			7	6				9	2					5		8
			5	1			9		6	1			8	4	7			6	3	
	3				9		5	1	2	8	9	7			5				1	
														7						
						2		4		9		1		6						
						9														
	5				9			3	5	4	2	8	1		7				4	
	6	3			5	1	2			6	8		7			2	6			
9		2					4	8				6	3			9			5	7
	2		3				8	6					9		2	1		7	6	3
			4		2	3		5				2							9	
	3		6	5			9							7	6		9	5		
3		6			4								8		3		5	1	2	
	4	1	9	3		8							2			6	8			5
	8	9						4									2	6	8	9

Sample pages

Grille 4 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

			9	8		3		
	9		6			8	4	
3	8					9		6
			5		6		8	3
2		3	8	7			6	
6			3	4		1	7	
		5				7		
7	3	9						
	2	1		3			9	8

		3					8	
	4	7		3	1	2		
		2				9		
1	6			2	7			
4			1	9	3	5		
	3			5	8	4		7
		6		1		3		9
3			5				2	8
7		1	3					5

			4	8	9			
			1	6		8		7
				7				

							6	
			8		7		4	3
			9	1	8			

9					6	3		7
6	4				2			1
5		7		3		8		
4		8	3	5			6	
		5	6	7	8			4
			2	1			8	3
		2				4		
		4	8	9		2	3	
	7					6		

9	4		6	8			7	
		3						
			8		7		4	3
			9	1	8			

	7			9	2			
				3	6	1		
		9				7		
	6	1		4	8			3
	5			3	2	4		8
3	4		7		5			
8		4					3	9
	9	6			3		5	
		3		9	6			

Sample pages