UN LIBRO DE CUENTOS Y ACTIVIDADES

El secreto del faro de Puerto Brisa

Un libro de cuentos y actividades para niños de 7 a 9 años: 8 capítulos, juegos hechos con la historia y una contraseña secreta en cada capítulo

8 CAPÍTULOS · **32** JUEGOS · **8** CONTRASEÑAS

Lucía Romero

Sample pages

El secreto del faro de Puerto Brisa

Un libro de cuentos y actividades para niños de 7 a 9 años: 8 capítulos, juegos hechos con la historia y una contraseña secreta en cada capítulo

Copyright © 2026 Lucía Romero. Todos los derechos reservados.

Ninguna parte de este libro puede reproducirse, almacenarse en un sistema de recuperación ni transmitirse de ninguna forma ni por ningún medio, electrónico, mecánico, fotocopia, grabación u otro, sin el permiso escrito del editor, salvo citas breves en una reseña. Las páginas de juegos pueden copiarse para usarlas en un hogar o en un aula.

Esta es una obra de ficción. Los nombres, personajes, lugares y sucesos son fruto de la imaginación. Cualquier parecido con personas o lugares reales es pura coincidencia.

Todos los juegos de este libro se comprobaron con un programa: cada palabra de las sopas de letras aparece una sola vez, cada juego de lógica y cada sudoku de letras tiene una única solución, y cada contraseña del cuento coincide con su juego.

Primera edición, 2026

¡Hola, detective de códigos!

Lucía y su hermano Mateo pasan el verano en Puerto Brisa, un pueblo junto al mar. Un día, su perra Canela encuentra una botella con una carta de la vieja farera. ¿Los ayudas a seguir las pistas y descubrir el tesoro escondido?



1. Lee un capítulo
Cada capítulo del cuento termina con juegos hechos con ese capítulo: sus palabras, sus personajes y sus lugares.



2. Resuelve el juego de la contraseña
En cada capítulo, un juego tiene un candado. Su respuesta es una contraseña secreta.



3. Anótala
Escribe cada contraseña en tu registro de contraseñas, en la página 6.



4. Pasa la página
El capítulo siguiente te dice si acertaste: busca la contraseña en negrita.

LOS JUEGOS DE ESTE LIBRO



Sopa de letras
Busca en la cuadrícula las palabras del capítulo.



Crucigrama
Completa las palabras que faltan en el cuento.



Mensaje secreto
Descifra la nota secreta de un personaje.



Sudoku de letras
Cada letra una vez en cada fila, columna y caja.



Juego de lógica
Usa las pistas para emparejar personas y cosas.



Comprensión lectora
Demuestra con cuánta atención leíste.



Encuentra los errores
Busca las palabras que cambiaron.

¿Te atascaste? Las soluciones de todos los juegos empiezan en la página 56. Usa lápiz, así puedes borrar y volver a intentarlo. En los juegos, las palabras van sin tilde; en las sopas de letras y los crucigramas, la Ñ es una letra propia.

Sample pages

Los personajes



Lucía

Tiene nueve años. Le encantan los acertijos y nunca se rinde.



Mateo

El hermano pequeño de Lucía. Tiene siete años y siempre hace preguntas.



Abuelo Ramón

El abuelo de los niños. Vive en una casa blanca junto al mar y cocina muy bien.



Canela

La perra del abuelo. Tiene muy buen olfato y mucha energía.



Elvira

La última farera de Puerto Brisa. Le encantan los juegos y los secretos.



Don Tomás

Un pescador del puerto. Tiene una barca roja y conoce todas las historias del pueblo.

Sample pages

Índice

Mi registro de contraseñas 6

1 Una botella en la arena 7
Comprensión lectora · Encuentra los errores · Crucigrama · Sopa de letras

2 En el muelle 13
Sopa de letras · Comprensión lectora · Crucigrama · Mensaje secreto

3 Los escalones del faro 19
Sopa de letras · Comprensión lectora · Juego de lógica · Crucigrama

4 El mercado del sábado 25
Sopa de letras · Encuentra los errores · Crucigrama · Comprensión lectora

5 La isla de las gaviotas 31
Sopa de letras · Comprensión lectora · Encuentra los errores · Sudoku de letras

6 El jardín de los limoneros 37
Sopa de letras · Comprensión lectora · Juego de lógica · Mensaje secreto

7 El reloj de la plaza 43
Comprensión lectora · Encuentra los errores · Crucigrama · Sopa de letras

8 La vieja escuela 49
Sopa de letras · Comprensión lectora · Crucigrama · Mensaje secreto

La canción del faro 55

Soluciones 56

Sample pages

Mi registro de contraseñas

Cada vez que descubras una contraseña, escríbela aquí. ¡Luego mira el capítulo siguiente para saber si acertaste!

Capítulo 1
Una botella en la arena

Capítulo 2
En el muelle

Capítulo 3
Los escalones del faro

Capítulo 4
El mercado del sábado

Capítulo 5
La isla de las gaviotas

Capítulo 6
El jardín de los limoneros

Capítulo 7
El reloj de la plaza

Capítulo 8
La vieja escuela

Sample pages

CAPÍTULO UNO

1

Una botella en la arena

Era el primer día de vacaciones en Puerto Brisa. Lucía y su hermano Mateo habían llegado la noche anterior a casa del abuelo Ramón. Era una casa blanca con ventanas azules, muy cerca del mar.

Por la mañana, el sol brillaba sobre la playa. Canela, la perra del abuelo, corría delante de los niños y les ladraba a las olas.

Lucía se quitó las sandalias y metió los pies en el agua. Estaba fría, pero era agradable. Mateo buscaba conchas y las guardaba en el bolsillo. Ya tenía una blanca, una rosa y otra con rayas marrones.

"¡Mira, Lucía!", gritó Mateo. "¡Canela encontró algo!"

La perra estaba cavando en la arena, junto a unas rocas. Entre sus patas asomaba una botella verde. Tenía un tapón de corcho y, dentro, un papel enrollado.

Lucía sacó la botella con cuidado. El cristal estaba frío y un poco mojado. Quitó el tapón y desenrolló el papel. Era una carta escrita con tinta azul.

"Hola, niño o niña curiosa", leyó Lucía en voz alta. "Hace muchos años escondí un tesoro en Puerto Brisa. Lo guardé para los niños valientes del pueblo. Si quieres encontrarlo, sigue las pistas. Cada pista te lleva a la siguiente. Firmado: Elvira, la farera."

"¿Una farera?", preguntó Mateo. "¿Qué es eso?"

Sample pages

“Es la persona que cuida un faro”, explicó Lucía. “El faro es una torre con una luz muy grande. Por la noche, la luz gira y avisa a los barcos de dónde están las rocas.”

Debajo de la carta había una cuadrícula llena de letras. Al lado, Elvira había escrito una lista de palabras. Al final había una nota pequeña: “Busca las palabras. Las letras que sobren te dirán adónde ir.”

Los niños volvieron corriendo a casa con la botella. El abuelo Ramón estaba en la cocina. Preparaba tostadas con mermelada y una jarra de jugo de naranja.

“¿Elvira?”, dijo el abuelo, y sonrió. “Claro que la conozco. Fue la última farera de Puerto Brisa. Ahora vive en una casita junto al puerto. Siempre le gustaron los juegos y los secretos.”

Lucía puso la cuadrícula sobre la mesa. Mateo buscó un lápiz. Canela se tumbó a sus pies y movió la cola.

Mateo mordió una tostada y se manchó la nariz de mermelada. “Primero el desayuno”, dijo el abuelo, “y después la aventura.”

“Vamos a resolverlo juntos”, dijo Lucía. “Si encontramos todas las palabras, sabremos adónde tenemos que ir.”

◆ ◆ ◆

¡Hora de jugar!
Pasa la página: te esperan cuatro juegos de este capítulo. El del candado te da la contraseña del capítulo 2.

Sample pages

¿Leíste con atención?

CAPÍTULO 1 · COMPRENSIÓN LECTORA

¿Leíste con atención? Rodea la letra de la respuesta correcta. Si lo necesitas, puedes volver a mirar el capítulo.

1 **¿Quién encontró la botella?**

- **A** Mateo
- **B** Canela
- **C** El abuelo

2 **¿De qué color era la botella?**

- **A** Verde
- **B** Azul
- **C** Blanca

3 **¿Quién escribió la carta?**

- **A** Un pescador
- **B** El abuelo Ramón
- **C** Elvira, la farera

4 **¿Para qué sirve la luz del faro?**

- **A** Para avisar a los barcos
- **B** Para leer de noche
- **C** Para buscar peces

Sample pages



Encuentra los errores

Aquí tienes una parte del capítulo, contada otra vez. ¡Pero hay cinco palabras equivocadas! Léela con atención, rodea cada palabra equivocada y escribe en las líneas de abajo la palabra correcta del cuento.

La perra estaba cavando en la arena, junto a unas rocas. Entre sus patas asomaba una botella gris. Tenía un tapón de corcho y, fuera, un papel enrollado. Lucía sacó la botella con cuidado. El cristal estaba frío y un poco seco. Quitó el tapón y desenrolló el papel. Era una carta escrita con tinta gris. "Hola, niño o niña curiosa", leyó Mateo en voz alta. "Hace muchos años escondí un tesoro en Puerto Brisa.

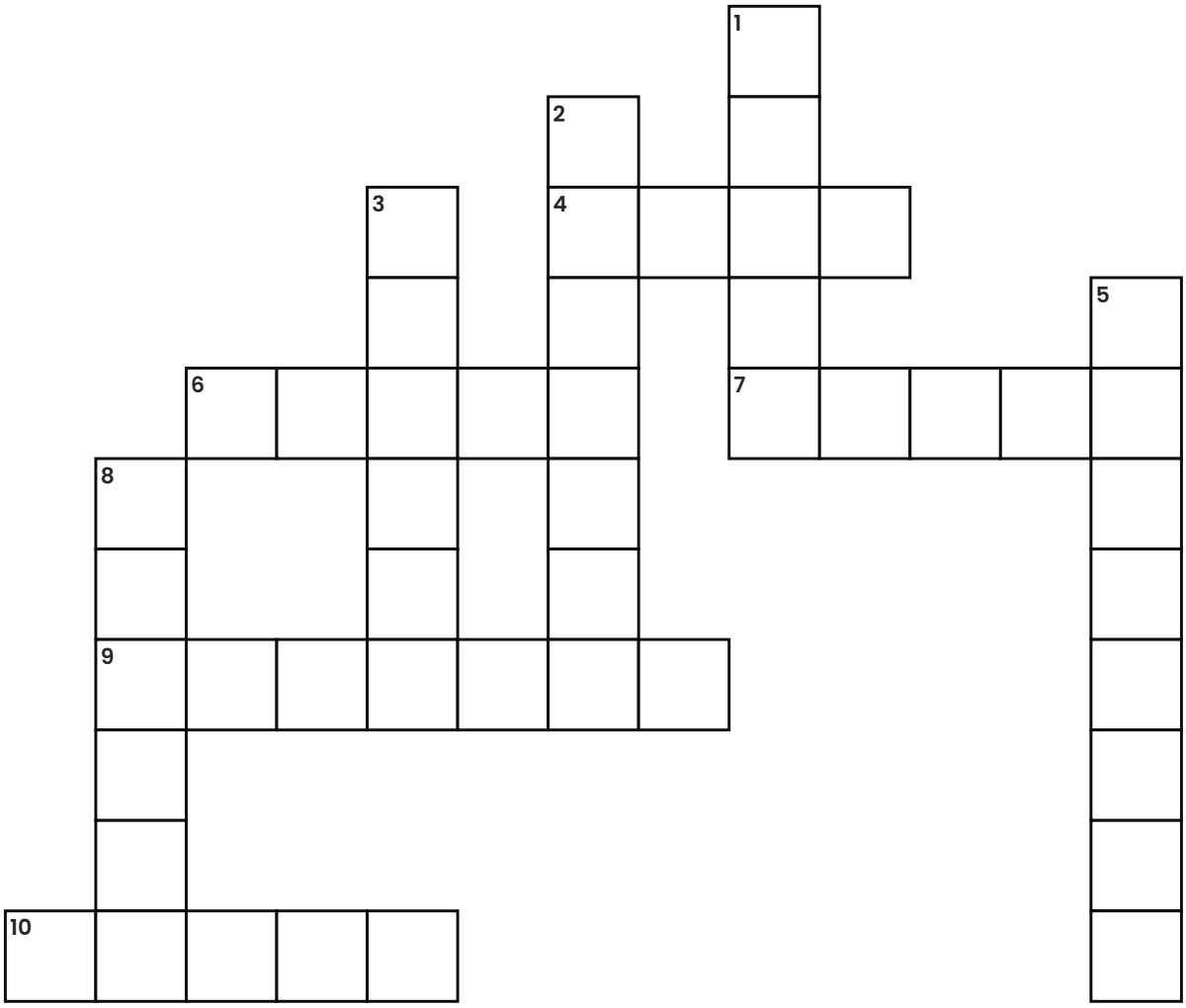
PALABRA EQUIVOCADA		PALABRA CORRECTA
1. _____	→	_____
2. _____	→	_____
3. _____	→	_____
4. _____	→	_____
5. _____	→	_____

Sample pages

El crucigrama del cuento

CAPÍTULO 1 · CRUCIGRAMA

Todas las pistas salen del capítulo: escribe la palabra que falta. Pon una letra en cada cuadro. Escribe sin tildes; la Ñ ocupa un cuadro.



HORIZONTALES

4. Corría delante de los niños y les ladraba a las _____.
6. El faro es una _____ con una luz muy grande.
7. La perra estaba cavando en la _____, junto a unas rocas.
9. El _____ estaba frío y un poco mojado.
10. Mateo buscó un _____.

VERTICALES

1. Por la mañana, el sol brillaba sobre la _____.
2. Los niños volvieron corriendo a casa con la _____.
3. La luz gira y avisa a los _____ de dónde están las rocas.
5. Si encontramos todas las _____, sabremos adónde tenemos que ir.
8. El abuelo Ramón estaba en la _____.

Sample pages

La cuadrícula de Elvira

CAPÍTULO 1 · SOPA DE LETRAS

JUEGO DE LA CONTRASEÑA

Busca las 18 palabras del capítulo. Están en horizontal, en vertical y en diagonal. Después escribe en las casillas las letras que no usaste, en orden, de izquierda a derecha y de arriba abajo. Forman un mensaje secreto. Las palabras van sin tilde, y la Ñ es una letra propia.

U	L	T	I	M	A	B	L	A	A	C
O	T	O	R	R	E	O	N	G	B	T
C	P	L	A	Y	A	T	L	R	O	E
A	R	C	R	A	S	E	E	A	L	N
R	F	O	R	Ñ	A	L	T	D	S	R
T	E	R	C	I	M	L	I	A	I	O
A	A	S	I	A	S	A	N	B	L	L
M	R	U	E	A	S	T	T	L	L	L
P	E	R	S	O	N	A	A	E	O	A
A	N	T	E	R	I	O	R	L	O	D
L	A	L	B	A	R	C	O	S	E	O

- ☐ AGRADABLE
- ☐ ANTERIOR
- ☐ ARENA
- ☐ BARCOS
- ☐ BOLSILLO
- ☐ BOTELLA
- ☐ CARTA
- ☐ CRISTAL
- ☐ ENROLLADO
- ☐ FRIA
- ☐ MATEO
- ☐ OLAS
- ☐ PERSONA
- ☐ PLAYA
- ☐ ROCAS
- ☐ TINTA
- ☐ TORRE
- ☐ ULTIMA

EL MENSAJE SECRETO

La última palabra es la contraseña del capítulo 2.

☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐ ☐☐☐☐☐☐

Sample pages