UN LIBRO DI STORIE E GIOCHI

La caccia al tesoro di nonno Beppe

Storia e giochi per bambini dai 6 ai 7 anni: 6 capitoli brevi, giochi grandi e una parola segreta in ogni capitolo

6	18	6
CAPITOLI	GIOCHI	PAROLE SEGRETE

Giulia Ferri

Sample pages

La caccia al tesoro di nonno Beppe

Storia e giochi per bambini dai 6 ai 7 anni: 6 capitoli brevi, giochi grandi e una parola segreta in ogni capitolo

Copyright © 2026 Giulia Ferri. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questo libro può essere riprodotta, archiviata in un sistema di recupero o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, fotocopia, registrazione o altro, senza il permesso scritto dell'editore, salvo brevi citazioni in una recensione. Le pagine dei giochi possono essere fotocopiate per una famiglia o una classe.

Questa è un'opera di fantasia. Nomi, personaggi, luoghi ed eventi sono frutto dell'immaginazione. Ogni somiglianza con persone o luoghi reali è casuale.

Tutti i giochi di questo libro sono stati controllati da un programma: ogni parola delle parole intrecciate compare una sola volta, ogni gioco di logica e ogni sudoku di lettere ha una sola soluzione, e ogni parola segreta della storia corrisponde al suo gioco.

Prima edizione, 2026

Benvenuto nell'avventura!

È il primo giorno d'estate. Nonno Beppe ha preparato una caccia al tesoro per Sofia e la sua cagnolina Briciola. Aiutali a seguire gli indizi in tutto il paese!



1. Leggi un capitolo
Ogni capitolo della storia finisce con dei giochi fatti con quel capitolo: le sue parole, i suoi personaggi e i suoi luoghi.



2. Risolvi il gioco della parola segreta
In ogni capitolo, un gioco ha un lucchetto. La sua soluzione è una parola segreta.



3. Scrivila
Scrivi ogni parola segreta nel tuo quaderno delle parole segrete, a pagina 6.



4. Gira pagina
Il capitolo seguente ti dice se hai indovinato: cerca la parola segreta in grassetto.

I GIOCHI DI QUESTO LIBRO



Parole intrecciate
Trova nella griglia le parole del capitolo.



Cruciverba
Completa le parole che mancano nella storia.



Messaggio in codice
Decifra il biglietto segreto di un personaggio.



Sudoku di lettere
Ogni lettera una volta per riga, colonna e riquadro.



Quiz di lettura
Dimostra quanto hai letto con attenzione.

Sei bloccato? Le soluzioni di tutti i giochi iniziano a pagina 38. Usa una matita, così puoi cancellare e riprovare. Nelle griglie e nei codici le parole si scrivono senza accenti (È diventa E).

Sample pages

I personaggi



Sofia
Ha sei anni. Ama i giochi, i gelati e i misteri.



Briciola
La cagnolina di Sofia. È piccola, bianca e molto curiosa.



Nonno Beppe
Il nonno di Sofia. Inventa sempre giochi nuovi.



Signora Gina
La fornaia del paese. Fa il pane più buono di tutti.

Sample pages

Indice

Il mio quaderno delle parole segrete 6

1 Una busta misteriosa 7
Quiz di lettura · Cruciverba · Parole intrecciate

2 Alla fontana 12
Parole intrecciate · Quiz di lettura · Messaggio in codice

3 Il forno della signora Gina 17
Parole intrecciate · Quiz di lettura · Sudoku di lettere

4 In riva al lago 22
Parole intrecciate · Cruciverba · Quiz di lettura

5 Sul vecchio ponte 27
Parole intrecciate · Quiz di lettura · Messaggio in codice

6 Alla gelateria 32
Parole intrecciate · Quiz di lettura · Cruciverba

Il tesoro più buono 37

Soluzioni 38

Sample pages

Il mio quaderno delle parole segrete

Ogni volta che scopri una parola segreta, scrivila qui. Poi guarda il capitolo seguente per sapere se hai indovinato!

Capitolo 1
Una busta misteriosa

Capitolo 2
Alla fontana

Capitolo 3
Il forno della signora Gina

Capitolo 4
In riva al lago

Capitolo 5
Sul vecchio ponte

Capitolo 6
Alla gelateria

Sample pages

CAPITOLO UNO



Una busta misteriosa

Era il primo giorno d'estate. Sofia si è svegliata presto.

Sofia ha bevuto il latte in fretta. Non vedeva l'ora di giocare.

Sul tavolo della cucina c'era una busta gialla. Sopra c'era scritto: «Per Sofia».

Sofia ha aperto la busta. Dentro c'era un foglio con una griglia piena di lettere.

«Che cos'è?» ha chiesto Sofia.

Nonno Beppe è entrato in cucina con il caffè. Aveva un sorriso furbo.

«È una caccia al tesoro!» ha detto il nonno. «Ho nascosto un tesoro in paese. Per trovarlo, devi risolvere i giochi.»

Briciola, la cagnolina di Sofia, ha abbaiato. Bau! Anche lei voleva giocare.

Sotto la griglia c'era una lista di parole. Il nonno ha

Sample pages

letto ad alta voce: «Trova le parole. Le lettere che restano ti diranno dove andare.»

Sofia ha preso una matita. Ha cercato la prima parola. Poi la seconda.

Il nonno le ha dato un bacio sulla testa. «Buona fortuna, piccola detective!»

Briciola si è seduta vicino alla sedia. Muoveva la coda.

Fuori il sole splendeva. Era una bella giornata per una caccia al tesoro.

◆ ◆ ◆



Ora si gioca!
Gira pagina: ti aspettano tre giochi di questo capitolo. Quello con il lucchetto ti dà la parola segreta del capitolo 2.

Sample pages

Hai letto bene?

CAPITOLO 1 · QUIZ DI LETTURA

Hai letto con attenzione? Cerchia la lettera della risposta giusta. Se ti serve, puoi rileggere il capitolo.

1 **Di che colore era la busta?**

- **A** Gialla
- **B** Rossa
- **C** Blu

2 **Che cosa c'era dentro la busta?**

- **A** Una chiave
- **B** Un foglio con una griglia
- **C** Una caramella

3 **Chi ha nascosto il tesoro?**

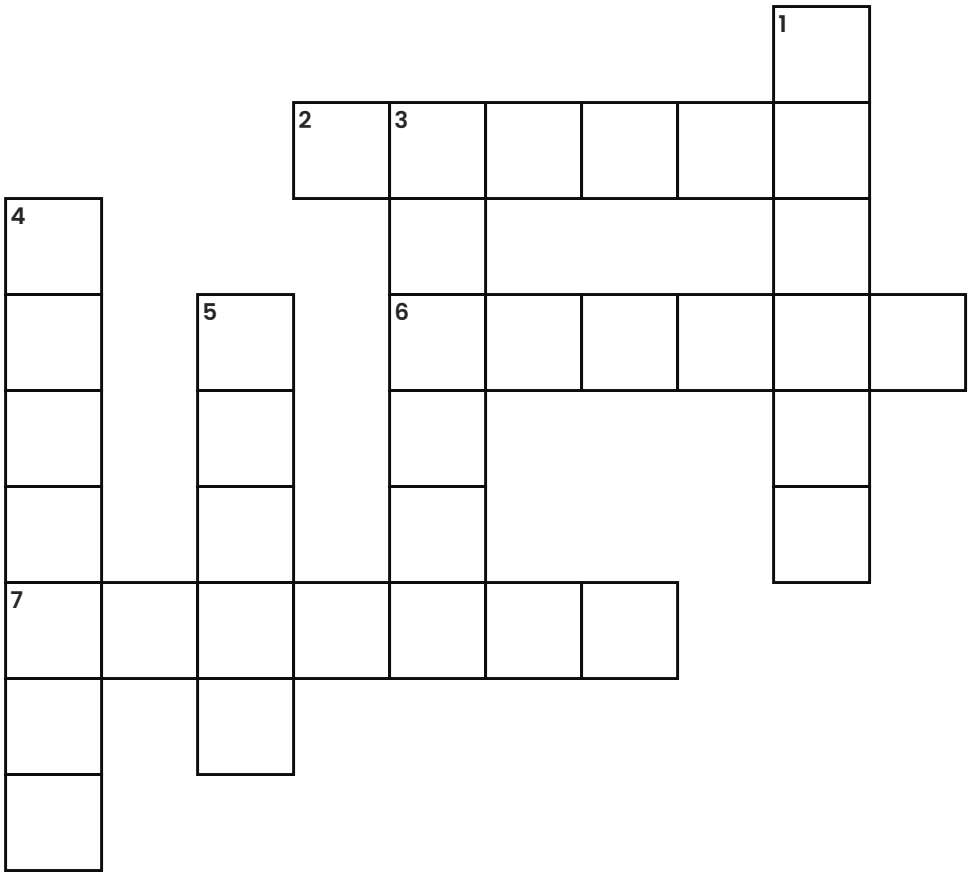
- **A** Sofia
- **B** Briciola
- **C** Nonno Beppe

Sample pages

Il cruciverba della storia

CAPITOLO 1 · CRUCIVERBA

Tutte le definizioni vengono dal capitolo: scrivi la parola che manca. Una lettera per casella. Le parole si scrivono senza accenti.



ORIZZONTALI

2. Era una bella giornata per una caccia al _____.
6. Sul _____ della cucina c'era una busta gialla.
7. Le _____ che restano ti diranno dove andare.

VERTICALI

1. Dentro c'era un _____ con una griglia piena di lettere.
3. Era il primo giorno d'_____.
4. Sotto la _____ c'era una lista di parole.
5. Sofia ha aperto la _____.

Sample pages

La griglia del nonno

CAPITOLO 1 · PAROLE INTRECCIATE

GIOCO DELLA PAROLA SEGRETA

Trova le 14 parole del capitolo. Sono scritte in orizzontale e in verticale. Poi scrivi nelle caselle le lettere che restano, in ordine, da sinistra a destra e dall'alto in basso. Formano un messaggio segreto. Le parole sono scritte senza accenti.

P	C	A	B	U	S	T	A	R	O
C	A	P	S	O	F	I	A	L	A
U	F	A	S	O	R	R	I	S	O
C	F	E	G	R	I	G	L	I	A
I	E	S	S	L	I	S	T	A	E
N	G	E	R	E	S	T	A	T	E
A	F	O	G	L	I	O	V	E	T
C	H	I	E	S	T	O	O	A	F
L	E	T	T	E	R	E	L	O	N
T	A	T	E	S	O	R	O	N	A

- ☐ BUSTA
- ☐ CAFFE
- ☐ CHIESTO
- ☐ CUCINA
- ☐ ESTATE
- ☐ FOGLIO
- ☐ GRIGLIA
- ☐ LETTERE
- ☐ LISTA
- ☐ PAESE
- ☐ SOFIA
- ☐ SORRISO
- ☐ TAVOLO
- ☐ TESORO

IL MESSAGGIO SEGRETO

L'ultima parola è la parola segreta del capitolo 2.

☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐

Sample pages

CAPITOLO DUE



Alla fontana

Le lettere che restavano dicevano **FONTANA.** Sofia e Briciola sono corse in piazza. Il nonno le seguiva piano piano.

In mezzo alla piazza c'era una vecchia fontana. L'acqua usciva dalla bocca di un leone di pietra.

Alcuni piccioni bevevano sul bordo. Briciola ha abbaiato e i piccioni sono volati via.

«Briciola, cerca!» ha detto Sofia.

Una signora con la borsa della spesa si è fermata a guardare. «Che cosa cercate?» ha chiesto. «Un tesoro!» ha risposto Sofia.

Briciola ha annusato la panchina. Poi ha annusato il bordo della fontana. Lì, sotto un sasso, c'era un biglietto.

Sofia ha aperto il biglietto. Non c'erano parole. C'erano solo numeri.

«È un codice segreto», ha spiegato il nonno. «Ogni numero è una lettera. La A è 1, la B è 2, la C è 3.»

Sample pages