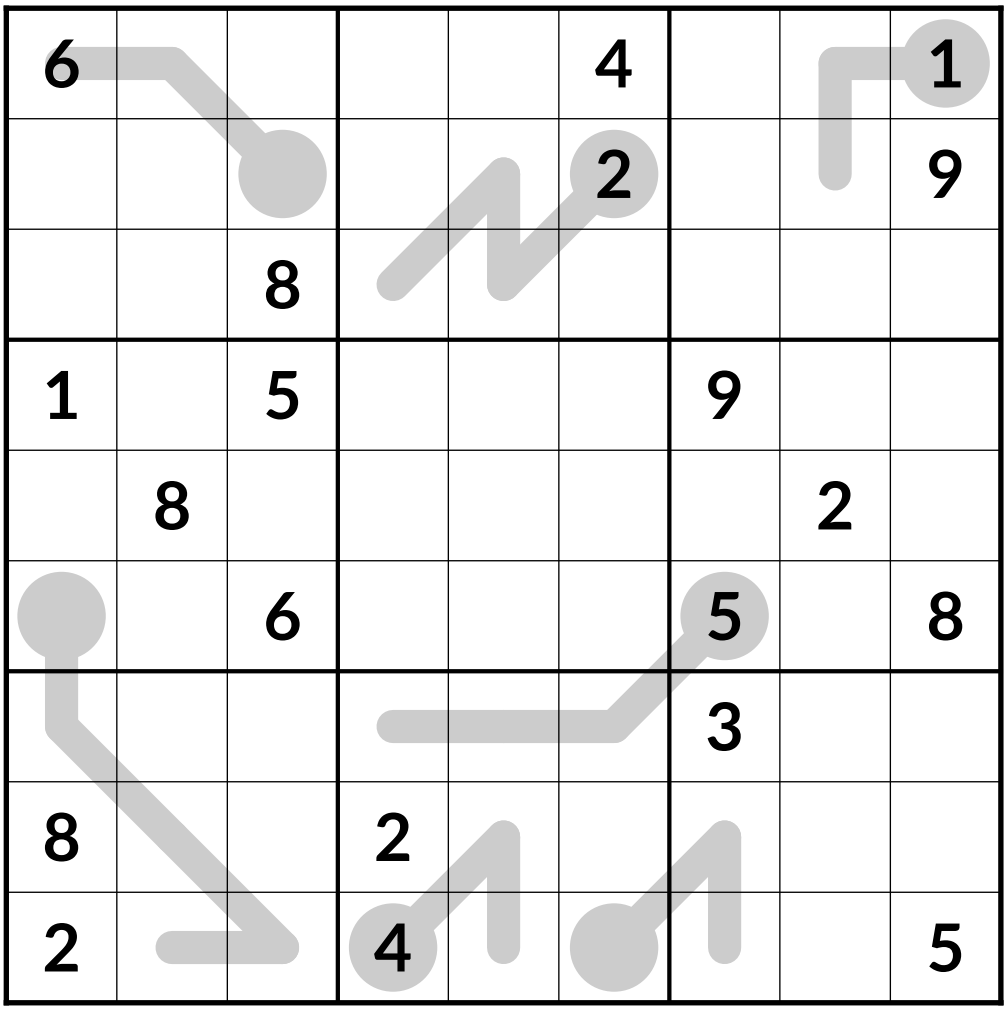
LIVRE DE SUDOKU THERMO

Sudoku Thermo

100 grilles avec thermomètres pour adultes, de facile à expert, 2 grilles par page, avec solutions



Claire Dubois

Sample pages

Sudoku Thermo

100 grilles avec thermomètres pour adultes, de facile à expert, 2 grilles par page, avec solutions

Copyright © 2026 Claire Dubois. Tous droits réservés.

Aucune partie de ce livre ne peut être reproduite, stockée dans un système de recherche documentaire ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre, sans l'autorisation écrite de l'éditeur, à l'exception de courtes citations dans une critique. Les pages de jeux peuvent être photocopiées pour votre usage personnel.

Les 100 grilles de ce livre sont inédites. Chacune a une seule solution et se résout par la seule logique, sans deviner.

Première édition, 2026

Sommaire

Règles du jeu **4**

Les niveaux de difficulté **5**

Grilles faciles **7**
Grilles 1 à 25

Grilles moyennes **21**
Grilles 26 à 50

Grilles difficiles **35**
Grilles 51 à 75

Grilles de niveau expert **49**
Grilles 76 à 100

Solutions **63**

Carnet de suivi **80**

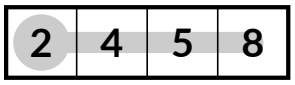
Sample pages

Règles du jeu

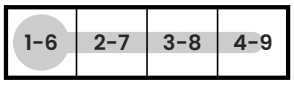
Le sudoku Thermo ajoute des thermomètres gris à une grille classique. Chaque thermomètre part de son réservoir rond, et les chiffres montent à mesure que l'on avance vers l'autre bout.

Les règles

- ✓ Chaque ligne, chaque colonne et chaque carré de 3 x 3 contient les chiffres de 1 à 9, une seule fois chacun.
- ✓ Le long d'un thermomètre, les chiffres augmentent à chaque case, à partir du réservoir. Ils ne montent pas forcément de 1 en 1.



Montée depuis le réservoir : 2, 4, 5, 8



Quatre cases : le réservoir vaut 1 à 6

	7						9	5
5			6		7			
1								
3	2	7	1				4	
8								7
	1				8	2	6	3
								2
			9		3			1
7	3						8	

Grille d'exemple

6	7	4	8	3	2	1	9	5
5	9	3	6	1	7	8	2	4
1	8	2	5	4	9	3	7	6
3	2	7	1	9	6	5	4	8
8	6	5	3	2	4	9	1	7
4	1	9	7	5	8	2	6	3
9	5	8	4	7	1	6	3	2
2	4	6	9	8	3	7	5	1
7	3	1	2	6	5	4	8	9

Sa solution

ASTUCE

Comptez les cases. Sur un thermomètre de cinq cases, le réservoir vaut au plus 5 et l'autre bout au moins 5 : les longs thermomètres laissent donc très peu de choix. Là où deux thermomètres atteignent un carré, comparez leurs plus petits et plus grands chiffres possibles.

Sample pages

Les niveaux de difficulté

Chaque grille de ce livre est un sudoku Thermo. Les règles et un exemple résolu sont à la page suivante, et un court rappel des règles figure au-dessus de chaque grille.

Chaque grille a été vérifiée par un programme qui raisonne comme une personne : il utilise toujours la technique la plus simple qui fait avancer, et il ne devine jamais. Le niveau d'une grille dépend de la technique la plus difficile dont elle a besoin : une grille difficile est donc vraiment plus difficile qu'une grille moyenne. Un second programme, indépendant du premier, a confirmé que chaque grille a une seule solution. Les solutions commencent page 63.

★☆☆☆ **Facile**	**25 grilles**	Balayage seulement
★★☆☆ **Moyen**	**25 grilles**	Étape la plus difficile : Logique des thermomètres, Paire pointante, Réduction carré/ligne
★★★☆ **Difficile**	**25 grilles**	Étape la plus difficile : Paire nue, Paire cachée, Triplet nu
★★★★ **Expert**	**25 grilles**	Étape la plus difficile : XY-Wing, XYZ-Wing, Coloriage simple

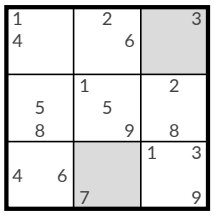
Les techniques à connaître

Balayage (singletons cachés)

Choisissez un chiffre et regardez une unité : une ligne, une colonne, un carré ou une forme, ou une diagonale ou une fenêtre grisée. Barrez chaque case où ce chiffre ne peut pas aller parce qu'il est déjà dans sa ligne, sa colonne ou une autre unité, ou parce que la couleur de la case ou une marque près d'un chiffre déjà placé (une barre, un point, une lettre, un thermomètre ou une somme) l'exclut. S'il ne reste qu'une case, c'est là qu'il va. Les grilles faciles se résolvent avec cela seul.

Annotations et singletons nus

Notez au crayon, en petit, les chiffres possibles d'une case (ses candidats). Quand il ne reste qu'un candidat dans une case, c'est ce chiffre qui va là.



annotations

Logique des thermomètres

Chaque case d'un thermomètre doit être plus grande que la plus petite annotation qui la précède et plus petite que la plus grande qui la suit. Réduisez les annotations depuis les deux bouts du thermomètre jusqu'à ce que plus rien ne change.

Sample pages

Paires pointantes et réduction carré/ligne

Si un candidat dans un carré (ou une forme, une diagonale ou une fenêtre) ne se trouve que là où celui-ci croise une ligne, il doit aller là : effacez-le du reste de cette ligne. Cela marche aussi dans l'autre sens : si dans une ligne un candidat ne se trouve que dans un carré, effacez-le du reste de ce carré.

Paires nues et cachées (et triplets)

Si deux cases d'une unité ont les deux mêmes candidats et rien d'autre, ces deux chiffres leur appartiennent : effacez-les du reste de l'unité. Une paire cachée, c'est l'inverse : deux chiffres qui ne peuvent aller que dans les deux mêmes cases d'une unité, donc les autres candidats de ces cases peuvent partir.

X-Wing et XY-Wing

X-Wing : si un candidat apparaît exactement deux fois dans chacune de deux lignes, et dans les deux mêmes colonnes, effacez-le du reste de ces deux colonnes. XY-Wing : une case avec les candidats XY voit une case avec XZ et une autre avec YZ. Quoi qu'il arrive dans la première, l'une des deux autres vaut Z : Z peut donc être effacé de toute case qui voit les deux.

Swordfish, XYZ-Wing et coloriage

Le Swordfish est un X-Wing sur trois lignes et trois colonnes. Le XYZ-Wing est un XY-Wing dont le pivot contient aussi Z. Le coloriage suit un candidat dans des cases où il n'a que deux places possibles et leur donne deux couleurs en alternance : une couleur est forcément la bonne, donc une case qui voit les deux couleurs peut perdre ce candidat.

Avant de commencer

- ✓ Prenez un crayon et gardez une gomme à portée de main.
- ✓ Commencez par la grille 1 : chaque niveau s'appuie sur le précédent.
- ✓ Vous bloquez ? Relisez le rappel des règles au-dessus de la grille, puis cherchez les cases qui ont le moins de chiffres possibles.
- ✓ Vérifiez vos réponses dans les solutions à la fin, à partir de la page 63.

Sample pages

FACILE



Grilles 1 à 25

Chaque grille se résout simplement en balayant.

Sample pages

Grille 1 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.

		2						
7					9	4	5	6
6	9	4					2	7
	3							
9		8				6		5
							4	
2	4					5	8	1
8	5	9	4					2
						9		

Grille 2 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.

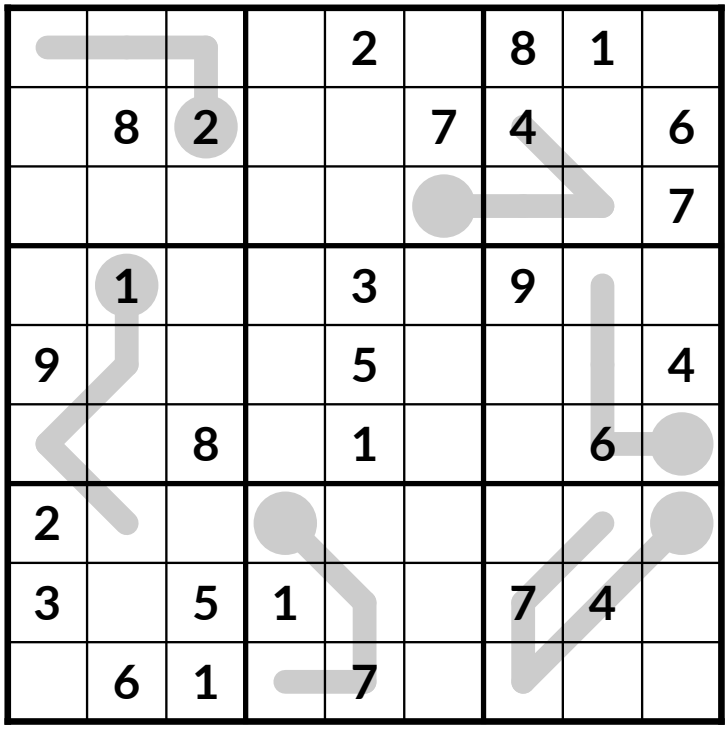
		3	2		7		1	
4	2						8	
	8	7						6
		4		9	8		5	
	1		5	3		7		
6						9	7	
	9						2	5
	3		9		4	8		

Sample pages

Grille 3 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

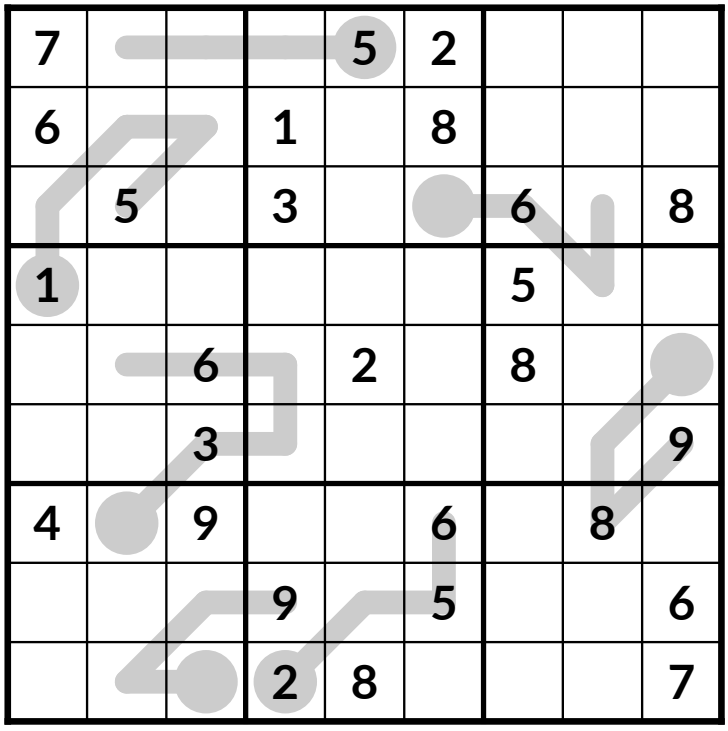
SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.



Grille 4 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.



Sample pages

Grille 5 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.

						5		4
	1				5		2	
				3				
2		9				3	8	5
	6	1		5		7	9	
3	7	5				4		6
				9				
	3		2				5	
9		6						

Grille 6 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.

				6			3	
7					5		4	9
					8	2	1	6
1								4
		5				9		
8								1
5	4	7	1					
3	9		6					7
	6			7				

Sample pages

Grille 7 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.

6	8	9						2
		4		6			3	
		7		1		6		4
					6			
	4						2	
			8					
4		6		9		2		
	2			7		3		
9						4	6	7

Grille 8 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.

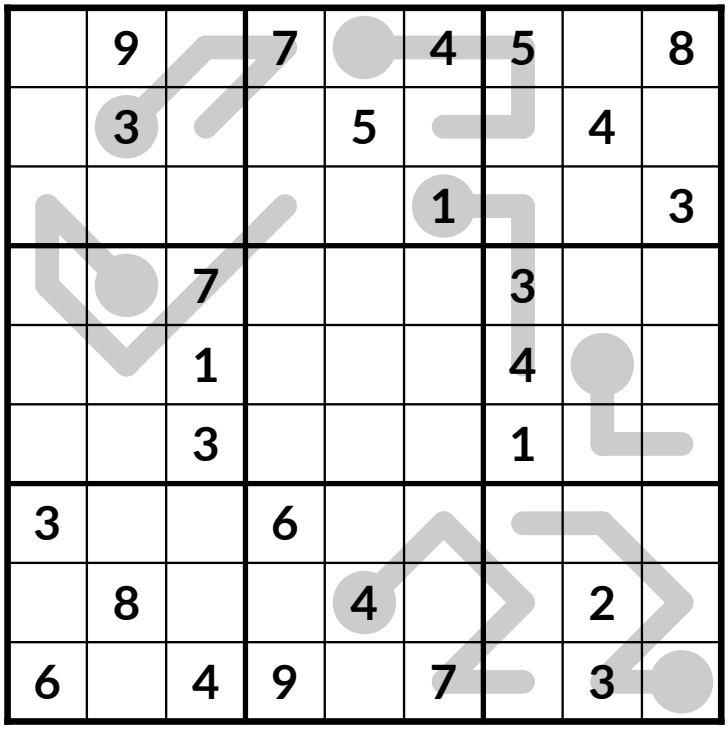
	4		9	3			7	
8		6		4				
					8			9
4	6					8	2	
	2	5					1	3
1			6					
				8		2		1
	5			2	1		8	

Sample pages

Grille 9 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.

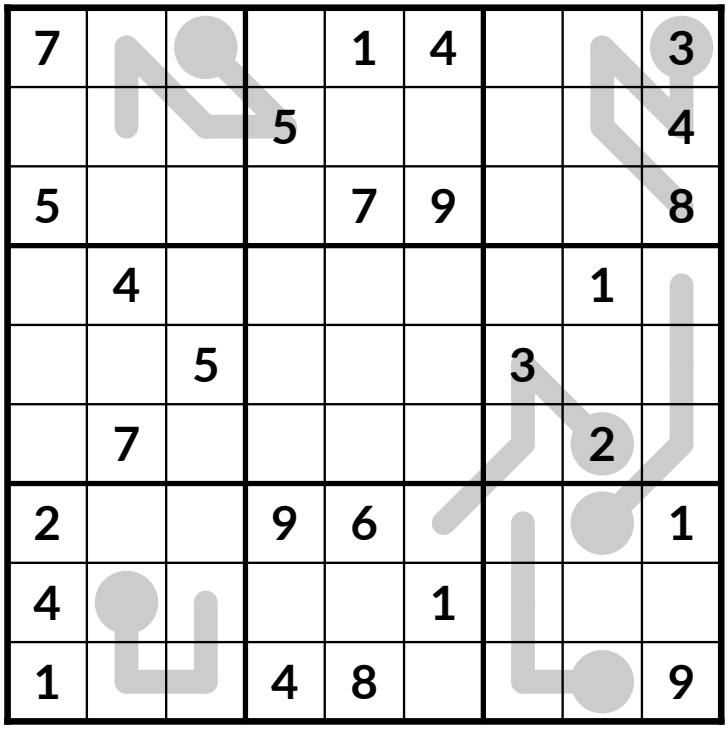


	9		7		4	5		8
	3			5			4	
					1			3
		7				3		
		1				4		
		3				1		
3			6					
	8			4			2	
6		4	9		7		3	

Grille 10 ★☆☆☆ FACILE

Temps : _____

SUDOKU THERMO Règles classiques. Le long de chaque thermomètre, les chiffres montent à partir du réservoir rond.



7				1	4			3
			5					4
5				7	9			8
	4						1	
		5				3		
	7						2	
2			9	6				1
4					1			
1			4	8				9

Sample pages